
REVISTA GRATUITA
PS3 | PS2 | XBOX 360 | Wii | PSP | PC | DS | N-GAGE | MÓVILES
CIBERGAMERS
VIDEOJUEGOS | INFORMÁTICA | GAMING | CINE | DVD
N° 27 NOVIEMBRE 2008
Tomb Raider: Underworld
Gears of War 2
Disaster: Day of Crisis
Damnation
Saints Row 2
LEGO Batman
PES 2009
Motorstorm: Pacific Rift
MotoGP 08
LittleBigPlanet
Naruto:Ultimate Ninja 3
Wario Land: The Shake Dimension
NBA 2K9
MIRROR'S EDGE™
00027
9 771888 607001


12+
www.pegi.info


XBOX 360. LIVE


PLAYSTATION 3



PLAYSTATION Network
16+
www.pegi.info
Welcome to the Island
ARRASA EL PARAÍSO
Bienvenidos de nuevo a MotorStorm. En esta ocasión nos trasladamos a una paradisiaca isla del pacífico, donde tendrán lugar las carreras más salvajes que harán de esta bella isla uno de los lugares más duros del planeta. Ponte a prueba a lo largo de 16 imprevisibles circuitos, elige entre 8 tipos de vehículos, incluido el brutal Monster Truck, y vive las carreras off road a lo grande.
www.motorstorm.com
MOTORSTORM PACIFIC RIFT
PLAYSTATION 3


REVISTA GRATUITA
PS3 | PS2 | XBOX 360 | Wii | PSP | PC | DS | N-GAGE | MÓVILES
CIBERGAMERS
VIDEOJUEGOS | INFORMÁTICA | GAMING
Nº 27 OCTUBRE 2008
FABLE II
Descárgate GRATIS
la revista CIBERGAMERS
www.revistadevideojuegos.com

EDITORIAL

CIBERGAMERS

EDITA
Ocio Rus S.L.
C/ Muller, 34
28039 Madrid
Telf.: 911426873
ociorus@ociorus.com

DIRECTORA
Belén Quintana
direccion@cibergamers.es

JEFE DE REDACCIÓN
Sergio Martín
redaccion@cibergamers.es

REDACTORES Y COLABORADORES
Guillermo Ballestero
Mario Fernández
Pablo Molina
Hugo Lanchares
Eduardo G.
Álvaro Molina
Ilde Cortés
Omar Álvarez
Shy Guy
Hugo Sánchez
Iñaki Campomanes
Juanma Pedreguera
Miguel Á. Pérez
Mariano Mazarío
Alejandro Serrano
Jesús García
Álvaro Sanchez

ILUSTRADOR
Dani Rubio

JEFA DE MAQUETACIÓN
Mercedes Abengoza

MAQUETACIÓN
J.J.
Miguel V.
Mab

DIRECTOR MARKETING
Miguel Ángel Barrera
publicidad@cibergamers.es

SUSCRIPCIONES REVISTA ONLINE
Juan Carlos Quintana
suscripciondigital@cibergamers.es

DEPÓSITO LEGAL
M-23345-2006

IMPRESIÓN
Rotolitana S.L.

DISTRIBUCIÓN
Ocio Rus S.L.
CIF: B84497056
www.cibergamers.es

POR FIN ALGO DE FRESCURA

Muchos de los que llevamos ya unos años disfrutando de esta forma de ocio tan apasionante, los videojuegos, hemos demandado a las compañías desarrolladoras más frescura a la hora de concebir sus títulos. O lo que es lo mismo, que estas apuesten por nuevas franquicias. No nos entendáis mal: todos queremos seguir jugando con Mario, Sonic, Lara Croft y compañía, pero también deseamos conocer a nuevos personajes. Y parece que con el tiempo han acabado haciéndonos caso, o esa es la conclusión que hemos extraído al echar un vistazo a algunos de los lanzamientos más potentes de este fin de año. Juegos como "Mirror´s Edge", "Dead Space", "LittleBigPlanet", "Monster Lab" o "de Blob" son una buena prueba de este paso adelante, y desde aquí agradecemos enormemente el esfuerzo de las compañías que editan estos títulos por ofrecer a los usuarios nuevas ideas e ilusiones.



CONTENIDOS

KONAMI

Envía "JUEGO PES" al 5857*

Opciones online totalmente mejoradas
Modo multijugador de hasta cuatro jugadores

Modo exclusivo UEFA Champions League
Enfréntate a la élite del fútbol europeo



Modo exclusivo UEFA Champions League para: PLAYSTATION 3  




VIDAS DISTINTAS
GENTE DIFERENTE
UNA MISMA AFICIÓN
PES
NOS UNE
PES 2009
PRO EVOLUTION SOCCER
3+
KONAMI
pesclub.es
PLAYSTATION 3
PlayStation 2
XBOX 360 LIVE
PSP
Games for Windows

CON ELLA PODRÁS SACAR FOTOS, ESCUCHAR MÚSICA Y MUCHO MÁS

NINTENDO PRESENTA NINTENDO DS-i





El día 1 de Noviembre va a ser una fecha muy especial para los japoneses porque, suertudos ellos, van a ser los primeros en poder disfrutar del nuevo modelo de Nintendo DS: la flamante Nintendo DS-i. Y lejos de tratarse de una mera revisión de su diseño físico, Nintendo DS-i va a revolucionar una vez más el mercado de las consolas portátiles gracias a sus múltiples prestaciones.

Lo más destacado que ofrecerá la máquina será su nueva cámara integrada de 3 megapíxeles, con la que se podrán sacar fotos de una resolución máxima de 640 x 480 píxeles. Y gracias al software interno que incorporará la consola será posible realizar todos los ajustes y modificaciones que se deseen a cada fotografía. Otra de las innovaciones será su compatibilidad con el formato AAC (de mayor calidad que el conocido formato MP3) para reproducir música, contando también con un programa interno que nos permitirá navegar entre nuestras canciones favoritas. Todos estos archivos se podrán guardar fácilmente en tarjetas de memoria SD, ya que la consola incorporará una ranura para leer este tipo de tarjetas.

Otra modificación muy significativa tendrá que ver con sus pantallas. Ambas serán táctiles y además su tamaño se verá ampliado sensiblemente, pasando de 3 a 3,25 pulgadas. Y por si no fueran ya suficientes atractivos para hacerse con una de estas pequeñas maravillas YA MISMO, Nintendo habilitará un nuevo sistema de descarga online de juegos llamado DSWare (similar a WiiWare de Wii) que será totalmente compatible con Nintendo DS-i. Además las dimensiones de la máquina no aumentarán, de hecho será al contrario, puesto que se estima que Nintendo DS-i será un 12% más fina que el modelo actual DS Lite. Las únicas desventajas que tendrá esta nueva portátil en comparación con el modelo anterior serán por un lado la duración de su batería, que durará una media de 3 horas menos aproximadamente; y la incompatibilidad total con los juegos de Game Boy Advance, ya que DS-i no tendrá ranura para los cartuchos de GBA. El precio de la consola (que de inicio se fabricará en dos colores, blanco y negro) estará fijado en 18.900 yenes, unos 130 euros al cambio. No hace falta que os digamos que queremos que salga la consola cuanto antes en España, aunque nos tememos que eso no ocurrirá hasta la primavera del 2009. ●



CLÁSICOS PARA Wii A MUY BUEN PRECIO

CAPCOM ESTÁ DE REBAJAS

Hace escasos días Capcom ha tenido la fenomenal idea de brindar a los usuarios de Wii tres juegos clásicos a un precio muy reducido, exactamente 29, 95 euros la unidad. Los títulos en cuestión son nada menos que Resident Evil 4: Wii Edition, Resident Evil: The Umbrella Chronicles y Zack and Wiki: En Busca del Tesoro de Barbaros. Por si no les conocéis, sabed que el primero de ellos es una aventura de terror magnífica, el segundo es un arcade de pistola intenso y bien realizado y por último Zack and Wiki es una aventura muy simpática repleta de puzzles. Todos ellos fueron analizados en su momento en las páginas de esta revista y les dispensamos unos comentarios muy positivos.





XBOX 360 SE APUNTA UN BUEN TANTO

EPISODIOS DESCARGABLES DE "TOMB RAIDER: UNDERWORLD"

Eidos ha confirmado que los usuarios de Xbox 360 podrán descargarse, en exclusiva, dos episodios extra de "Tomb Raider: Underworld", aventura que verá la luz en Noviembre. El primero de estos capítulos exclusivos se pondrá en liza más o menos para Navidad, mientras que el otro estará disponible a partir de los primeros meses del año que viene. Según parece la duración combinada de estos dos episodios será de unas seis horas, cifra para nada despreciable.
Por lo tanto, "Tomb Raider: Underworld" se une a otros títulos multiplataforma que ofrecerán contenido extra a través del servicio Xbox Live!, como puede ser el mega-éxito "Grand Theft Auto IV".

XBOX 360

Memory Unit A

Memory Unit B

+ BREVES

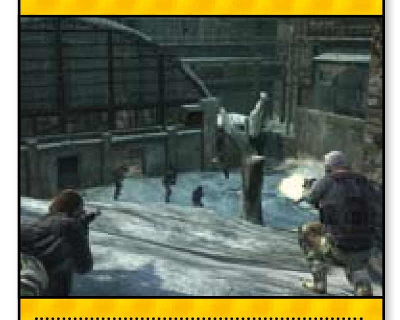
"Final Fantasy Crystal Chronicles: Echoes of Time", un nuevo juego de rol de Square-Enix, será lanzado para Wii y Nintendo DS a lo largo del 2009.



Después de múltiples conversaciones, las compañías niponas Tecmo y Koei se fusionarán en la primavera del 2009.

Nintendo reeditará en Wii algunos juegos clásicos de GameCube bajo una nueva marca. Entre ellos encontraremos el original "Pikmin", "Metroid Prime" o "Mario Tennis".

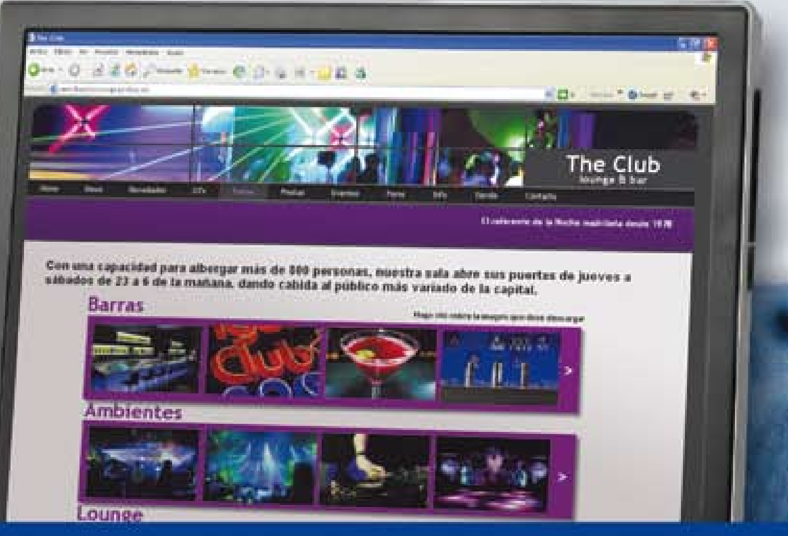
Konami piensa editar una expansión para "Metal Gear Online" llamada "Meme Expansion", que incluirá tres nuevos mapas y dos personajes inéditos, Mei Ling y Revolver Ocelot.



Xbox 360 ya se encuentra en más de 6 millones de hogares europeos y gracias a la nueva bajada de precios se está vendiendo como rosquillas en el Viejo Continente.

Nintendo ha confirmado la fantástica noticia de que Wii recibirá el año próximo la segunda parte del juego de culto para Nintendo 64 "Sin and Punishment".





¡2 dominios incluidos!

A elegir entre .es, .com, .net, .org, .info o .name.

	1&1	Arsys	Hostalia
	Pack Confort	**Plan Personal**	**Plan Inicio**
Dominio incluido (.es o .com, .net, .org, .info)	**2 dominios**	— 2,08 €/dominio al mes	— 0,99 €/dominio al mes
Espacio Web	**1000 MB**	200 MB	100 MB
Tráfico mensual incluido	**10 GB**	2 GB	4 GB
Cuentas e-mail	**100**	10	20
Editor Web	✓	✓	—
Blog	✓	—	—
Foto Álbum	✓	—	—
MySQL	✓	—	—
PHP	✓	—	✓
Precio al mes (incluyendo 2 dominios)	**4,99€**	**9,07€**	**6,90€**

Precios mensuales obtenidos según tarifa anual vigente el 29 de septiembre de 2008 y publicados por el proveedor en su página web. No incluyen descuentos ni ofertas especiales. Los precios mostrados no incluyen IVA.

1&1

* Oferta sujeta a nuestras Condiciones Particulares.

o visítanos en **www.1and1.es**

LA EDICIÓN 2009 ARRASA EN VENTAS

LOS USUARIOS APUESTAN POR KASPERSKY

Desde que se pusiera a la venta a principios de Septiembre las nuevas soluciones de seguridad para ordenadores Kaspersky Internet Security 2009 y Kaspersky Anti-Virus 2009, estos dos packs han vendido más de 50.000 unidades, lo que les convierten en una de las opciones predilectas por los usuarios de nuestro país. Estas ventas han crecido significativamente con respecto a las ediciones del pasado año pues se han incrementado en más de 20.000 unidades. Gracias al apoyo de los consumidores Kaspersky se ha afianzado aún más en la segunda posición en el mercado de software de seguridad, alcanzando una cuota de mercado de casi un 30% en ese sector.

Este apoyo tan masivo se debe a la confianza que han depositado los consumidores en las altas y fiables prestaciones que ofrece el software de Kaspersky en materia de seguridad. Las ediciones 2009 de sus productos Internet Security y Anti-Virus presentan un motor antivirus que cuenta con un mejor rendimiento, con un aumento considerable en la velocidad de análisis para detectar cualquier tipo de malware. Y a esto hay que añadir un exclusivo módulo de filtrado para la prevención de intrusiones, que permite controlar el comportamiento de las aplicaciones que usamos. Otras innovaciones que poseen las nuevas ediciones 2009 son una interfaz más elegante y cómoda y protección de mensajerías instantáneas, convirtiéndoles en las soluciones de seguridad ideales para cualquier equipo.



TELEFÓNICA PRESENTA UN JOYSTICK PARA MÓVILES

¡CONVIERTE TU MÓVIL EN UNA VIDEOCONSOLA!

Si creías haberlo visto todo en lo que se refiere a teléfonos móviles, Telefónica ha dado un nuevo golpe de efecto presentando Zeemote, el primer joystick Bluetooth para teléfonos móviles. Gracias a este pequeño invento (el Zeemote tiene el tamaño de un mechero) vais a poder convertir vuestro terminal móvil en una consola portátil fácilmente y disfrutar de una nueva dimensión en los juegos. El Zeemote está disponible exclusivamente a través de la tienda online de movistar.es y está integrado en un pack promocional que incluye el teléfono 3G Sony Ericsson K530i y cuatro juegos.



DESCUBRE UNA AVENTURA DIFERENTE

MUSHROOM MEN, CADA DÍA MÁS CERCA

Los jugadores que posean Wii y Nintendo DS van a recibir dentro de nada una aventura de acción que tiene una pinta realmente buena, "Mushroom Men". En ella controlaremos a una especie de hombres-champiñón que tendrán que librar duros combates contra escorpiones, arañas gigantes y demás rivales igual de intimidantes y peligrosos. Los protagonistas podrán emplear una nutrida gama de armas y además poseerán ciertos poderes especiales. Y si tenéis amigos, será posible uniros a ellos y avanzar en la aventura en plan cooperativo. "Mushroom Men" es un título que aunque no viene precedido de mucha expectación, va a atesorar mucha calidad y frescura.





UNA SUGERENTE MEZCLA ENTRE PUZLES Y AVENTURA

"JEWEL QUEST II" LLEGA A PC





Avanquest Ibérica acaba de poner en liza "Jewel Quest II" para PC, un atractivo título que combina a la perfección una mecánica de juego basada en los puzles con toques de aventura.

La acción nos invita a viajar en el tiempo y trasladarnos al año 1944. Asumiendo la personalidad del famoso Rupert Pack tenemos que visitar el continente africano y salir en busca de tesoros, pudiendo contemplar paisajes de una gran belleza. Nuestra tarea principal en "Jewel Quest II" es afrontar numerosas rondas de puzles. En ellos debemos juntar reliquias del mismo color y aspecto para convertirlas en oro y conseguir que desaparezcan de la pantalla. Si os gustan los juegos tipo "Columns" o "Zoo Keeper" seguro que este título logra atraparos. ¡Además su precio de venta, menos de 10 euros, es francamente asequible!.





EL SECTOR SIGUE EN PLENO CRECIMIENTO

CITY INTERACTIVE SE ESTABLECE EN ESPAÑA

A pesar de la crisis económica en la que todos nos vemos inmersos, por fortuna el sector de los videojuegos en nuestro país sigue en pleno crecimiento. Una prueba de ello es que cada vez son más las compañías que deciden abrir oficinas en nuestro territorio, como es el caso de City Interactive. Esta compañía va a dar mucho que hablar en el futuro y, aunque ahora mismo está especializada en juegos para PC (como "Art of Murder", la saga "Code of Honor" o "Testament of Sin"), su intención a medio plazo es desarrollar también para otras plataformas. Desde aquí les damos la bienvenida.

HARRY POTTER ESPERARÁ HASTA EL VERANO PRÓXIMO

LA MAGIA SE RETRASA

Siguiendo los mismos derroteros que la película, el juego basado en "Harry Potter y el Misterio del Príncipe" se ha retrasado hasta el verano que viene. Esta noticia supone un jarro de agua fría para los seguidores del mago de Hogwarts, puesto que este año se quedarán sin sus aventuras. Por ver el lado bueno, esperamos que este aplazamiento sirva a los desarrolladores para pulir más el producto final y que cuando aparezca en el mercado consiga agradar a todos los fans de Harry Potter.



KASPERSKY PRESENTA UN JUEGO ONLINE MUY CURIOSO

DIVIÉRTETE MIENTRAS LUCHAS CONTRA EL MALWARE



Todos aquellos que se den una vuelta por la página web:
www.kaspersky2009.es/juegos/
van a encontrarse con un divertido y didáctico juego ideado por Kaspersky, en el que los jugadores serán premiados por luchar contra los virus, spam y demás malware que nos invaden hoy en día. Los jugadores podrán participar en tres modos de juego distintos, Comecocos, Asteroids y Brickwall, y ojo que los mejores serán recompensados con varios premios, como una consola Wii, dos Nintendo DS, packs de Kaspersky Internet Security 2009 y mucho más. La competición estará abierta hasta las 12 de la noche del próximo día 9 de Noviembre, así que... ¡animaos y participad en esta interesante propuesta de Kaspersky!




7+
www.pegi.info
LittleBIG Planet™
JUEGA
CREA
COMPARTE
23.10.08
LLEGA LA REVOLUCIÓN DEL VIDEOJUEGO
www.littlebigplanet.com
SONY

JUGANDO A SER HUMANOS

LOS SIMS 3

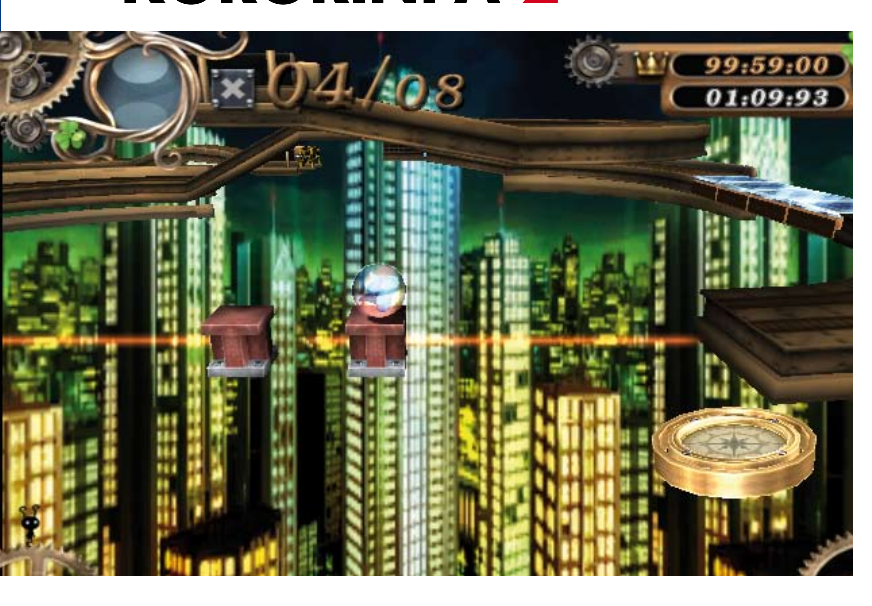


La irrepetible creación de Will Wright, "Los Sims", pronto va a volver al territorio del PC con la tercera y esperadísima edición que previsiblemente estará con nosotros a primeros del año que viene, exactamente en Febrero. Y con esta nueva entrega llegará también la revolución en la saga, ya que incluirá notables mejoras que harán las delicias de todos su fans. De entrada podremos configurar el aspecto de nuestro Sim a nuestro antojo, existiendo (según sus desarrolladores) más de 700 millones de combinaciones posibles. O lo que es lo mismo, que será prácticamente imposible crear a dos protagonistas idénticos. Una vez que tengamos preparada a nuestra mascota casi humana ya podremos sacarla de paseo para hacer lo que más le gusta y lo que mejor se le da: entablar relaciones con el resto de personajes que habitarán el mundo de Los Sims 3. Y hay que decir que la cantidad de personajes no controlables que se darán cita en esta tercera entrega será muy superior a lo visto en pasadas ediciones. Igualmente el tamaño y la cantidad de edificios y locales a los que será posible acceder aumentarán considerablemente, y encima podremos decorar cualquier rincón que se nos ocurra.

A medida que avancemos en el juego notaremos cómo el resto de los personajes que nos rodeen evolucionarán progresivamente y, paralelamente a este hecho, los decorados irán modificando su aspecto y también experimentarán cambios sensibles. En fin, que ocurrirá algo parecido a lo que sucede en la vida real: todo cambia con el paso del tiempo. "Los Sims 3" va a convertirse en el nuevo referente en lo que respecta a los simuladores sociales. Si nunca habéis probado un juego de estas características no perdáis la oportunidad de echar unas partidas con este clásico que está a punto de aparecer. Seguro que os engancha como ya lo ha hecho con millones de personas de todas las edades en todo el mundo.

UN NUEVO RETO A TU HABILIDAD

KORORINPA 2

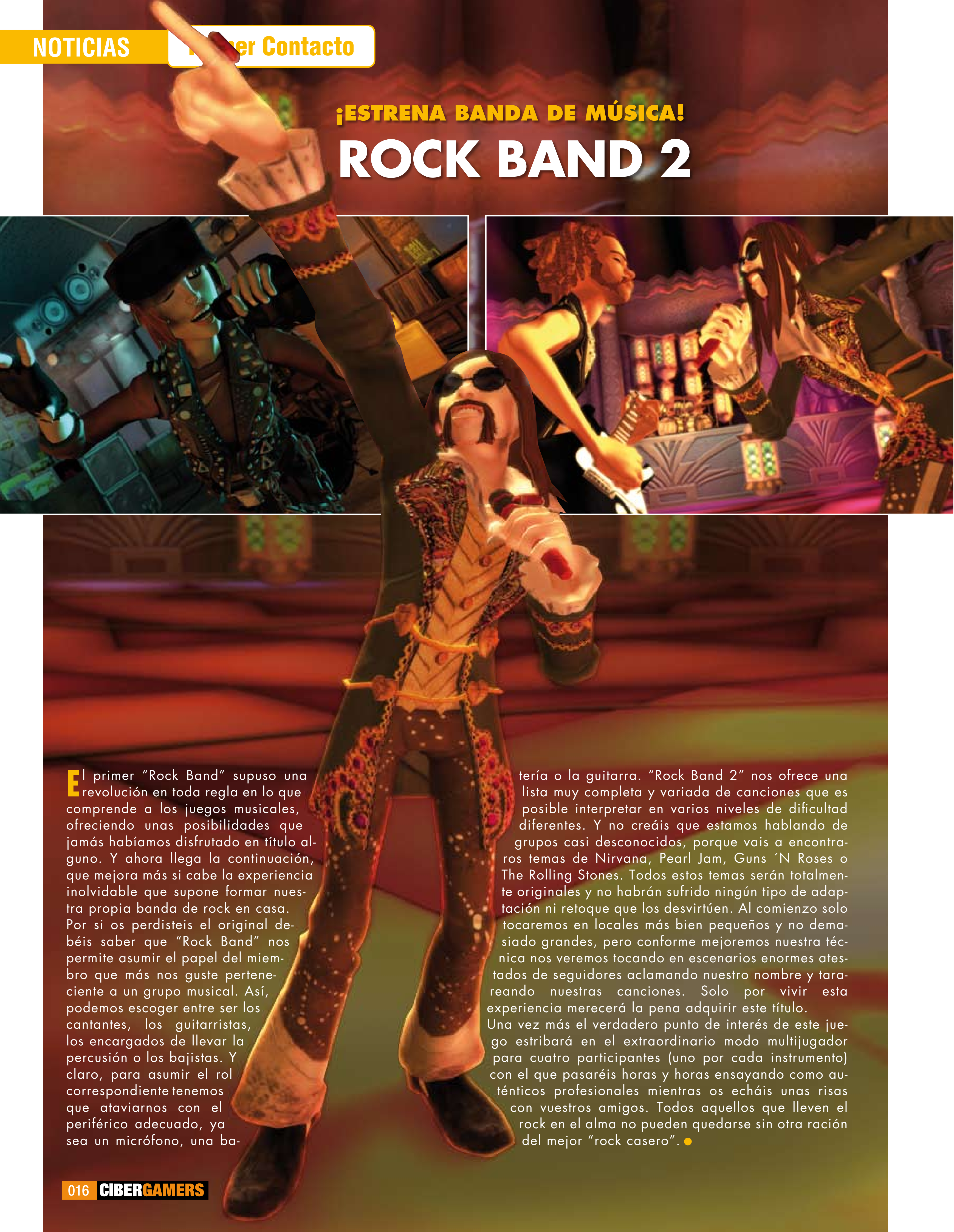






El primer "Kororinpa" fue uno de los primeros juegos que acompañaron al lanzamiento de Wii en nuestro país. Y aunque fue eclipsado por otros títulos más potentes como "Zelda: Twilight Princess" o el propio "Wii Sports", este inimitable juego de habilidad fue bien acogido por la crítica. "Kororinpa 2" volverá a invitar a los jugadores a llevar una bola de un lugar a otro de pequeños escenarios flotantes, todos ellos nuevos, empleando de nuevo el Wiimote para inclinar dichos decorados y hacer que la bola se desplace de un lugar a otro... ¡Aunque también podremos usar la Tabla de Equilibrio de Wii para controlar el juego!
La mecánica de este título encaja muy bien en la filosofía de las producciones realizadas para esta consola, pues es tan sencilla y adictiva que es totalmente accesible para toda la familia. Está claro que "Kororinpa 2" no es el juego más esperado por los usuarios de Wii, pero seguro que cuando aparezca en el 2009 será bien recibido.





¡ESTRENA BANDA DE MÚSICA!

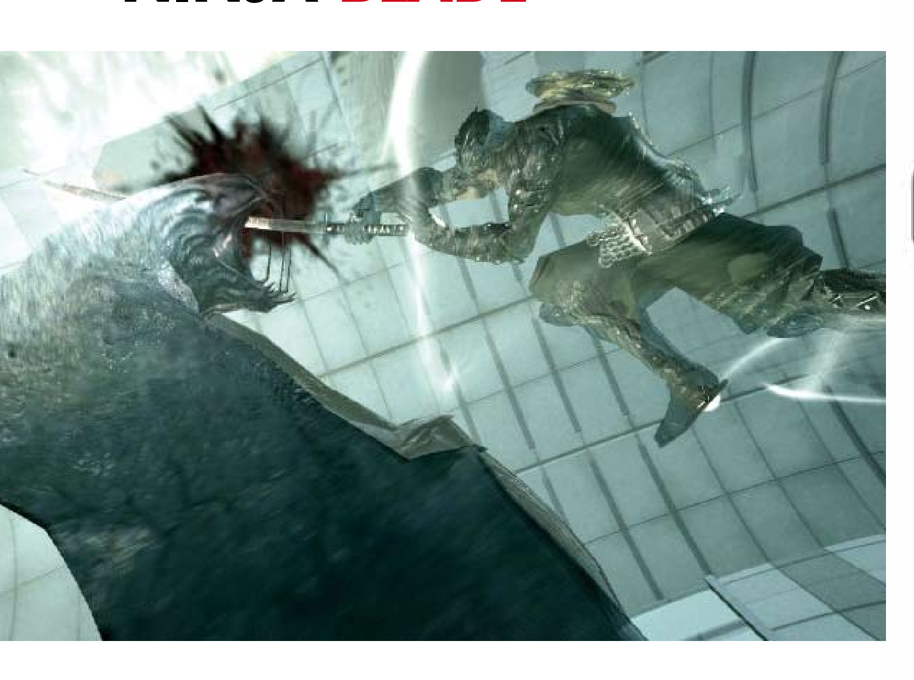
ROCK BAND 2

El primer "Rock Band" supuso una revolución en toda regla en lo que comprende a los juegos musicales, ofreciendo unas posibilidades que jamás habíamos disfrutado en título alguno. Y ahora llega la continuación, que mejora más si cabe la experiencia inolvidable que supone formar nuestra propia banda de rock en casa. Por si os perdisteis el original debéis saber que "Rock Band" nos permite asumir el papel del miembro que más nos guste perteneciente a un grupo musical. Así, podemos escoger entre ser los cantantes, los guitarristas, los encargados de llevar la percusión o los bajistas. Y claro, para asumir el rol correspondiente tenemos que ataviarnos con el periférico adecuado, ya sea un micrófono, una batería o la guitarra. "Rock Band 2" nos ofrece una lista muy completa y variada de canciones que es posible interpretar en varios niveles de dificultad diferentes. Y no creáis que estamos hablando de grupos casi desconocidos, porque vais a encontraros temas de Nirvana, Pearl Jam, Guns ´N Roses o The Rolling Stones. Todos estos temas serán totalmente originales y no habrán sufrido ningún tipo de adaptación ni retoque que los desvirtúen. Al comienzo solo tocaremos en locales más bien pequeños y no demasiado grandes, pero conforme mejoremos nuestra técnica nos veremos tocando en escenarios enormes atestados de seguidores aclamando nuestro nombre y tarareando nuestras canciones. Solo por vivir esta experiencia merecerá la pena adquirir este título.

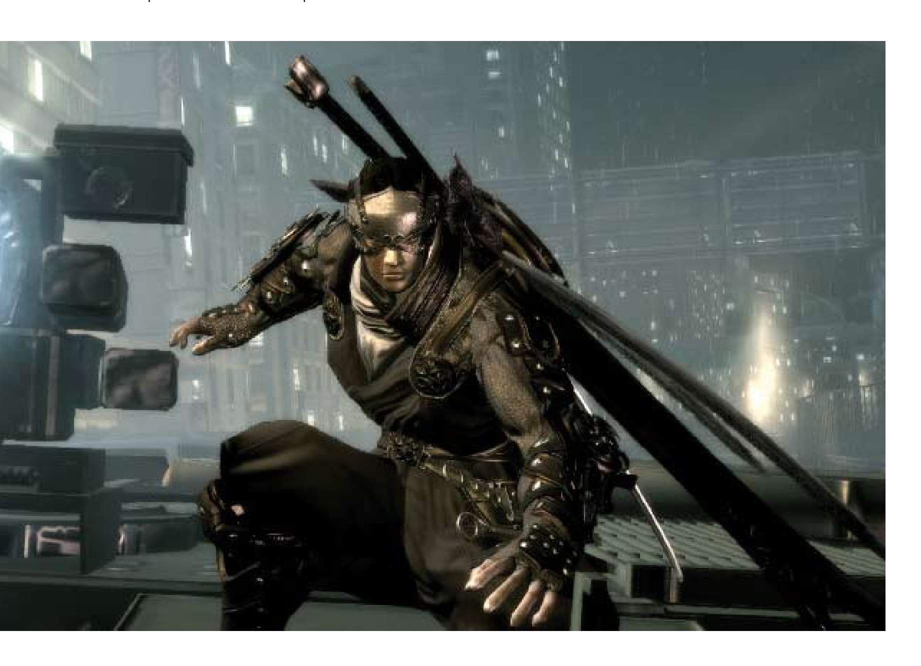
Una vez más el verdadero punto de interés de este juego estribará en el extraordinario modo multijugador para cuatro participantes (uno por cada instrumento) con el que pasaréis horas y horas ensayando como auténticos profesionales mientras os echáis unas risas con vuestros amigos. Todos aquellos que lleven el rock en el alma no pueden quedarse sin otra ración del mejor "rock casero".

RYU HAYABUSA YA TIENE COMPETENCIA

NINJA BLADE



El legendario ninja Ryu Hayabusa, protagonista de la clásica saga "Ninja Gaiden", tendrá una dura competencia a principios del año que viene, fecha prevista para el lanzamiento de "Ninja Blade". Este título de acción está en manos de From Software, compañía que va a intentar dar un toque muy peliculero a las andanzas de Ken, el protagonista de esta historia. Él solito deberá acabar con la amenaza que supondrá para Tokio una bacteria, que conseguirá convertir a personas y animales en monstruos. La capital nipona servirá como escenario para acoger esta aventura, y durante la misma libraremos combates en zonas tan famosas como el Edifico del Gobierno Metropolitano de Shinjuku o la Torre de Tokio. La calidad de los decorados será altísima y todos los edificios, monumentos y calles que recorramos van a ser perfectamente reconocibles. "Ninja Blade" va a ser uno de los juegos exclusivos para Xbox 360 más importantes del primer cuarto del 2009.





¿LISTOS PARA EL COMBATE?

TEKKEN 6

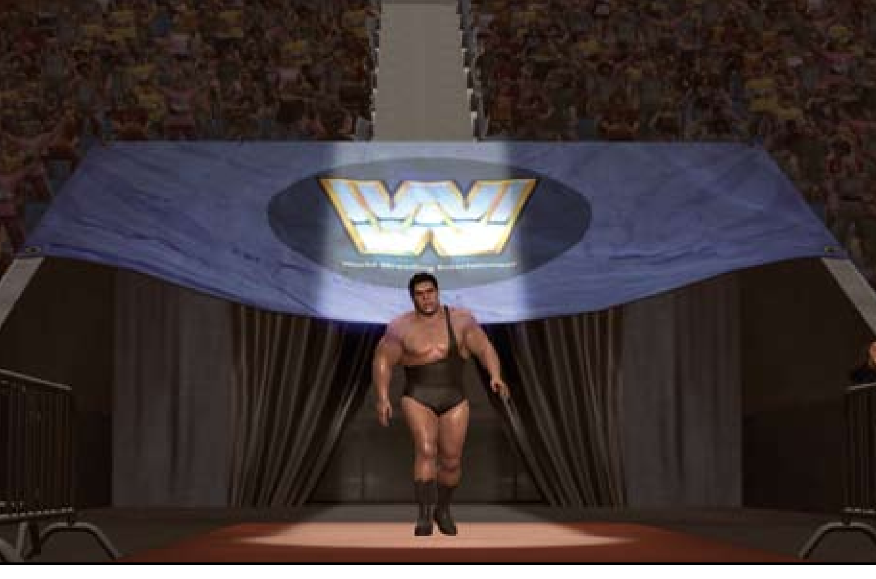
Como suele ocurrir con frecuencia, los japoneses llevan disfrutando de la versión para recreativas de "Tekken 6" desde hace ya muchos meses, incluyendo alguna que otra "expansión" que el título ha recibido desde entonces. Sin embargo la versión para PlayStation 3 y, ¡atención!, Xbox 360 de este fantástico arcade de lucha 3D no ha aparecido aún en el país nipón (¡ni por supuesto en España, claro!) aunque cada vez conocemos más detalles.

En las versiones domésticas de "Tekken 6" vamos a encontrarnos a todos los personajes que aparecen en la edición para salas recreativas, incluyendo los dos más novedosos: Lars Alexandersson, el hijo de Heihachi; y Alisa Bosconovitch, la guapa y letal androide. En total podremos escoger entre más de 40 luchadores diferentes. Uno de los factores en los que más hincapié está poniendo los desarrolladores de Namco-Bandai es en la personalización de estos personajes. Conforme juguemos iremos obteniendo nuevos objetos y complementos con los que será posible ataviar a los luchadores. Y hablamos de items como nuevos trajes y kimonos, gafas o pulseras. Y si no terminamos de estar contentos con la imagen de nuestro discípulo, también tendremos la posibilidad de modificar su estilo de peinado.

Como de costumbre las modalidades de juego se verán incrementadas notablemente y podéis apostar a que aparte del consabido modo Historia y Versus (online u offline), también veremos otros como Survival, Time Attack, Entrenamiento y muchos otros más. Y en cuanto a su apartado gráfico, a poco que consigan respetar lo visto en la versión para salas recreativas "Tekken 6" va a dejaros con la boca abierta. "Tekken 6" estará listo en algún momento del año que viene y se convertirá en uno de los juegos de lucha 3D más sobresalientes para PS3 y Xbox 360. Pero que no se duerma en los laureles, porque va a tener una competencia muy fuerte con el también extraordinario "Street Fighter IV". ¡La lucha está servida!

EL ESPECTÁCULO DE LA LUCHA LIBRE

WWE LEGENDS OF WRESTLEMANIA

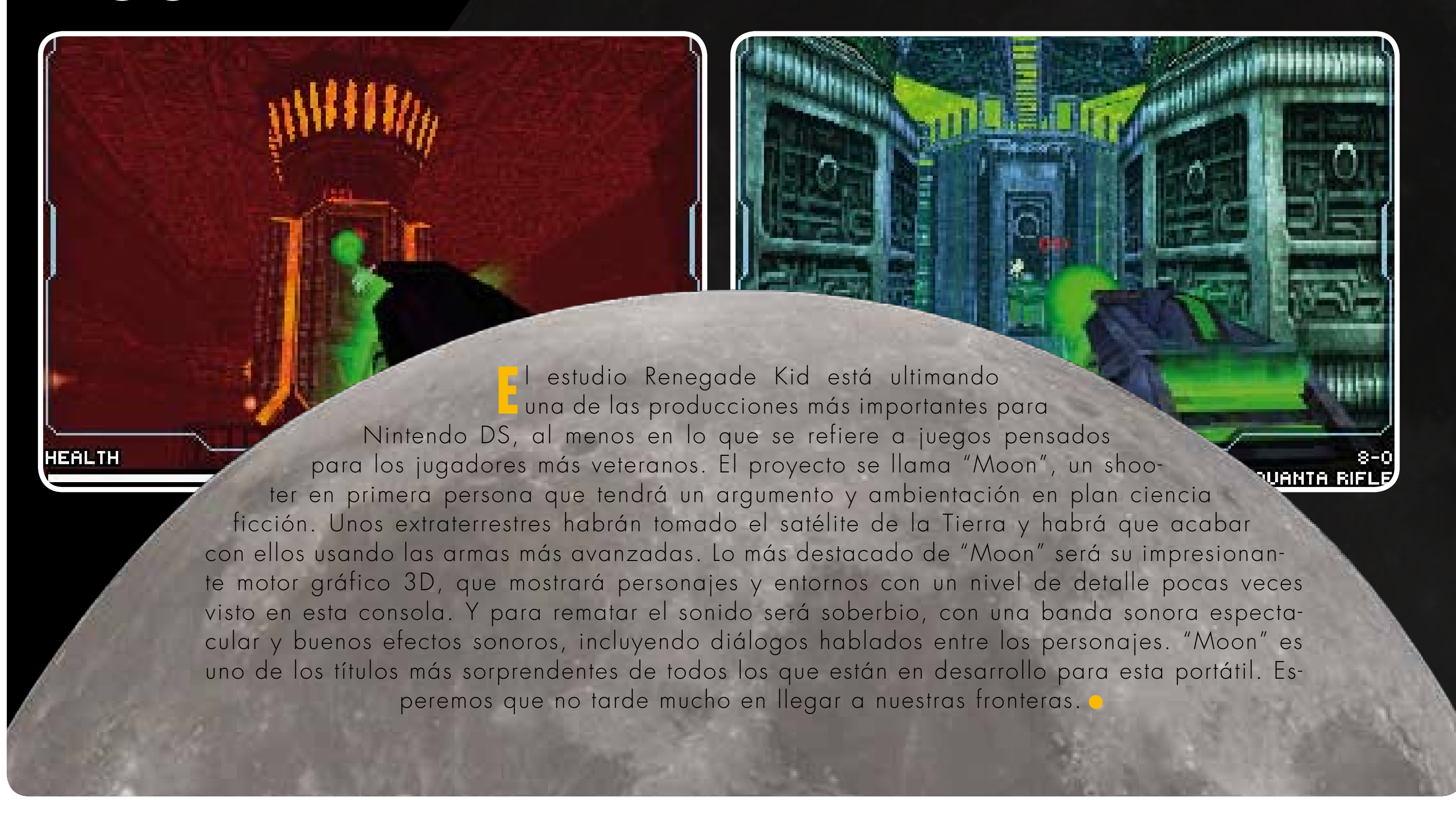


En España vivimos unos momentos en los que la lucha libre americana (también conocida como "Pressing Catch") está en su máximo apogeo. Y eso queda patente al comprobar tanto la increíble audiencia televisiva que presentan estos combates así como las cifras de venta de los juegos basados en este deporte, como es el caso del célebre "WWE Vs Raw Smackdown".
En la primavera del año próximo THQ piensa echar más leña al fuego en este sentido lanzando una nueva franquicia basada en este mundillo, que llevará por nombre "WWE Legends of Wrestlemania". PS3 y Xbox 360 serán los formatos que recibirán dicho título, en el que podremos pelear con los luchadores más famosos de la WWE, así como ejecutar todo tipo de movimientos como piledrivers, presas o lanzamientos. Si os gusta este deporte genuinamente americano, estad bien atentos a este nuevo producto de THQ. ●



PELIGRO EN LA LUNA

MOON



El estudio Renegade Kid está ultimando una de las producciones más importantes para Nintendo DS, al menos en lo que se refiere a juegos pensados para los jugadores más veteranos. El proyecto se llama "Moon", un shooter en primera persona que tendrá un argumento y ambientación en plan ciencia ficción. Unos extraterrestres habrán tomado el satélite de la Tierra y habrá que acabar con ellos usando las armas más avanzadas. Lo más destacado de "Moon" será su impresionante motor gráfico 3D, que mostrará personajes y entornos con un nivel de detalle pocas veces visto en esta consola. Y para rematar el sonido será soberbio, con una banda sonora espectacular y buenos efectos sonoros, incluyendo diálogos hablados entre los personajes. "Moon" es uno de los títulos más sorprendentes de todos los que están en desarrollo para esta portátil. Esperemos que no tarde mucho en llegar a nuestras fronteras.

VELOCIDAD Y ELEGANCIA

MIDNIGHT CLUB: L.A. REMIX

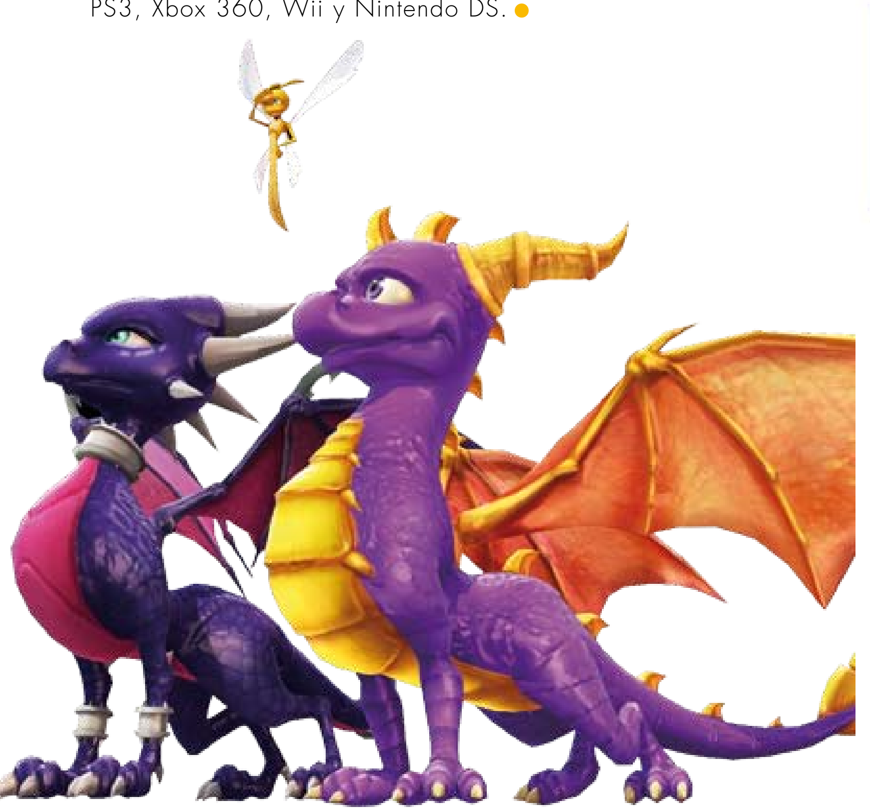
La famosa saga de velocidad de Rockstar, "Midnight Club", va a pegar muy fuerte en breve gracias a las nuevas entregas para PS3, Xbox 360 y PSP que se preparan. El mes pasado ya dimos cuenta de qué podéis esperar de las ediciones para las consolas de nueva generación así que ahora vamos a centrarnos en la entrega para PSP. Lo primero que debéis saber es que el apartado gráfico que lucirá este título va a dejar asombrados a muchos jugadores. Sí, porque la representación de los vehículos y escenarios que darán vida a las carreras de "Midnight Club: L.A. Remix" superará con creces todo lo visto hasta la fecha en PSP en esta materia. Al margen de esto el juego brillará por la sensación de velocidad tan alucinante que viviremos en cada prueba, el increíble tamaño de los decorados y el exquisito control, que se ajustará muy bien a las prestaciones de la máquina.

EL DRAGÓN EVOLUCIONA

LA LEYENDA DE SPYRO: LA FUERZA DEL DRAGÓN



Una de las mascotas más populares de Vivendi, el dragón Spyro, va a protagonizar una nueva aventura que cerrará una fabulosa trilogía. Y para que esta sea recordada por todos los seguidores de la saga, sus creadores están implementando una serie de novedades muy interesantes. La primera es que será posible jugar simultáneamente tanto con Spyro como con Cynder (su anterior enemigo), gracias a un modo cooperativo que ofrecerá una gran flexibilidad. Y por otro lado, cualquiera de los dos protagonistas será capaz de volar cuando les apetezca, sin ningún tipo de restricción. Aparte de estas dos cualidades y por lo que hemos podido comprobar, esta nueva entrega de "Spyro" ya no tendrá un aire tan infantil como en sus aventuras previas, y además técnicamente mostrará un nivel tan alto que os sorprenderá a muchos de vosotros. "La Leyenda de Spyro: La Fuerza del Dragón" aparecerá este otoño en PS2, PS3, Xbox 360, Wii y Nintendo DS.



BATALLAS ÉPICAS EN EL MUNDO DE TOLKIEN

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA CONQUISTA



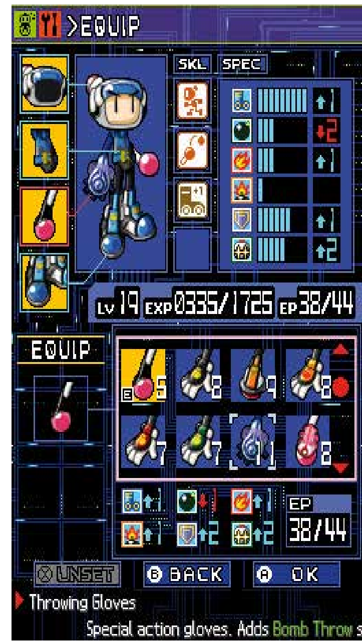


A comienzos de año los entusiastas del universo de ficción creado por el idolatrado JRR Tolkien, "El Señor de los Anillos", tienen una cita ineludible con una aventura de acción para PS3, Xbox 360, PC y Nintendo DS que va a dejarles sin habla. El nombre de esta producción es "El Señor de los Anillos: La Conquista" y el proyecto está en manos de Electronic Arts. Así a bote pronto, para que sepáis lo que va a depararos esta aventura lo mejor que podéis hacer es echar un vistazo a las películas que Peter Jackson planteó basadas en este mundo de Tierra Media. Y es que si por algo destacará el título será por su asombrosa y espectacular puesta en escena, digna de las mejores producciones del cine moderno.

La cantidad de personajes que encontraremos en el juego va a ser impresionante. Ents, enanos, elfos, orcos, trolls y demás criaturas estarán ahí, y todas poseerán un diseño realmente increíble que no decepcionará a ningún fiel seguidor de este universo. De nosotros dependerá vivir la aventura desde los ojos de un guerrero, un mago, un arquero y otras posibilidades más, decisión que tendremos que tomar justo antes de comenzar la aventura. Y lo mismo ocurrirá con el bando, ya que por primera vez será posible tanto defender a las fuerzas de la luz como, por el contrario, batallar como seguidores del pérfido Sauron. Los encarnizados enfrentamientos que viviremos tendrán lugar en escenarios extraídos de la obra de Tolkien, como las oscuras Minas de Moria, hábitat natural de los valerosos y carismáticos enanos.

Y como complemento perfecto, que sepáis que el título incorporará modo online para 16 jugadores simultáneos, dando como resultado un título muy completo y apetitoso para los amantes de las aventuras de entidad... ¡y de Tierra Media!





BOMBARDEOS MUY SIMPÁTICOS

BOMBERMAN 2

La veterana saga de acción de Hudson Soft tiene previsto regresar a Nintendo DS a comienzos del 2009 con "Bomberman 2", juego que seguro atrae la atención de los jugadores más veteranos. En su regreso nuestro querido Bomberman deberá superar una interesante serie de misiones en las que deberá destruir bloques de todo tipo, liquidar robots y otros tipos de enemigos y obtener multitud de potenciadotes. La mecánica de juego no variará un ápice de la ya conocida por todos nosotros, y la única duda que tenemos es si los desarrolladores se decidirán a incluir modo multijugador de algún tipo. Y es que, a priori y para nuestra sorpresa, este título está siendo concebido como una aventura para un único jugador. Esperamos que Hudson se lo piense mejor y acabe incorporando la mejor baza que ha tenido siempre esta clásica saga: las batallas multijugador.



DESAFÍA A LAS ALTURAS

CURSED MOUNTAIN

Un intrépido montañero se adentrará en los preciosos y peligrosos montes Himalayas para tratar de encontrar a su hermano. Lo que seguro que no espera es que este lugar esté atestado de almas en pena, pertenecientes a los pobres accidentados que perdieron la vida mientras trataban de escalar la montaña. Este es el punto de partida de este nuevo "survival horror" de Deep Silver para Wii, título que empleará un potente motor gráfico desarrollado en exclusiva para esta consola. Gracias a Athena (que así es como se denomina dicho engine gráfico) permitirá a los desarrolladores mostrar unos entornos ultradetallados, personajes muy realistas y efectos técnicos de impecable factura. Esta aventura aparecerá durante el 2009 y a pesar de que aún quedan bastantes meses para su puesta de largo, ya se ha convertido en uno de los títulos que más expectación está levantando entre los seguidores de Wii. ●

EMOCIONES BAJO LA LLUVIA

HEAVY RAIN: THE ORIGAMI KILLER





Esta creación de Quantic Dreams (los mismos que concibieron el gran "Fahrenheit") está destinado a proclamarse como uno de los juegos más impactantes de cuantos van a aparecer en PlayStation 3 el año que viene. Al igual que sucedió con el citado "Fahrenheit", esta aventura va a ofrecer algo diferente al resto en muchos sentidos. La idea de Quantic Dream es dar vida a un thriller oscuro y orientado al público adulto. Pero lo más importante es que los personajes que aparezcan durante la historia logren transmitirnos sus emociones en todo momento. De la trama aún se desconocen todos los detalles, si bien se centrará en la investigación de un asesino. A lo largo del juego tendremos que controlar a varios personajes, con quienes viviremos un montón de situaciones comprometidas. Estos personajes contarán con una expresividad extraordinaria y siempre podremos determinar su estado anímico por su lenguaje facial y corporal. Además cada uno de ellos tendrá que ir tomando distintas decisiones (ir a un lugar u otro, escoger una respuesta determinada a una pregunta...) que afectarán directamente al transcurso de los acontecimientos, por lo que la aventura no será lineal en ningún caso.

El motor gráfico que se va a utilizar en esta producción va a permitir a los grafistas integrar cualquier elemento que se les ocurra. Casas, edificios, coches, personas o barrios enteros lucirán un aspecto totalmente realista. Lo más destacado en este sentido lo disfrutaremos en las animaciones de los protagonistas (incluyendo detalles como el movimiento de los ojos) y los efectos climáticos, con unas tormentas que nos pondrán los pelos como escarpias. "Heavy Rain: The Origami Killer" es una aventura exclusiva para PS3 que no va a dejar a ningún jugador indiferente. Su innovador diseño va a dar mucho que hablar.



UNA NUEVA REUNIÓN FAMILIAR

EL PADRINO II

Estaba cantado. Tarde o temprano Electronic Arts iba a dar continuidad a la jugosa licencia que posee de la obra de "El Padrino", y en Febrero del año próximo los usuarios de PS3, Xbox 360 y PC podrán degustar la segunda parte de esta aventura de acción. Sin embargo la trama no seguirá estrechamente la obra original, y de hecho podremos visitar nuevas zonas como Florida o Cuba.

Como gran novedad el título incluirá la llamada "Don´s View", una característica que aportará altas dosis de estrategia al juego. Al usarla podremos mantener siempre un ojo en los movimientos de nuestras familias rivales mientras cimentamos y expandimos nuestros "negocios" por la ciudad. Con "El Padrino II" Electronic Arts pretende dar un nuevo y excitante giro a lo que suponen las aventuras tipo "Grand Theft Auto", aportando conceptos inéditos y una jugabilidad más amplia y fresca. Dentro de unos meses comprobaremos si son capaces de conseguirlo. ●

¿DISPAROS O ESTRATEGIA?

RAVEN SQUAD: HIDDEN DAGGER

SouthPeak está dando forma a un nuevo shooter en primera persona que se desmarcará del resto de títulos de su categoría por un pequeño matiz: el juego también incorporará elementos propios de los juegos de estrategia. El nombre de este experimento es "Raven Squad: Hidden Dagger" y estará listo en breve para los formatos Xbox 360 y PC. La característica más importante que presentará este título será la posibilidad de variar la vista en cualquier momento, pudiendo seguir la acción desde una perspectiva en primera persona o una mucho más alejada cenital. Para conseguir superar las misiones tendremos que ser igual de buenos apuntando a los adversarios como planificando los movimientos de nuestras tropas, lo que aportará aires nuevos a la jugabilidad clásica que solemos encontrar en este tipo de producciones. Por último, destacar que la campaña principal podrá ser superada jugando tanto en solitario como en modo Cooperativo.

MOTEROS DE LOS ´60

RIDE TO HELL

Deep Silver se encuentra en plena fase de proceso de lo que puede ser una de las grandes aventuras de acción del año que viene, "Ride to Hell", título que está siendo programado para las consolas PS3 y Xbox 360 así como el mercado de PC.

La trama nos llevará a Estados Unidos, concretamente a California, y tendrá lugar durante la década de los ´60. Es decir, la época de los hippies, el destape, el consumo de drogas indiscriminado y la lucha constante contra el sistema. En medio de este berenjenal estaremos nosotros, quienes tomaremos las riendas de un soldado recién llegado de la guerra de Vietnam. Perdido y sin rumbo, su única amiga será una moto con la que podrá recorrer un amplísimo mapeado a su antojo. Al comienzo de la aventura nos haremos miembros de una banda de moteros y nuestra meta será la de ir escalando en la jerarquía de la misma. Esto lo conseguiremos a medida que superemos distintos objetivos y tuneemos nuestra moto. Cuanto mejor sea esta, más respeto obtendremos del resto de los personajes. "Ride to Hell" promete dar mucha guerra a mediados del 2009.



LOS DUEÑOS DEL AIRE

THE SKY CRAWLERS: INNOCENT ACES

Los responsables de la veterana serie de simuladores de vuelo "Ace Combat" han vuelto a ponerse manos a la obra con una nueva producción. La plataforma escogida ha sido Wii y a finales de año nos tendrán preparado (al menos en Japón) "Sky Crawlers".
Los aviones volverán a ser los protagonistas de este título, aparatos que podrán ser controlados utilizando la combinación entre Wiimote y Nunchack. Este será uno de los aspectos más novedosos del título y se espera que este hecho potencie bastante la jugabilidad.
El entorno gráfico en el que están trabajando los programadores de Namco-Bandai nos permitirá divisar paisajes sumamente bonitos y realistas, que serán recorridos desde las alturas por unos aviones de una apariencia sensacional. "Sky Crawlers" no va a contar con demasiada competencia en el género, ya que aparte de "Wing Island" y ""Blazing Angels" no hay mucho más que echarse a la boca en esta consola en lo que a simuladores de vuelo se refiere. ●



Y EL RPG LLEGAN A SER SÓLO UNO



Escoge entre tres héroes, mejora sus armas y hechizos para hacerlos más poderosos.

Más de 150 unidades diferentes, docenas de hechizos, luchas contra monstruos colosales

www.kings-bounty.com



Edición Coleccionista también disponible



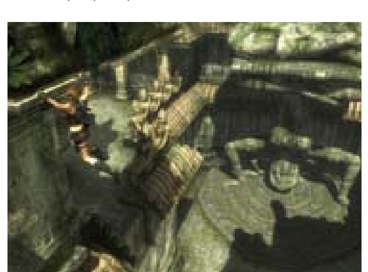
Tomb Raider: Underworld

LARA SIGUE ESTANDO EN PLENA FORMA

Desarrollador: Crystal Dynamics
Género: Aventura
Fecha salida: Noviembre
Distribuidor: Proein Games
Plataforma: PS2, PS3, Xbox 360, Wii, PC, DS
Web: www.tombraider.com

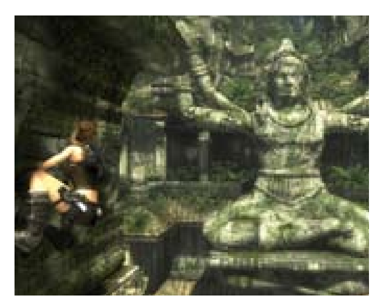
Qué rabia me da que este tipo de juegos, las aventuras 3D en las que priman aspectos como la exploración, la resolución de puzzles y las plataformas sobre la acción, se hayan convertido en "rara avis" dentro de este sector. Hace más o menos diez años y gracias a la salida de títulos como "Super Mario 64", "Banjo-Kazooie", "Soul Reaver" o el primer "Tomb Raider", este género experimentó su máximo apogeo. Sin embargo y pasado este tiempo, encontrar juegos de este tipo (y de calidad, por supuesto) se ha convertido en una empresa complicada. Menos mal que Eidos y Crystal Dynamics continúan apostando claramente por "Tomb Raider", saga que sigue contando con un apoyo masivo por parte de los jugadores y que personalmente adoro. Por este mismo motivo me resulta tan grato deciros que, tras haber probado durante horas varios de los niveles que formarán parte de este nuevo capítulo de las aventuras de Lara Croft, este título va a ser algo grande y va a cumplir todas las expectativas que se han vertido sobre él.

LA EXCUSA que se ha planteado en esta ocasión para sacar a Lara de su gran mansión es la búsqueda del marti-



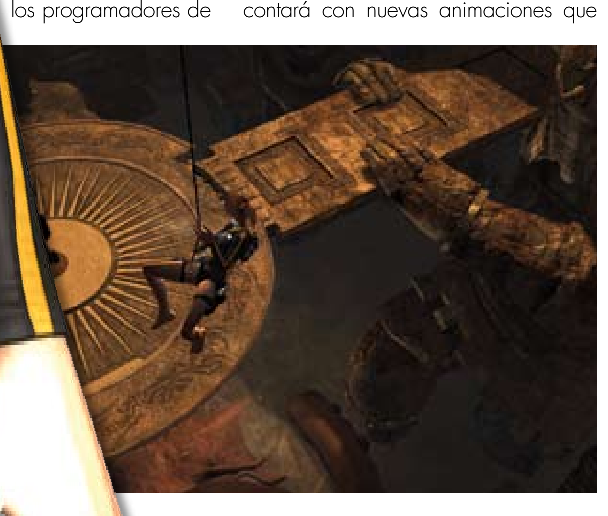






llo de Thor, el dios noruego. La leyenda cuenta que aquel que logre empuñarlo se convertirá en el ser más poderoso del planeta, y todo hará indicar que dicho objeto tendrá muchas novias… Las pistas que iremos encontrando durante la aventura nos llevarán a visitar exóticos lugares, como es propio de esta franquicia. Magníficas selvas, oscuros pasadizos, las profundidades del Mediterráneo o cuevas lúgubres serán testigos de nuestras andanzas, escenarios que mostrarán una apariencia majestuosa. "Tomb Raider: Underworld" va a ser el primer juego de la serie que verdaderamente hará uso de toda la potencia de las plataformas de nueva generación y los programadores de Crystal Dynamics van a sacar un buen rendimiento de este hardware. La cantidad de elementos que podrán verse en imagen será impresionante, objetos que poseerán avanzados efectos de iluminación, un sistema de física muy real y unas texturas bien definidas. Gracias a esto podremos contemplar paisajes de una gran belleza, como el que podréis contemplar en el nivel de Tailandia cuando alcancéis lo alto de una de las montañas y dirijáis la vista hacia el mar y la puesta de sol. Pero además de los decorados, el modelado de todos los personajes también ganará enteros en todos los sentidos con respecto al que mostraron en anteriores episodios de "Tomb Raider". De esta forma Lara contará con nuevas animaciones que se sumarán a las ya contempladas en sus dos últimas aventuras, será capaz de realizar nuevas acciones (como practicar la escalada libre) y su aspecto será más estilizado que nunca. Pero "Tomb Raider: Underworld" va a ser mucho más que un juego bonito. La clásica jugabilidad de la saga, la misma que nos ha hecho disfrutar cientos de veces, va a verse muy reforzada. Los puzzles que tanto nos gusta resolver durante los viajes de Lara volverán a ser numerosos y variados, tendremos que solventar áreas plataformeras utilizando alguno de los nuevos movimientos de Lara y, cómo no, si queremos completar el 100% del título habrá que explorar cada centímetro cuadrado de los enormes decorados en busca de antiguas reliquias. En fin, que para qué cambiar nada cuando está comprobado que esta fórmula de juego funciona realmente bien. Pero eso no querrá decir que el título no traiga consigo alguna que otra novedad, como gadgets inéditos (como el sónar), nuevas escenas que sucederán a cámara lenta o la posibilidad de realizar fotografías "in game" en cualquier momento, instantáneas que podremos intercambiar online con otros usuarios. Antes de terminar, avisaros que "Tomb Raider: Underworld" también aparecerá en dos ediciones distintas, la normal y la de coleccionista. Si os interesa esta última, haríais bien en reservarla en cuanto podáis… ¡que luego se acaban!

■ Sergio Martín











Gears of War 2

EPIC NOS ENVÍA DE NUEVO A SERA PARA SALVAR EL UNIVERSO

Desarrollador: Epic Games
Género: Acción
Fecha salida: 7 de Noviembre
Distribuidor: Microsoft
Plataforma: Xbox 360
Web: gearsofwar.xbox.com

Con muchas expectativas pero sin una idea tan definida del fenómeno de masas en el que se convertiría después llegó "Gears of War" a Xbox 360 en noviembre del 2006. El título de Epic prometía vender el motor gráfico más espectacular de la generación pero nos sorprendió con una aventura completa, con momentos realmente espectaculares y un modo online inolvidable.

Dos años después, volvemos a Sera. Tras el día de la emergencia, donde los habitantes de dicho planeta fueron prácticamente exterminados sin piedad, nosotros, en la piel de Marcus Phoenix, detuvimos el ataque invasor de los Locust. Ahora seis meses más tarde, una nueva oleada de ataques amenaza la supervivencia de la humanidad y nuestra misión será impedir el fin de nuestra existencia. Para crear una historia más profunda









y compacta que la del primer "Gears of War" (se ha hecho mella en factores emocionales y nuevos personajes, como la mujer de Dominic), Epic ha contado con varios guionistas profesionales y expandirá el tenebroso universo de metralletas y sierras mecánicas mediante unas novelas, como sucedió con la franquicia "Halo".

LAS PRIMERAS HORAS de "Gears of War 2" te dejan boquiabierto por su renovada épica y múltiples excesos. Será como en las secuelas cinematográficas de blockbusters, donde todo tiende a ir a más, ser más grande, más bestia y más emocionante. Desde el repentino ataque al hospital al combate entre vehículos (donde nosotros no los conduciremos sino que seremos un artillero más), el juego nos propondrá situaciones mucho más extremas y espectaculares que en la primera entrega, abusando del número de enemigos, infernales naves enemigas y artillería más pesada que nunca. Además, y en palabras del propio Cliff Bliezinsky (cerebro detrás del proyecto), el título durará un 50% más que su antecesor.

El sistema de combate seguirá intacto. Nos obligará a buscar coberturas (presionando el botón A) para postularnos tras una pared, un banco o un escudo (novedad, coberturas móviles y equipables), resultando ligeramente más fluido e intuitivo que en su antecesor. El número de armas y posibilidades se verán multiplicadas y utilizaremos torretas, vehículos y todo tipo de armas excéntricas, como ya sucedió en el "Gears of War" original.

EL LAUREADO MOTOR GRÁFICO Unreal Engine 3 volverá en mejor estado que nunca, en su versión más pulida y portentosa. Luces dinámicas, nuevo sombreado en los modelados, físicas en relación al peso de cada objeto, escenarios destructibles y ocho veces más enemigos en pantalla serán algunas de las señas de identidad de esta secuela en términos técnicos.

El modo Online, una de las claves de éxito de la primera entrega, continuará ese particular esquema de estrategia 5 vs. 5 que tanto ha dado de sí en Xbox Live! pero contará con jugosas novedades. Desde múltiples modos de juego (atención a las batallas de gato y ratón que se montarán utilizando sólo la metralleta…) a varias modalidades Cooperativas diferentes. Disfrutaremos de opciones tan clásicas como Campaña y de otras nuevas como puede ser Horda, donde tendremos que apaciguar junto a cinco amigos las más de cincuenta hordas de enemigos cada cual más amenazante y numerosa.

En definitiva, esta secuela del pelotazo de Microsoft no va dar margen a las sorpresas porque sus pretensiones son tan nobles como evidentes: publicar un juego más grande, más bestia, más completo… En fin, evolucionar notoriamente el primer "Gears of War". Ante tal muestra de sinceridad, poco más que añadir. Epic, vais a dar en el clavo.

■Omar Álvarez











Call of Duty: World at War

SOLDADOS, ¡AL FRENTE!

Desarrollador: Treyarch / N-Space	Distribuidor: Activision
Género: Shoot´em up subjetivo	Plataforma: PS2, PS3, Xbox 360, Wii, PC, DS
Fecha salida: Noviembre	Web: www.callofduty.com

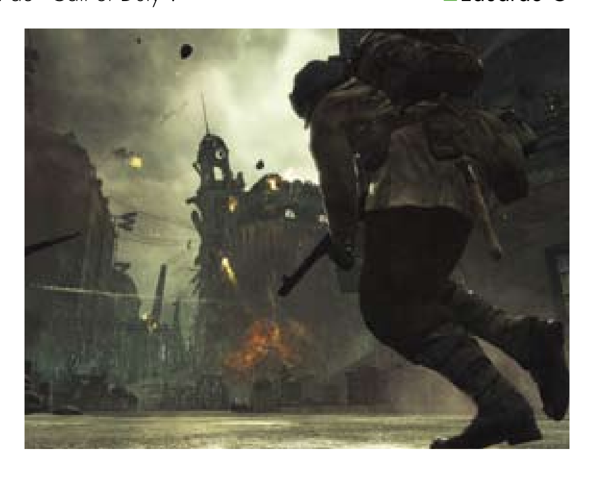
Los magos de Infinity Ward van a ceder el testigo del desarrollo del nuevo episodio de "Call of Duty" a Treyarch, estudio que tiene ante sí el gran reto de mantener o superar el listón establecido por "Call of Duty 4", uno de los grandes éxitos del pasado año. En este caso la acción volverá a trasladarse a lo sucedido en la Segunda Guerra Mundial, dejando atrás el interesantísimo conflicto ficticio ideado para dar vida a "Call of Duty 4". Y como suele ser habitual en los numerosos títulos que existen en el mercado ambientados en la Segunda Gran Guerra, en "CoD: World at War" podremos revivir los momentos culminantes de esta disputa.

EL MOTOR GRÁFICO que empleará el título será el mismo que acogió "CoD4", lo cual es toda una garantía de perfección. Este engine permitirá a los desarrolladores dar vida a entornos y personajes increíblemente realistas, permitiendo que el jugador se vea inmerso en la acción rápidamente. El modo de juego principal nos deparará varias sorpresas, como la posibilidad de poder avanzar en compañía de tres amigos más gracias a la modalidad cooperativa que se implementará en la versión final. Y por supuesto también será posible jugar online al modo multijugador, opción que se convirtió en la estrella de la pasada entrega de "Call of Duty".

La versión para Nintendo DS, que está en manos de N-Space, seguirá similares derroteros que el resto de las versiones, aunque por supuesto el contenido será adaptado a la capacidad de la máquina, más limitada. Aún así en el cartucho disfrutaremos de un acabado técnico más que solvente, modalidades multijugador tanto en red local como online y algunos minijuegos que estarán integrados en la misma acción. Es difícil que "Call of Duty: World at War" vaya a sorprendernos tanto como "CoD4", pero tenemos muy claro que aún así va a tratarse de un título de muchísima calidad.

■Eduardo G





Disaster: Day of Crisis

LUCHA CONTRA LA NATURALEZA





Desarrollador: Monolith Software
Género: Acción
Fecha salida: Finales de Octubre
Distribuidor: Nintendo
Plataforma: Wii
Web: www.nintendo.es

Ha pasado mucho tiempo desde que Monolith Software nos mostrara los primeros detalles sobre su nuevo proyecto para Wii, "Disaster: Day of Crisis". De hecho muchos de nosotros ya dábamos por cancelada esta producción debido a la escasez de noticias que afloraban acerca de este proyecto, pero para nuestra sorpresa el título va a aparecer en breve en nuestro país. Esta aventura de acción nos pondrá en la piel de un exmarine llamado Raymond Bryce, quien se enfrentará a la misión más dura que haya vivido nunca: salvar al mundo de una amenaza nuclear. El grupo terrorista SURGE se habrá hecho con una cabeza nuclear, y alguien tendrá que darlo todo por evitar que la detonen. ¿Dónde está Jack Bauer cuando se le necesita?

PERO LA SITUACIÓN será mucho peor todavía, y de hecho la amenaza nuclear casi pasará a un segundo plano. ¿Y por qué? Pues porque en "Disaster: Day of Crisis" la Naturaleza se volverá loca y una serie de catástrofes sacudirán el planeta sin cesar. Huracanes, tsunamis, volcanes en erupción, terremotos y demás siniestros naturales provocarán una situación caótica a la que será necesario sobreponerse. Los destrozados y semiderruidos edificios, así como las irreconocibles calles, estarán repletos de ciudadanos a los que podremos ayudar si así lo deseamos. Y será una buena idea hacerlo, ya que además de aliviar nuestra conciencia, nos harán ganar experiencia que será posible canjear para potenciar las habilidades del protagonista. En los más de 20 niveles que abarcará la aventura no tendremos tiempo casi ni para parpadear, ya que cuando no estemos en pleno tiroteo nos encontraremos en mitad de una persecución o sorteando alguna zona plataformera. Muchos jugadores hemos depositado grandes esperanzas en esta original producción de Monolith Software, compañía que ya nos brindó el inspiradísimo (y por desgracia casi desconocido) juego de rol "Baten Kaitos" de GameCube.

Sergio Martín









World of Warcraft: Wrath of the Lich King

SE ACERCA EL MOMENTO DE LA BATALLA

Desarrollador: Blizzard
Género: Juego de rol online
Fecha salida: 13 de Noviembre
Distribuidor: Vivendi
Plataforma: PC
Web: www.worldofwarcraft.com

El parche al que hacíamos alusión en el número anterior, que implementa los nuevos talentos algunas características de la próxima expansión en "WoW", ya está en los reinos de prueba a disposición de todos los jugadores y, posiblemente, cuando leas estas líneas ya estará implementado en "Burning Crusade". Gracias a él tendrás un pequeño aperitivo de lo que se avecina en la expansión y habituarte a los cambios en las habilidades y conjuros de tus personajes. Todo con el objeto de prepararte para la guerra que se librará en Rasganorte contra el Rey Lich, un tema central que está presente a lo largo de toda la expansión, en las misiones, en las mazmorras… Las distintas facciones juegan su papel en la liza y para ganar reputación con ellas deberás realizar misiones y después adentrarte una y otra vez en las mazmorras asociadas a la facción llevando el tabardo identificativo de la misma, porque de otra manera no es posible alcanzar el nivel máximo de reputación. Con él tendrás acceso, como es habitual, a fabulosas recompensas, como un fantástico dragón rojo entre otras.

LOS RAIDS se podrán hacer en grupos de 10 ó 25 personas, de manera que las mazmorras se adaptan al grupo. Las primeras que encontrarás te permitirán acceder a varias piezas de armadura de T7. Uno de los elementos más sorprendentes de "WOTLK" es que el mundo cambia a medida que completas misiones, aunque sólo quienes han completado esas misiones percibirán el cambio, mientras que el resto de jugadores seguirán viéndolo en su estado original. Por ejemplo, encontrarás una forja ocupada por el enemigo, pero tras completar una serie de misiones la conquistarás y en ella habrá personajes aliados que te encargarán nuevas misiones. Los jugadores que no hayan completado esas misiones, seguirán viendo la forja ocupada por el enemigo. Iros preparando, porque "WOTLK" va a romper moldes en cuanto esté disponible la expansión final.

Hugo Sánchez







FABLE II
CADA ELECCIÓN MARCARÁ TU DESTINO
OCTUBRE 08
16+
www.pegi.info
SÓLO EN XBOX 360
www.xbox.es/fable2
LIONHEAD STUDIOS
Microsoft game studios





Ankh:
La Maldición del Rey Escarabajo

AVENTURAS BAJO UN MARCO INCOMPARABLE

Desarrollador: VIS
Género: Aventura
Fecha salida: 27 de Octubre
Distribuidor: Micronet
Plataforma: Nintendo DS
Web: www.micronet.es

Los aficionados a las aventuras gráficas conocen muy bien la saga "Ankh" pues lleva ya varios años entre nosotros. Sin embargo la serie nunca había debutado en la portátil de Nintendo, por eso estamos realmente emocionados por ver cómo se las gasta Assil (el protagonista de toda la serie) en esta nueva plataforma.

"Ankh: La Maldición del Rey Escarabajo" estará ambientada en el mundo egipcio. En este precioso y cálido ambiente vivirá nuestro querido Assil, quien un buen día decidirá robar unas llaves a su padre que le permitirán entrar a hurtadillas en el interior de una pirámide. Pero para su desgracia, una momia con la que se topará en su interior le castigará con una maldición. A partir de ahí tendremos que ayudar a Assil en sus múltiples aventuras, teniendo que visitar lugares de una belleza sin igual como los interiores de un grandioso palacio, los tumultuosos bazares de El Cairo o hasta darnos un chapuzón en el Nilo.

LA MECÁNICA DE JUEGO seguirá fielmente las líneas maestras del género por lo que habrá que charlar (con diálogos hablados, por cierto) con multitud de personajes, explorar los decorados en busca de objetos útiles y, por supuesto, superar una buena remesa de puzles que pondrán a prueba nuestro ingenio. El sistema de control estará basado en el empleo del puntero y la pantalla táctil y estará muy bien implementado por lo que cualquier jugador, por muy joven o inexperto que sea, podrá hacerse con él en un instante. Los entornos que recorreremos rezumarán vida y gozarán de un diseño muy acertado en plan dibujos animados.

Antes de finalizar con este comentario, también nos gustaría recordar a los seguidores de "Ankh" que, aparte de esta interesantísima edición para Nintendo DS, también podrán disfrutar en breve de "Ankh: La Batalla de los Dioses" en su PC.

■ Hugo Sánchez









Damnation

LA ACCIÓN DESDE OTRO PUNTO DE VISTA

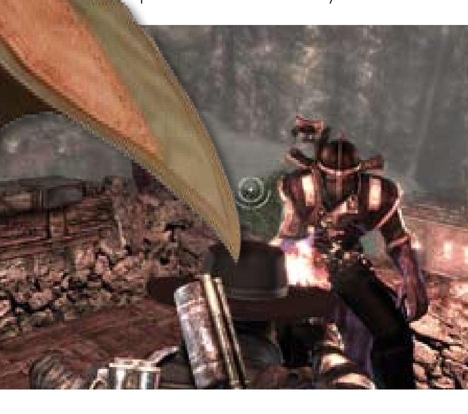
Desarrollador: Blue Omega
Género: Acción
Fecha salida: Noviembre
Distribuidor: Atari
Plataforma: PS3, Xbox 360, PC
Web: www.damnationthegame.com

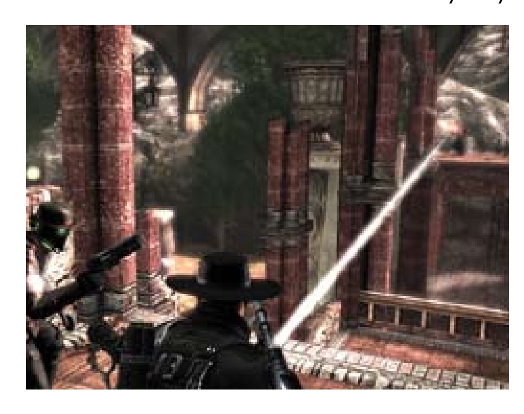
La idea que ha planteado Blue Omega Entertainment para su nueva aventura de acción en tercera persona es bastante atrayente. Retrocedemos en el tiempo hasta principios del siglo veinte y vamos a parar al continente americano, lugar donde se desarrolla toda la acción de "Damnation". Aquí se sigue librando la guerra civil, la cual lleva en marcha desde hace ya 40 años. Para poner "solución" al conflicto un tipo llamado Prescott tiene un objetivo en mente: utilizar todo su poder para imponer su mandato y gobernar a voluntad. Para conseguir su propósito Precott se vale de su potente empresa basada en la industria y en su ejército privado, pero hay quienes no soportan esta iniciativa. Hamilton Rourke, el personaje principal de esta historia, es uno de estos rebeldes y junto a él tendremos que librar una encarnizada batalla contra los seguidores de Prescott.

LA ELEGANCIA en la dirección artística será uno de los aspectos que más os llamarán la atención nada más comenzar el juego. La ambientación será una especie de cruce entre el lejano Oeste americano y el mundo ciberpunk, dando como resultado una atmósfera muy curiosa y terriblemente atractiva. Los decorados mostrarán una belleza capital, pero por desgracia no vais a tener mucho tiempo de contemplarlos. No, porque en "Damnation" los tiroteos serán constantes y muy intensos. Y dada la elevada inteligencia artificial de los rivales habrá que estar siempre alerta. Pero aparte de disparar en "Damnation" también será necesario superar puzles y hacer uso de las sorprendentes habilidades del protagonista, que contará con una agilidad tal que le permitirá correr por las paredes o efectuar saltos increíbles.

Aparte del modo principal el título también incluirá modo multijugador online, opción que se ha convertido en imprescindible en este tipo de producciones. Si todo marcha según lo previsto "Damnation" puede convertirse en una de las sorpresas más agradables de finales de año.

Shy Guy






PLAYSTATION Network
12+
www.pegi.info
SACA TU LADO BUZZ!™
SEAS COMO SEAS, ¡HAY UN BUZZ! PARA TI!
Buzz! para PSP: cualquier sitio de la ciudad es bueno para poner a prueba tus conocimientos. Con un mismo juego pueden jugar de 1 a 6 concursantes.
Buzz! para PS2: la mayor variedad de títulos con los que la diversión está asegurada en directo en tu salón.
Buzz! para PS3: el más interactivo de todos, donde podrás descargarte preguntas y jugar on line, con pulsadores inalámbricos y muchas más sorpresas.
Buzz! El mejor juego de preguntas y respuestas para tu PlayStation.
¿A qué esperas para sacar tu lado Buzz!?
BUZZTHEGAME.COM
PlayStation 2
PSP PlayStation Portable
PLAYSTATION 3





Hotel Giant 2

EL CLIENTE SIEMPRE TIENE RAZÓN

Desarrollador: **Enlight Software** Distribuidor: **Nobilis Group**
Género: **Simulador/gestor de hoteles** Plataforma: **PC**
Fecha salida: **Noviembre** Web: **www.nobilis.es**

Tras vender más de un millón de copias del anterior "Hotel Giant", Nobilis no tiene dudas a la hora de lanzar una secuela ampliada y mejorada con nuevos contenidos de este adictivo gestor de hoteles.

Construir y dirigir el hotel de nuestros sueños tiene un precio. Comenzaremos levantando pequeños hoteles, posadas, moteles y centros turísticos, y cumpliendo objetivos fijados por nuestros jefes, que abarcarán desde la mejora de las instalaciones y control del presupuesto, al aumento de los beneficios mensuales, pasando por el incremento del número de clientes. Si somos hábiles, pronto llegaremos a dirigir los hoteles de lujo más importantes del mundo, en ciudades como París, Roma, Los Ángeles o Munich.

SATISFACER los gustos y necesidades de esos "tiranos" llamados clientes, centrará buena parte de nuestra atención. Para ello dispondremos de un completo interfaz gráfico, muy similar al de "Los Sims", que nos permitirá monitorizar a cada avatar en todo momento, indagando en sus preferencias, quejas y deseos.

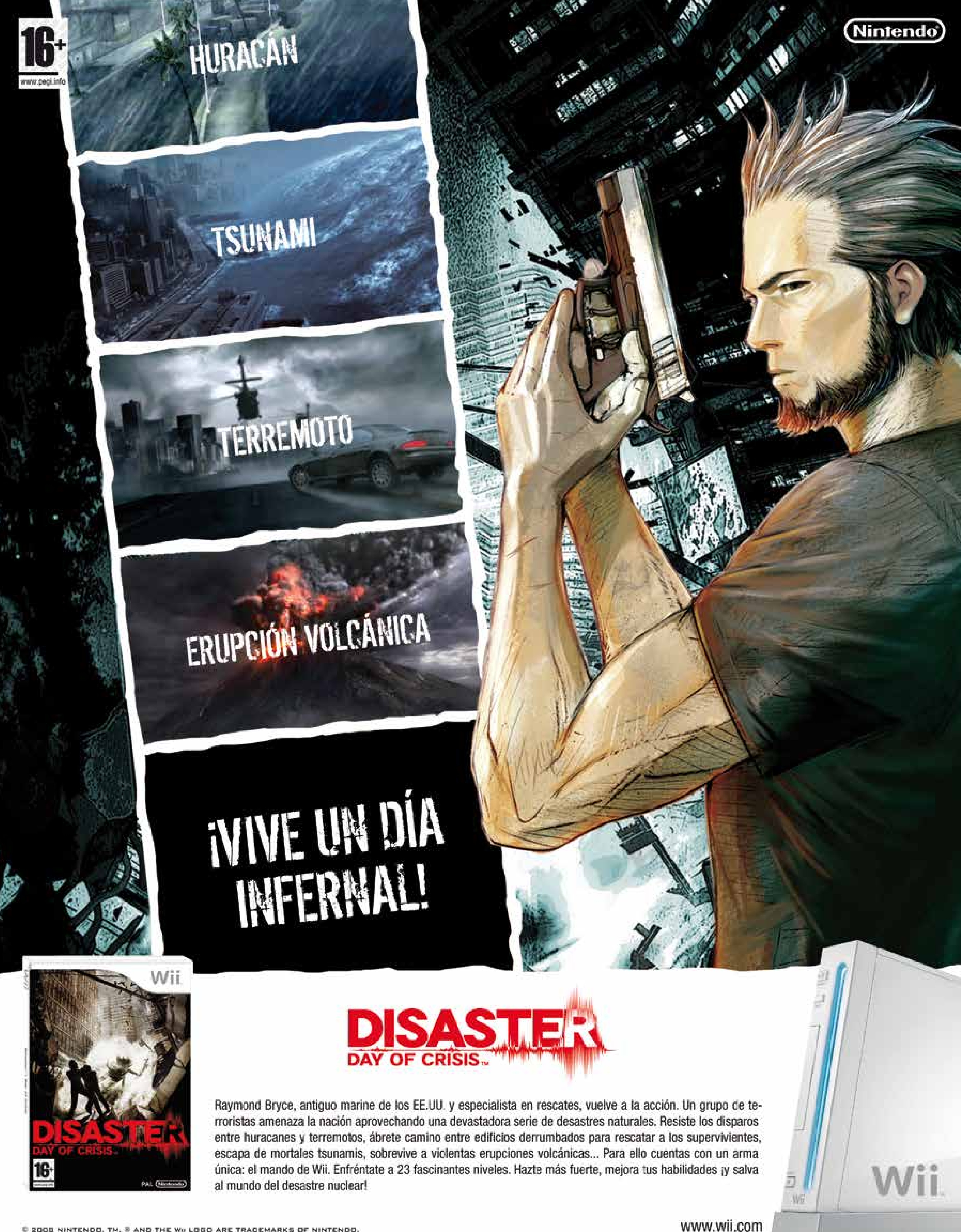
Progresivamente se irán desbloqueando los más de 1400 objetos disponibles, así como una docena de instalaciones que harán de nuestro hotel un lugar de auténtico lujo (centro de salud y belleza, spa, tiendas de electrónica, sala recreativa, restaurante, cafetería...) gracias a las cuales obtendremos suculentos ingresos con los que incrementar nuestros beneficios.

Para atraer a la clientela libraremos una ardua batalla con la competencia, por lo que emprender campañas publicitarias en TV, prensa, radio o Internet, entre otros medios, resultará casi imprescindible. Tratar con entidades bancarias para obtener financiación, crear paquetes turísticos con atractivas ofertas, fijar la tarifa de las pernoctaciones, configurar el menú del restaurante del hotel, determinar la calidad y precio de los productos que servimos, contratar y formar al personal, decorar, embellecer, reformar y ampliar el hotel... Todo ello da una idea de la profundidad, variedad y cantidad de parámetros que deberemos controlar para llevar nuestra empresa a buen puerto, con un manejo y una curva de dificultad aptos para todo tipo de jugadores. Además del modo campaña, "Hotel Giant 2" permitirá crear retos a nuestro gusto y nivel, regulando el presupuesto, límite de tiempo, tipo de hotel, etc. Por otro lado, el modo Sandbox o cajón de arena, nos abrirá las puertas de hoteles de lujo del mundo real, con reseñas a su historia, completamente amueblados para ser visitados y explorados a modo de partida avanzada. "Hotel Giant 2" promete lucir buenos gráficos con un alto nivel de detalle para un juego de este género, una jugabilidad excelente y, a buen seguro, largas horas de entretenimiento.

Juanma Pedreguera






16+
www.pegi.info
Nintendo
HURACÁN
TSUNAMI
TERREMOTO
ERUPCIÓN VOLCÁNICA
¡VIVE UN DÍA INFERNAL!
Wii
DISASTER
DAY OF CRISIS
16+
PAL
DISASTER
DAY OF CRISIS™
Raymond Bryce, antiguo marine de los EE.UU. y especialista en rescates, vuelve a la acción. Un grupo de terroristas amenaza la nación aprovechando una devastadora serie de desastres naturales. Resiste los disparos entre huracanes y terremotos, ábrete camino entre edificios derrumbados para rescatar a los supervivientes, escapa de mortales tsunamis, sobrevive a violentas erupciones volcánicas... Para ello cuentas con un arma única: el mando de Wii. Enfréntate a 23 fascinantes niveles. Hazte más fuerte, mejora tus habilidades ¡y salva al mundo del desastre nuclear!
Wii
© 2008 NINTENDO. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
www.wii.com





Sonic Unleashed

EL ERIZO MÁS FAMOSO VOLVERÁ A SUS ORÍGENES

Desarrollador: Sonic Team
Género: Acción, Plataformas
Fecha salida: Navidades
Distribuidor: SEGA
Plataforma: PS2, PS3, Xbox 360, Wii
Web: www.sega.com

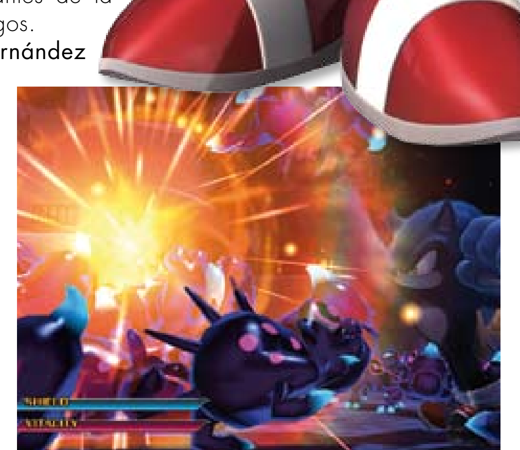
No sabemos si este será el título que mejore definitivamente la imagen de la mascota de SEGA, bastante deteriorada en los últimos tiempos por títulos tan pobres como "Sonic Heroes" o "Sonic the Hedgehog", pero lo cierto es que tiene muy buena pinta. De entrada no contará con la mecánica basada en la aventura y exploración, y se centrará en las características que tantos éxitos obtuvieron en los noventa: la velocidad, las plataformas y los reflejos. El desarrollo de las fases será como el de los primeros "Sonic", con una vista lateral que seguirá al personaje mientras tratamos de sortear todo tipo de obstáculos. Aunque se intentará rescatar el espíritu Arcade de antaño, también encontraremos otros momentos que serán mostrados desde una vista en tercera persona que cambiará dependiendo de la situación. Tendremos dos barras de energía: una llamada "Ring Energy" que se corresponderá con la vida y la otra "Speed" que aumentará o disminuirá en función de si jugamos mejor o peor. Como no podía ser de otra forma en un título que pretende volver a los orígenes de la saga, el Doctor Robotnik volverá a ser nuestro más temible enemigo. En esta ocasión su plan consistirá en sembrar el caos dividiendo el mundo en siete partes y cada una se corresponderá con una fase distinta. Sonic deberá buscar allí las Chaos Esmeralds y usar su poder para devolver la normalidad al mundo.

COMO NOVEDAD PRINCIPAL Sonic se transformará en lobo para descubrir nuevas rutas, gracias a su agilidad y fuerza. Además esta transformación dotará de variedad el transcurso de la aventura ya que tendremos varias maneras de movernos por el mundo y combatir enemigos. A nivel gráfico promete ser uno de los títulos de Sonic con mejores acabados y se moverá entre el fotorrealismo y el aspecto de dibujos animados. Por su parte, los escenarios destacarán por su nitidez y también por su belleza, con una amplísima paleta de colores. Ojala sea este el título que resucite la gloria de Sonic, uno de los iconos más importantes de la historia de los videojuegos.

■Mario Fernández







Consigue un libro de ilustraciones exclusivo con...

Dead Space





+



gratis

Promoción limitada a 1.900 uds. No acumulable a otras ofertas o promociones.





Más de
230 tiendas
en toda España
www.game.es



Consigue una figura exclusiva al reservar...

Fallout 3





+



gratis

Promoción limitada a 1.900 uds. No acumulable a otras ofertas o promociones.



Más de
230 tiendas
en toda España
www.game.es





Consigue un vaso exclusivo al reservar...**Guitar Hero** World Tour



Consigue un adaptador y 2 pines al reservar...**G. Hero** On Tour Decades







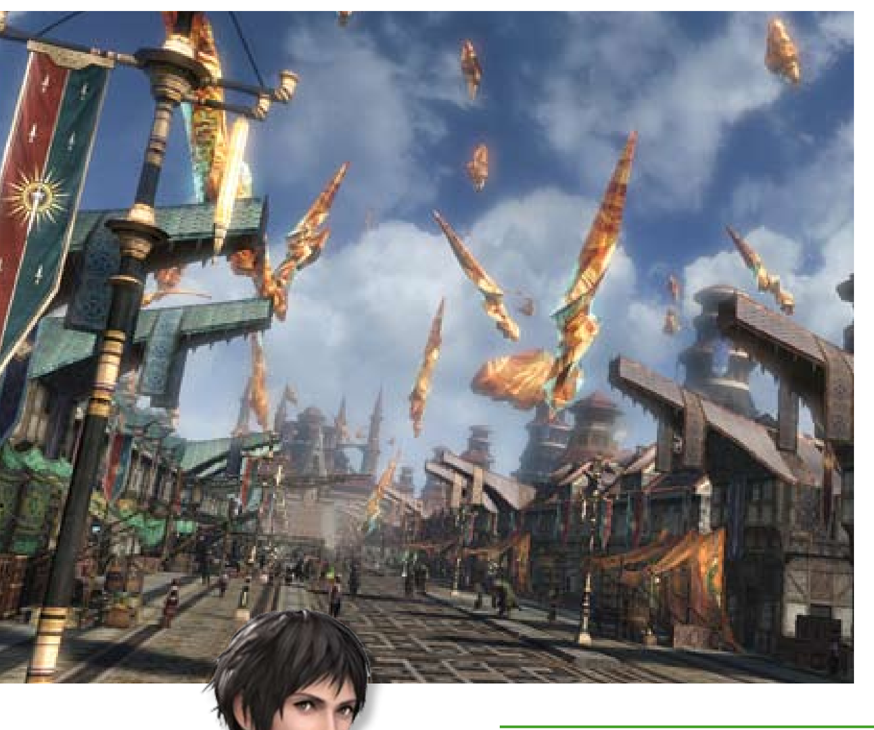


Más de
230 tiendas
en toda España
www.game.es



The Last Remnant

UNA AVENTURA ÚNICA





Desarrollador: Square-Enix	**Distribuidor:** Proein Games
Género: Juego de rol	**Plataforma:** Xbox 360
Fecha salida: Noviembre	**Web:** na.square-enix.com/remnant

De todos los juegos de rol que van a aparecer (o ya lo han hecho) durante este año para Xbox 360, "The Last Remnant" es uno de los que más nos llaman la atención. Una de las principales causas es que no se le ha dado demasiada "bola", algo extraño teniendo en cuenta que se trata de una producción de la prestigiosa compañía Square-Enix.

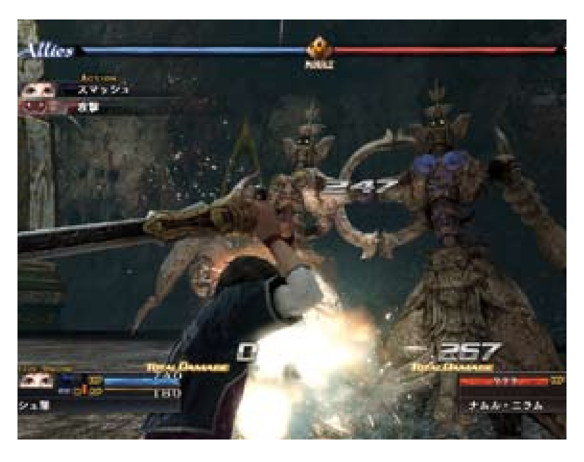
El protagonista de esta historia será un chaval llamado Rush Sykes. Rush y su hermana Irina serán los hijos de unos científicos que buscarán y estudiarán los Remnants, unos artefactos de gran poder que son fundamentales para el pueblo. La historia dará comienzo cuando Irina sea capturada sin motivo aparente por un grupo de soldados. Desde ese día en adelante, a Rush no le quedará otro remedio más que ir tras su hermana. Entre tanto, un misterioso tipo conocido como el Conquistador creará un conflicto entre varias de las naciones que compondrán el mundo de "The Last Remnant", y Rush se verá involucrado en él.

ESTA AVENTURA ROLERA poseerá dos características muy importantes. La primera será el nuevo sistema de combates que incorporará, que dotará al título de un toque estratégico muy sugerente. Durante los mismos tendremos que agrupar a diversos personajes en equipos y, una vez formados, será posible darles las órdenes oportunas para que actúen por su cuenta. Esperamos que este innovador sistema funcione correctamente.

Y la segunda característica fundamental que presentará esta producción será su extraordinaria apariencia gráfica. "The Last Remnant" se convertirá en el primer título de Square-Enix en emplear el potente motor gráfico Unreal Engine 3 para dar vida a los decorados y personajes. Los amantes del buen rol poseedores de Xbox 360 disfrutarán en breve de esta nueva franquicia de la compañía nipona. Sin embargo los usuarios de PlayStation 3 deberán esperar hasta el año próximo para degustar este RPG.

Sergio Martín







En la variedad está el gusto

El catálogo de juegos que presenta Proein Games para este final de temporada es como para no perdérselo. En él se mezclan títulos tan esperados como "Tomb Raider: Underworld" o "MotoGP 08" con otros de nuevo cuño que os sorprenderán por su calidad, como "Monster Lab" o "The Last Remnant". Y por si fuera poco, también presentan nuevas líneas de juegos pensados para grupos muy concretos de jugadores: Let´s Play, enfocado a jugadores casuales; y Just 4 Girls, títulos para el público femenino.



Tomb Raider Underworld

La aventura más espectacular de Lara Croft

La arqueóloga más popular del mundo, Lara Croft, pronto va a protagonizar una nueva aventura que la llevará a recorrer medio mundo en busca de las míticas armas del Dios escandinavo Thor. Las profundidades del Mar Mediterráneo, la exótica Tailandia o las espesas junglas de Méjico serán alguno de los lugares que visitaremos. Todos estos entornos estarán realizados de manera impecable, aprovechando toda la potencia de las plataformas actuales. En estos emplazamientos Lara podrá llevar a cabo una increíble gama de acciones y será capaz de moverse con absoluta libertad. Durante la aventura la heroína deberá enfrentarse a decenas de peligrosos enemigos, superar una grandiosa variedad de puzzles, explorar todos los recovecos de los escenarios para encontrar objetos de diversa índole y hacer frente a poderosos jefes finales. Por suerte nuestra arqueóloga favorita dispondrá de un amplio surtido de armas y otros instrumentos que la serán de gran utilidad, como un gancho que la permitirá alcanzar áreas en principio inaccesibles. Más de 1700 movimientos estarán al alcance de Lara, siendo uno de los personajes más versátiles jamás vistos en un videojuego, y gracias a ello la chica podrá bucear, trepar por toda clase de superficies, usar armas de fuego, realizar un buen repertorio de saltos o incluso pilotar distintos tipos de vehículos. "Tomb Raider: Underworld" va a ser la aventura más atractiva, completa y emocionante de Lara Croft hasta la fecha y el título se convertirá en uno de los lanzamientos más importantes de cara a finales de año.

Desarrollador: Crystal Dynamics / **Plataformas:** PS2, PS3, Xbox 360, Wii, PC, Nintendo DS / **Fecha de lanzamiento:** 21 de Noviembre

MotoGP 08

¡Rugen los motores!



Los apasionados a las motos están disfrutando de una temporada de MotoGP realmente increíble, con pilotos como Dani Pedrosa, Valentino Rossi o Jorge Lorenzo dando espectáculo en cada una de las pruebas. Bien, pues tanto estos tres pilotos como el resto de los que conforman el mundial de la especialidad están a vuestra disposición en "MotoGP 08", el videojuego oficial del Campeonato del Mundo de la especialidad. Al ser un producto oficial, el título presenta todos los equipos, circuitos, motos y demás ingredientes que dan vida a este espectáculo sobre dos ruedas.

El grado de realismo que presenta este simulador no tiene competencia alguna. Cada detalle de las motos, curva de los circuitos o valla publicitaria ha sido recreada con gran fidelidad, gracias a un acabado visual realmente impactante. Igualmente la sensación de velocidad está muy lograda y, a pesar de este hecho, no se produce ningún tipo de ralentización o brusquedad, ni siquiera cuando aparecen más de una docena de motos en pantalla.

En lo que respecta al sistema de control, este ha sido calibrado al máximo para agradar tanto a los puristas de la simulación como a los jugadores menos expertos, dando como resultado una jugabilidad irresistible. Por todo esto "MotoGP 08" es el título de velocidad más completo, realista y divertido del mercado. Y recordad que es el único que cuenta con la licencia oficial del campeonato de MotoGP.

Desarrollador: Capcom / **Plataformas:** PS2, PS3, Xbox 360, Wii, PC / **Fecha de lanzamiento:** 24 de Octubre

proein games

Monster Lab

¿Qué monstruo diseñamos hoy?

El incorregible Barón Mharti, un auténtico genio de la ciencia, ha dado vida a un ejército de horribles criaturas con el que pretende convertirse en el amo y señor del pueblecito donde reside el protagonista de esta historia, un mero aprendiz de científico. Tomando el control de este aprendiz, tenemos que crear nuestros propios monstruos para que planten cara a los engendros del Barón. Esta es la premisa principal de esta original aventura con toques de acción y juego de rol, que nos permite dar vida a millones de seres distintos. Para crear a cada una de estas criaturas debemos juntar partes del cuerpo de distinta procedencia, pudiendo diseñar más de 100 millones de monstruos diferentes. El juego nos permite intercambiar nuestras creaciones con aquellas ideadas por nuestros amigos, e incluso enfrentarlas para ver quién es la más poderosa. "Monster Lab" es una aventura única que fomenta la creatividad de los jugadores.

Desarrollador: Backbone Entertainment / **Plataformas:** PS2, Wii, Nintendo DS / **Fecha de lanzamiento:** Octubre

The Last Remnant

Rol de la más alta calidad

Square-Enix, responsables de sagas tan populares como "Final Fantasy" o "Dragon Quest", va a lanzar un nuevo juego de rol para Xbox 360 (las versiones para PlayStation 3 y PC saldrán más adelante) realmente sugerente. El argumento nos transportará a un mundo en constantes guerras por culpa de unos artefactos de gran poder llamados Remnants, ya que las diferentes razas de seres que poblarán dicho mundo ansiarán su fuerza. El protagonista principal de esta historia será Rush Sykes, un joven héroe que deberá rescatar a su hermana Irina. Durante la aventura tendremos que librar monumentales batallas por turnos contra decenas de enemigos, liderando ejércitos de múltiples soldados. Gráficamente el título mostrará un aspecto impecable gracias a la potencia del motor Unreal Engine 3 y pondrá la guinda a un juego de rol apasionante, bien construido y absorbente.

Desarrollador: Square-Enix / **Plataformas:** Xbox 360 / **Fecha de lanzamiento:** Noviembre



Just 4 Girls

Cosas de chicas

La nueva línea de juegos Just 4 Girls para Nintendo DS está diseñada para el público femenino, y de entrada está formada por cuatro títulos: Cosas de Chicas, Mi Novio, Top Model y Mi Bebé y Yo.
Cosas de Chicas es una completa PDA que cuenta con un diseño elegante y súper "cool", en la que podrás consultar tu agenda, horóscopo, las recetas más ricas e incluso jugar a divertidos minijuegos. Por su parte, con Mi Novio tendrás la oportunidad de crear al chico de tus sueños para más tarde... ¡ligar con él! Y cuando te canses de él, siempre podrás cuidar de tu propio bebé gracias a Mi Bebé y Yo, un magnífico simulador en el que podrás jugar con él, bañarle, cambiarle los pañales o vestirle de mil y una formas distintas. Y si al final te queda algo de tiempo libre, con Top Model tendrás la oportunidad de convertirte en la reina de las pasarelas, luciendo los modelos más atrevidos y bonitos del mercado.

Desarrollador: DTP / **Plataformas:** Nintendo DS / **Fecha de lanzamiento:** Octubre / Noviembre

Bratz Kidz Party - Bratz Ponyz 2

¡Diversión en el mundo de Bratz!

Si os gusta el mundo de Bratz, aquí tenéis sus juegos más nuevos y divertidos. El primero es Bratz Kidz Party, una disparatada reunión de minijuegos en los que podrás bailar, diseñar tu ropa o presenciar sesiones de fotografía. Y no sólo eso, puesto que gracias a los más de 350 objetos y accesorios que puedes obtener en el juego, podrás personalizar a tus chicas de Bratz Kidz y escoger su peinado, manicura, vestuario, joyería o lo que quieras. Bratz Kidz Party es la fiesta perfecta para uno o cuatro jugadores y estará disponible en Nintendo DS y Wii a partir del 7 de Noviembre.
Y para los que se queden con ganas de más, Bratz Ponyz 2 para Nintendo DS os invita a entrar en un mundo maravilloso repleto de ponys preciosos y encantadores. En Bratz Ponyz 2 tendréis la fortuna de jugar con estas dulces mascotas, cuidar de ellas, adornarlas con pegatinas y otros accesorios e incluso hacerles fotos. Y al igual que el anterior, el juego estará a la venta el mismo día: el 7 de Noviembre.



Desarrollador: The Game Factory / **Plataformas:** Nintendo DS, Wii / **Fecha de lanzamiento:** Noviembre



Juguemos a

¿Qué quieres ser de mayor?

Muchos de vosotros seguro que ya habéis pensado a qué queréis dedicaros cuando seáis mayores, ¿a que sí? Pues gracias a esta innovadora línea de juegos para Nintendo DS, Juguemos a, vais a poder ir practicando ahora mismo. Juguemos a se compone de seis juegos diferentes, cada uno de ellos orientado a una actividad distinta: Ser Mamá, Las Tiendas, Ser Bombero, Diseñar la Moda, Ser Veterinaria y Ser Profe. En cada uno de estos títulos, según el que escojáis, podréis aprender las tareas necesarias para convertiros en una mamá perfecta, una veterinaria eficaz o en el profe más guay de la escuela, participando en los minijuegos más divertidos y didácticos que podáis imaginar.

Desarrollador: Deep Silver / **Plataformas:** Nintendo DS / **Fecha de lanzamiento:** Noviembre

Mi Clínica Veterinaria – Mi Escuela de Equitación – Mi Escuela de Mascotas

Juega con los animales

¿Te apasionan los animales? Pues con esta línea de juegos vas a pasártelo de maravilla con tu Nintendo DS. En Mi Escuela de Mascotas, por ejemplo, podrás educar a tu mascota favorita –ya sea un perro, gato, roedor, caballo o hasta un burrito- y enseñarle buenos modales y los primeros trucos. Y si los educas bien, ¡conseguirás que se conviertan en estrellas de algunas películas!

Pero si lo que más te gusta es sanar a los animalitos enfermos, en Mi Clínica Veterinaria podrás cumplir tu deseo. Perros, gatitos, pájaros de distintas especies o caballos estarán en tus manos para que les cures, existiendo una amplia variedad de enfermedades y lesiones que tendrás que solucionar. Aparte de su versión para Nintendo DS, este título también se encuentra disponible en Wii.

Y por último, si lo que te gusta de veras es el mundo de los caballos y la equitación, con Mi Escuela de Equitación comprobarás lo divertido que es mimar y estar al cuidado de caballos y potros, y además aprenderás todos los secretos de la monta a caballo.

Desarrollador: DTP / **Plataformas:** Nintendo DS, Wii / **Fecha de lanzamiento:** Octubre / Noviembre

Zenses – Rubik´s Puzzle World – Ninjatown

Ejercita tu cerebro

Cada vez son más las personas que se preocupan por ejercitar diariamente su cerebro, y eso es precisamente lo que fomentan estos tres juegos que tenéis aquí: Zenses, Rubik´s Puzzle World y Ninjatown.

El primero de ellos, Zenses, está disponible en Nintendo DS en dos ediciones diferentes, Ocean y Rainforest. Lo que propone Zenses es crear una atmósfera relajada que permite al jugador desconectar de la rutina diaria, mostrando imágenes relajantes y música sosegada Gracias a este clima de relax es más agradable participar en los minijuegos mentales que nos ofrece, dando como resultado un título increíblemente atractivo.

Rubik´s Puzzle World es un juego para Nintendo DS y Wii orientado a toda la familia. En él podréis divertiros jugando con el famoso Cubo de Rubik, aunque si lo deseáis también tendréis la posibilidad de afrontar otros retos que incorpora el título, como solucionar rompecabezas o responder a rondas de preguntas. La dificultad es adaptable a todo tipo de jugadores y además pueden participar varias personas a la vez gracias al modo multijugador.

Y si lo vuestro es la estrategia pero estáis hartos de los juegos complejos y aburridos, Ninjatown es lo que andáis buscando. Desarrollado en exclusiva para la portátil Nintendo DS, en Ninjatown vais a conocer un mundo de ninjas súper simpáticos a los que tendréis que ayudar -usando vuestra materia gris- a combatir un ejército enemigo. Simpatía, originalidad y entretenimiento se dan la mano en esta nueva forma de entender los juegos de estrategia.



Desarrollador: The Game Factory / SouthPeak / **Plataformas:** Nintendo DS / Wii / **Fecha de lanzamiento:** Octubre



Tu consola
echará humo
JoWooD
JoWooD Iberica, S.L.
Av. Francisco Fernández Ochoa, 16.
P.I. URTINSA - Edif. SONYDADC 28923 Alcorcón - Madrid
Tel: +34 915968511 Fax: +34 915968481



Aquarium

Aquarium es la simulación de un acuario. El jugador puede tener peces diferentes como carpas, guppies, pez payaso etc. Por el Wi-Fi-modus se pueden tener acuarios con amigos. Lo más importante es tener cuidado y tomar decisiones sobre el bien de los peces.

MusicMonstars

Qué sentirías estar en el escenario delante de todo el mundo y ellos se saben tus canciones? Si quieres saber cómo, entonces hazte parte del grupo Music Monsters y deja que tu sueño se haga realidad. Tú tienes la opción, tú puedes cubrir uno de los puestos libres en el grupo Monster o tú puedes crear tu propio grupo de música y componer tus propias canciones.

ChessMate

Aprende y practica con el ajedrez de una forma muy divertida! El juego está claramente estructurado de forma: reglas y practica, táctica y estrategia, entrenamiento y juego. Todos los elementos son accesibles desde el principio, y es recomendable tambien para expertos.

Paint

Paint es un libro de pintura digital, en el cual los jugadores pueden pintar a su propio estilo las obras clásicas de los pintores como Hokusai, Cezanne o Van Gogh. Educación y entretenimiento en tu Consola DS.

LifeSigns

LifeSigns es un juego de aventuras original y emocionante, que te permite experimentar lo que se siente al ser un médico de elite. Igual que en la televisión, te enfrentarás continuamente a problemas interpersonales con tu equipo, que tendrás que resolver lo más rápido y profesionalmente posible. También tendrás la oportunidad de operar a aquellos que más lo necesiten. Podrás comunicarte, examinar, diagnosticar y operar a muchos de los pacientes del hospital.

PersonalDiary

El primer diario personal y súper confidencial de diario notas, y libreta de direcciones de tus amigos.
Protege tus secretos de intrusos, gracias al reconocimiento vocal.
Nunca olvidaras las fechas de cumpleaños, gracias a su potente agenda de direcciones.
Con el libro de amigos, tus amigos no tendrán secretos para ti.

Videojuegos adictivos 100%



MIRROR'S EDGE™

UN GRAN SALTO HACIA LA INNOVACIÓN

En los tiempos que corren es un auténtico placer comentar juegos tan apasionantes y, sobre todo, diferentes como este "Mirror´s Edge", una aventura plataformera en primera persona realmente innovadora en muchos sentidos. Pero la noticia más importante es que además de tratarse de un título muy original, "Mirror´s Edge" también ostenta una calidad impresionante en cada uno de sus apartados. Uno de ellos es la trama. No vamos a desvelar ningún segmento relevante del trabajado argumento de "Mirror´s Edge", que al comienzo del juego parece muy elemental pero que cuando se va desgranando acaba por cautivar al jugador. La protagonista es Faith, una preciosa y estilizada joven de rasgos orientales que se gana el pan como Runner, es decir, un mensajero algo diferente de lo que entendemos hoy en día por ese término. Y su meta consiste en probar la inocencia de su hermana, que ha sido objeto de una trampa.

Los tiempos en los que le ha tocado vivir a Faith son desconcertantes, ya que la paz reina en toda la ciudad debido al estricto control que existe por parte de las autoridades y fuerzas de la ley. Los ciudadanos han perdido su libertad y vida privada, y todas sus comunicaciones entabladas con otras personas son seguidas muy de cerca, ya sean llamadas telefónicas o mensajes. Y ahí es donde entran en juego los Runners (y Faith, por supuesto), ya que estos se dedican a transportar información privada de un punto a otro de la ciudad, saltándose la ley a la torera. El problema es que esta profesión entraña muchos riesgos, comenzando

por el hecho de tener que escapar de las fuerzas del orden. La mejor forma de hacerlo es evitar merodear por lugares abiertos y accesibles, como pueden ser las mismas calles, por lo que la gran parte del tiempo estos Runners se mueven por las azoteas de los edificios. Lógicamente deambular por estos lugares no es tan cómodo como hacerlo por el asfalto, por lo que Faith y sus compañeros de profesión necesitan poseer una agilidad suprema y dominar el "parkour", ya sabéis, ese deporte urbano que consiste en superar los distintos obstáculos que se presentan en tu recorrido. ¿Y con qué obstáculos puede toparse Faith? Pues innumerables: precipicios, vallas, barandillas, zonas demasiado elevadas, carteles publicitarios, antenas…

LA FÓRMULA DE JUEGO que se ha establecido para seguir las evoluciones de Faith es maravillosa, aunque al principio puede resultar algo complicada de asimilar. En la gran mayoría de las fases nuestra meta es conseguir llegar al final del nivel, teniendo que superar decenas de dificultades por el camino. Las acciones que puede desplegar nuestra heroína son tan cuantiosas como espectaculares. Según requiera la situación, Faith es capaz de practicar una amplia variedad de saltos, deslizarse por el suelo, correr por las paredes durante cortos espacios de tiempo, agarrarse a tuberías o salientes, escalar por diversas superficies, desarmar a los enemigos y empuñar las armas que estos dejan caer… Algunos de vosotros seguro que estáis pensando que esto ya lo habéis vivido en otros títulos como la saga "Tomb Raider", por ejemplo, pero hay una nota muy distintiva que marca "Mirror´s Edge": toda la aventura la vivimos bajo los ojos de la protagonista, en una pers-







pectiva en primera persona que varía considerablemente la experiencia de juego. Creednos si os decimos que no tiene nada que ver calcular un salto –por ejemplo- desde una cámara en tercera persona que hacerlo mediante una vista subjetiva. Aparte de ser más difícil de calcular las distancias, el grado de inmersión es mucho mayor, consiguiendo un realismo muy elevado. El resultado es una jugabilidad increíble, refrescante en grado sumo, que además supone un reto incluso para los jugadores más experimentados. Personalmente hacía bastante tiempo que no me sorprendía tanto un título en este sentido.

LA DIRECCIÓN ARTÍSTICA también merece nuestros elogios. "Mirror´s Edge" posee una personalidad muy marcada y claramente definitoria. La ciudad que acoge la aventura presenta un toque de estilización muy notable, sobre todo en lo que respecta a la arquitectura de sus edificios. La paleta de colores empleada también es muy llamativa, predominando los colores azules y fríos en general que contrastan con el rojo, tono que nos indica de forma natural el camino que es necesario seguir. También nos gustaría resaltar otras cualidades técnicas que nos alegran la vista durante toda la partida, como los preciosos efectos de luz o la increíble calidad de las texturas que poseen cada uno de los elementos que conforman los decorados. Y por si esto fuera poco las escenas de vídeo que enlazan cada uno de los niveles han sido realizadas en plan dibujos animados, aportando un aire de calidad y frescura adicional a un juego muy completo y sobresaliente ya de por sí.

El apartado sonoro ha sido igualmente tratado con maestría. El tema central que compone la banda sonora de "Mirror´s Edge" es precioso y emana sensualidad, ternura e ilusión a partes iguales. Esta excepcional banda sonora está acompañada por un doblaje al castellano muy bueno, realizado por actores profesionales. "Mirror´s Edge" supone una apuesta diferente a lo ya conocido y jugado una y mil veces por todos nosotros y solo por eso merece la pena que le deis un a oportunidad. La recompensa que vais a obtener os llenará de satisfacción.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: DICE / Electronic Arts
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Plataformas / Aventura
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.mirrorsedge.com

12+ 91

Lo mejor
Su innovadora jugabilidad. Técnicamente alcanza un nivel increíble. El carisma de su guapa protagonista. Las magníficas secuencias de vídeo en plan anime.

Lo peor
Al principio puede costar acostumbrarse a la perspectiva subjetiva. Ciertas zonas plataformeras son difíciles de superar.

Nuestra opinión
Esta fantástica aventura de Faith cautivará a todos aquellos que busquen algo diferente.

TENEMOS LO QUE NECESITAS



Multiplica las posibilidades de tu negocio incorporando nuevos productos de merchandising, figuras de coleccionistas relacionadas con la música, cine, videojuegos, TV, comics, etc.



Estamos en:
C/ Alberdi Nº61
28039 Madrid
TEL.: +34 91 315 15 25
FAX: +34 91 314 87 38
Pedidos: c.evoe@multiocioevoe.co



www.multiocioevoe.com

Distribuidor a nivel nacional de merchandising y figuras
Venta a tiendas y mayoristas

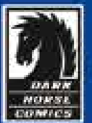
Distribuidor oficial:























Exit

ÉXITO ASEGURADO

La conocida saga "Exit" sigue dando guerra y ahora se presenta en Nintendo DS con un cartucho que va a volver a atraparnos gracias a su fórmula de juego terriblemente absorbente. Nosotros controlamos a Mr Esc, un auténtico escapista profesional, es decir, un especialista en escapar de los lugares más peligrosos.

Junto a él hay que afrontar 100 niveles en los que tenemos que poner a prueba nuestras neuronas para superarlos, sobre todo los más avanzados.

NUESTRO OBJETIVO en cada fase es bien simple: encontrar la puerta de salida. Pero obviamente el asunto no es tan fácil ni mucho menos, puesto que en cada nivel encontramos a personas y animales a los que tenemos que ayudar a escapar y múltiples obstáculos que nos impiden avanzar. Cada fase es como un rompecabezas en el que es necesario dar con la clave de varios acertijos para conseguir superarlo. Y hay que hacerlo rápido, ya que tenemos un tiempo límite para escapar de cada nivel. El fuego, inundaciones, humo, puertas cerradas con llave, precipicios y demás elementos dificultan en gran medida nuestro avance, por lo que es necesario encontrar y utilizar ciertos objetos que están repartidos por los escenarios, como llaves o extintores. Pero lo más importante es la interactuación con los personajes que nos encontramos en cada escenario, como niños, perros o personas mayores, a quienes una vez rescatados podemos darles órdenes y conseguir así que ayuden a nuestro personaje. El control se basa en el empleo del puntero más la pantalla táctil y está bien implementado, siendo muy sencillo dar las órdenes que creamos convenientes a cada personaje.

"Exit" es uno de esos títulos que encajan muy bien en la filosofía de Nintendo DS, pues enganchan rápidamente y es posible jugar el tiempo que nos interese, pudiendo echar una partida rápida de 10 ó 15 minutos o de más de una hora según nos apetezca.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Taito
Distribuidor: Proein
Género: Inteligencia
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Nintendo DS
www.taito.com



81

Lo mejor
Lo atractivo de su planteamiento. Lo bien diseñados que están las fases en general.

Lo peor
Si la paciencia no es una de tus virtudes, algunos niveles de "Exit" pueden llegar a desesperarte.

Nuestra opinión
"Exit" es un juego que reta a tu inteligencia con niveles en los que es necesario pensar bien cada paso para superarlos.









Saints Row 2

SEXO, DROGAS Y ROCK N´ROLL













El estudio Volition nos presenta la esperada segunda parte de "Saints Row", la aventura de acción en tercera persona que pretende competir contra el titán "GTA IV". Y aunque no consigue estar a su altura, se ha mostrado como un digno rival. "Saints Row 2" se centra en la locura y el libre albedrío, comenzando por su torcida historia. Si recordáis en el final de la primera parte el protagonista parecía morir tras una tremenda explosión y ahora se despierta milagrosamente en la enfermería de la cárcel de Stilwater. Tras despertarnos vemos cómo esta ciudad, nuestro antiguo territorio, ha cambiado mucho y sus calles han sido tomadas por otras bandas. Y nos toca volver a ganarnos el respeto…

EL TÍTULO CUENTA CON EDITORES muy interesantes que nos permiten crear a nuestro protagonista, vestirle, elegir el aspecto de su banda, tunear su coche e incluso decorar su casa. Aparte de esta gran capacidad de personalización que posee el título, también presenta unos niveles de acción muy altos, nos una gran libertad de movimientos y encima técnicamente está bastante bien realizado. Y por si fuera poco el modo Cooperativo multiplica la diversión y la banda sonora es realmente buena.

Como defectos principales, el juego no nos obsequia con ningún elemento original ni revolucionario, y además hay que decir que el desarrollo de algunas misiones es un poco lento. Pero bueno, también es cierto que este último punto negativo lo arrastran la inmensa cantidad de aventuras e acción que están disponibles en el mercado. Con todo, "Saints Row 2" es una aventura bastante notable, con una importante carga de acción que hará disfrutar a los fans de la serie.

■Hugo Sánchez

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Volition
Distribuidor: THQ
Género: Aventura
Multijugador: Sí
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PlayStation 3
www.saintsrow.com





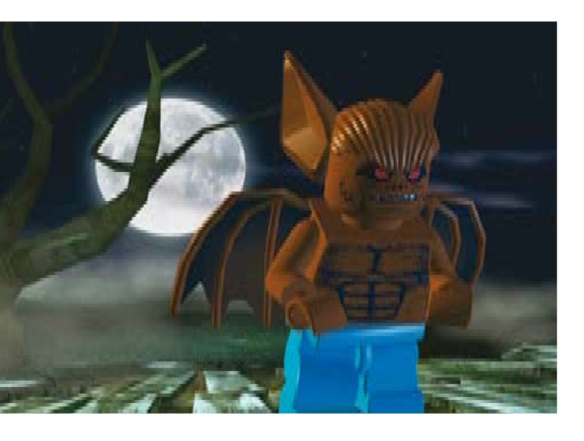
85

Lo mejor
La banda sonora. Las opciones de personalización. El modo cooperativo. Algunas misiones son muy espectaculares.

Lo peor
Le falta personalidad. Tiene demsiados fallos técnicos.

Nuestra opinión
Saints Row 2 no llega al nivel de perfección de "GTA IV", pero desde luego es una gran aventura de acción

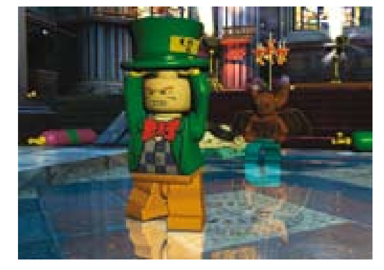

Pipe mania
TUBERÍAS, TRENES, ELECTRICIDAD, INTERNET... ¿TE ATREVES A CONECTARLO TODO?
WWW.PIPEMANIAGAME.COM
OTOÑO 2008
3+
www.pegi.info
PC DVD ROM
PlayStation 2
PSP
NINTENDO DS
EMPIRE
Pipe Mania ©2008 Empire Interactive Europe Ltd. El logo de Empire y Pipe Mania son marcas registradas de Empire Interactive Europe Ltd en España, Europa, EEUU y otros países. Todos los derechos reservados. Los logos, "PlayStation", la familia "PS" y "PSP" son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo DS y Wii son marcas registradas de Nintendo. El resto de marcas son propiedad de sus respectivos propietarios. Distribuido por Planeta DeAgostini Interactive.



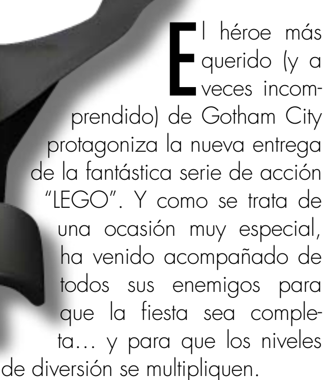












LEGO Batman

¿PREFIERES SER HÉROE O VILLANO?

El héroe más querido (y a veces incomprendido) de Gotham City protagoniza la nueva entrega de la fantástica serie de acción "LEGO". Y como se trata de una ocasión muy especial, ha venido acompañado de todos sus enemigos para que la fiesta sea completa… y para que los niveles de diversión se multipliquen.

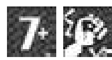
EXISTEN DOS AVENTURAS claramente diferenciadas. En la primera tenemos que asumir el control de Batman y su aliado Robin a lo largo de tres extensos capítulos (divididos en cinco fases cada uno), teniendo que vernos envueltos en múltiples combates contra los criminales que pululan por la ciudad. Pero además de combatir, el título también nos ofrece la posibilidad de superar puzles e incluso vivir excitantes fases subidos a bordo de vehículos. Los héroes pueden usar todas sus armas y gadgets que crean convenientes y, en determinadas ocasiones, ataviarse con trajes especiales que están repartidos por los escenarios y que les confieren nuevas habilidades como adquirir una mayor fuerza o planear durante más tiempo después de efectuar un salto.

Cuando acabéis estos tres largos episodios con estos personajes no penséis que ya habréis superado la aventura, puesto que aún os quedará lo mejor: ¡jugar otros tres niveles igual de extensos controlando a más de una docena de villanos como Joker, el Pingüino o Dos Caras! Desde luego se trata de una aventura realmente extensa y, dado que la dificultad de algunos niveles es exigente y que además invita a ser jugada una y otra vez, tenéis juego para rato. Y además en él pueden participar uno o dos jugadores simultáneamente en la misma consola, controlando cada uno a un personaje. Por desgracia el título no admite modo Cooperativo online, siendo este el único defecto importante de "LEGO Batman". Pero todo lo demás que nos ofrece, incluyendo su apartado gráfico sin par y su exquisita banda sonora, es para quitarse el sombrero.

■Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Traveller´s Tales
Distribuidor: Warner
Género: Acción
Multijugador: 1-2
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.legobatmangame.com



90

Lo mejor
Las dos aventuras claramente diferenciadas que nos propone. Lo variado que resulta siempre su desarrollo.

Lo peor
Algunos niveles son bastante difíciles de superar. Que no incorpore modo Cooperativo online.

Nuestra opinión
Si os gustaron los excelentes "LEGO Star Wars" y "LEGO Indiana Jones", "LEGO Batman" volverá a divertiros durante mucho tiempo.



Pro Evolution Soccer 2009

ESTE PARTIDO YA LO HE DISPUTADO ANTES

La gran saga de fútbol de Konami, "Pro Evolution Soccer", vuelve un año más a los terrenos de juego con ganas de hacer felices a sus fieles seguidores. Y después de la irregular entrega del pasado año en PS3, Xbox 360 y PC, Konami tenía mucho trabajo por delante para que los usuarios recuperasen la fe en su simulador. En pos de volver a poner a "PES" en el lugar que se merece, la compañía nipona ha incorporado cambios y mejoras bastante evidentes que se aprecian desde el primer encuentro. Las novedades más notables tienen que ver con las nuevas pantallas de menú, mucho más claras y elegantes que las padecidas en la pasada entrega, y especialmente con la introducción de modos de juego inéditos. Destaca con luz propia el brillante UEFA Champions League, modalidad que nos permite disfrutar de la mejor competición de clubes por equipos del mundo. Igualmente sobresale el modo Sé una Leyenda, copia directa de Be a Pro de la saga "FIFA", en el que podemos crear a un jugador (al que controlamos en todo momento durante los encuentros) para tratar de llevarle a lo más alto del fútbol mundial . Estos dos modos de juego, unidos a los ya consabidos Liga Máster, Entrenamiento o Exhibición, dotan al título de una gran variedad en este sentido.

OTRO DE LOS CAMBIOS INTRODUCIDOS tiene que ver con el comportamiento del balón sobre el campo, siendo más realista que nunca. Y lo mismo sucede con las animaciones de los jugadores, que se han perfeccionado bastante. Hasta aquí todo son virtudes, y de hecho se agradece el esfuerzo de Konami por implementar novedades de interés a su saga. Pero por desgracia el juego sigue sin ser perfecto y siguen existiendo defectos importantes. El más clamoroso es el relacionado con todo el aspecto gráfico, que lejos de explotar el potencial de las nuevas máquinas, sigue siendo el mismo de siempre. Y este empieza a quedarse a todas luces obsoleto. Y para continuar con los defectos, añadid otro muy importante: la ausencia de licencia para nuestra liga de fútbol, la LFP, así como para otras igual de importantes.

Este contraste entre aciertos importantes y defectos de bulto hacen de "PES 2009" un simulador de fútbol irregular, que asegura diversión pero al que se le debe exigir más.

■Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Konami
Distribuidor: Konami
Género: Fútbol
Multijugador: 1-8
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: XBox 360
Web: es.games.konami-europe.com



79

Lo mejor
Los nuevos modos de juego. La licencia exclusiva de la UEFA Champions League

Lo peor
No contar con la licencia oficial para nuestra liga de fútbol. Técnicamente se ha quedado obsoleto.

Nuestra opinión
"PES 2009" sigue siendo un buen juego de fútbol, pero esta saga necesita una revitalización importante YA.

No corras riesgos innecesarios,
usa las soluciones Kaspersky Lab

Nueva Versión
Kaspersky® 2009

Las últimas versiones de Kaspersky Lab – Kaspersky Anti-Virus 2009 y Kaspersky Internet Security 2009 – son el fruto de los más avanzados desarrollos en tecnologías de seguridad.

Gracias a ellos, ahora podemos ofrecerte todos los beneficios de un nuevo motor antivirus, una velocidad de escaneo mejorada y la tecnología de vanguardia "HIPS", que bloquea cualquier nuevo malware incluso antes de que se haya añadido a nuestras bases de datos - las más completas y actualizadas del mercado -.

Con los productos 2009 de Kaspersky Lab, tu PC está seguro.

Kaspersky Anti-Virus 2009 — Protección ESENCIAL — **39,95€** PVP Rec. IVA Inc.

Kaspersky Internet Security 2009 — Protección TOTAL — **69,95€** PVP Rec. IVA Inc.

También disponible para 5 PCs

Con Kaspersky 2009 puedes...

- ...Navegar en Internet,
- Mandar y recibir correos electrónicos,
- Comprar y realizar operaciones bancarias online,
- Compartir fotos y archivos,
- Chatear a través de mensajerías instantáneas,
- Jugar online,
- Instalar nuevos programas,
- Utilizar redes Wifi...

...Con absoluta tranquilidad.

Kaspersky 2009 protege tu PC contra:

- Malware y programas espías
- Contenidos no deseados
- Secuestro de información
- Robo de identidad online
- Spam (correo electrónico no deseado)

¡Y cualquier otra amenaza online!

CON EL AVAL DE LOS PRINCIPALES EXPERTOS:













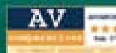


















Yakuza 2

BRUTALIDAD ELEGANTE

Muchos han sido los títulos que han intentado recuperar el espíritu de los beat ´em up que tantas horas de diversión nos dieron en los años noventa. Videojuegos como "Streets of Rage", "Final Fight" o "Golden Axe" están grabados a fuego en la memoria de todo aficionado al ocio electrónico. En este sentido la saga "Yakuza", creada por Amusement Vision, logra acercarse a aquellos míticos títulos ofreciendo al jugador buenas dosis de acción contundente, un guión trabajado y una jugabilidad simplificada pero adictiva.

LA HISTORIA retoma la vida de Kazuma Kiryu también conocido como El Dragón de Dojima. Un mafioso elegantemente brutal pero sobre todo contradictorio, que a pesar de utilizar métodos ilegales para conseguir sus propósitos, se presenta como el personaje de mayor nobleza. Durante una visita al cementerio para rendir homenaje a sus amigos, difuntos en la primera entrega, Terada hace acto de presencia. El jefe del clan Tojo – al que pertenecía nuestro protagonista- es inesperadamente asesinado por unos mercenarios y ahora Kazuma se ve en la posición de investigar quién está detrás de toda la operación, para evitar que una guerra entre clanes se extienda por todo el país.

Tras la larga secuencia introductoria, en la que si queremos se nos resumen los hechos del primer "Yakuza", volvemos a recorrer libremente las calles del barrio de Karumocho. Como novedades se han añadido más minijuegos, como por ejemplo la posibilidad de jugar a los bolos o la opción de dirigir nuestro propio bar de alterne. También visitamos una nueva ciudad, Osaka, espléndidamente diseñada y decorada con luces de neón. Hay nuevos movimientos y armas para nuestro protagonista y los fallos técnicos del primero – largos tiempos de carga, cámaras imprecisas, bucles sonoros…- se han solucionado o rebajado en gran medida. Gráficamente no mejora demasiado al original pero sigue consiguiendo unos niveles de detalle sobresalientes, especialmente en los modelados, las animaciones y las expresiones faciales de los personajes principales. El lanzamiento de "Yakuza 2", aunque tardío, es un regalo de SEGA que alarga un poco más la vida de nuestras PlayStation 2.

■ Mario Fernández

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Amusement Vision
Distribuidor: Sega
Género: Acción
Multijugador: No
Voces: - **Textos:** Inglés
Versión analizada: PS2
www.sega.es



90

Lo mejor
Adulto, profundo y de la vieja escuela. Engancha de principio a fin. El protagonista es enormemente carismático.

Lo peor
Ha tardado mucho en llegar a nuestro país. No está subtitulado al castellano.

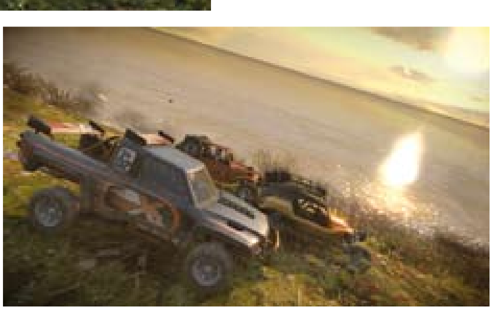
Nuestra opinión
"Yakuza" es una de las mejores y menos conocidas sagas de PS2. Un juego sobresaliente que no debéis pasar por alto.



eu.playstation.com
16+
PlayStation Network
collection
POWER pack
PlayStation Network
collection
PUZZLE pack
3+
Disfruta ahora en tu PSP los mejores juegos de PlayStation® Network.
Vuelve loco a tu cerebro con el nuevo Puzzle Pack, que incluye el trepidante Go! Puzzle™, el desenfrenado rescate de roedores en Lemmings® y el reto de cálculo de Go! Sudoku™.
Pon a prueba tus habilidades y despierta tus sentidos con el Power Pack, donde vivirás la acción por el espacio de Syphon Filter™. Combat Ops, el hipnotizante fl0w y la diversión rítmica de Beats.
Cada pack incluye 3 juegos por sólo 19,99 € (PVP recomendado)
PSP
PlayStation®Portable







MotorStorm: Pacific Rift

EMOCIÓN SOBRE EL BARRO

¡Lo que puede dar de sí una pequeña isla situada en el Pacífico! Esa es la conclusión que extraemos después de jugar a la continuación de "MotorStorm", uno de los mejores títulos de velocidad de PlayStation 3. Y es que este es el lugar donde tienen cabida todas las carreras en las que debemos tomar parte en este título que, lejos de decepcionarnos, nos ha dejado muy buenas sensaciones. Como sabéis en este arcade de velocidad tenemos que ponernos al mando de los vehículos más cañeros y resistentes que existen en la actualidad, desde boogies o todoterrenos 4x4 a camiones, motos o incluso los nuevos y gigantescos Monster Trucks. Por supuesto cada una de estas máquinas posee sus propias características (velocidad, aceleración, estabilidad...) y, en función de ellas, unos son más recomendables que otros en cada circuito. La forma de controlarlos también varía mucho pero todos tienen en común la virtud de que es un auténtico placer pilotarles: todos responden perfectamente.

Y eso es muy importante en este título, ya que si no fuera por este hecho sería casi imposible ganar una carrera. ¿Y por qué? Pues por la sencilla razón de que este juego vuelve a contar con unos rivales terriblemente listos y agresivos, que poseen una inteligencia artificial increíble.

ESTA GRAN VIRTUD viene acompañada por otras dos más. La primera es una buena colección de modalidades de juego, en la que destaca el fantástico multijugador online apto para 20 participantes simultáneos. Y para rematar su excepcional trabajo, los chicos de Evolution Studios han concebido uno de los apartados visuales más impresionantes de cuantos se han visto en la máquina de Sony. Pocas veces habíamos visto unos entornos tan perfectos y realistas en un juego de estas características. "MotorStorm: Pacific Rift" es un exquisito y espectacular arcade de conducción, totalmente indispensable para cualquier seguidor del género.

■ Eduardo G

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Evolution Studios
Distribuidor: Sony
Género: Velocidad
Multijugador: 1-20
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PlayStation 3
www.motorstorm.com



91

Lo mejor
La inteligencia artificial de los rivales. Gráficamente es tremendo.

Lo peor
No ofrece demasiadas novedades importantes con respecto al original.

Nuestra opinión
Si os gusta la velocidad y tenéis una PS3, no podéis perderos este sobresaliente juego.



NBA 2K9

VUELTA A LAS CANCHAS

Gracias a Calderón, los hermanos Gasol y al resto de españoles que se han embarcado en la mejor liga de basket del planeta, el tirón de este deporte en nuestro país ha crecido muchos enteros. Y lo mismo sucede con los simuladores sobre este deporte, que cuentan cada vez con más apoyo por parte de los jugadores. Uno de los más esperados, "NBA 2K9", ya está entre nosotros y vuelve a deleitarnos con una serie de cualidades interesantísimas… a pesar de contar con algún que otro defecto.

LA FENOMENAL ENTREGA del pasado año ha servido como base para crear esta continuación, algo completamente lógico y comprensible. De esta forma en "NBA 2K9" encontramos los mismos modos de juego, motor gráfico y sistema de control que tantas alegrías nos depararon hace doce meses, si bien es verdad que todos estos elementos se han mejorado sensiblemente. Donde más se nota es en la terminación gráfica, mucho más pulida. En esta edición los jugadores muestran una presencia más real (se nota menos su origen poligonal) y sus animaciones también se muestran más naturales que nunca y además se han visto ampliadas. Eso mismo ocurre con el modo online, pues ahora es posible disputar partidos de cinco contra cinco manejando cada uno de los participantes a un único baloncestista. En fin, que esta nueva versión de "NBA 2K9" es superior en todos los sentidos a la vivida el año pasado… a excepción del problema que siempre ha arrastrado esta serie y que desgraciadamente sigue estando ahí: los comentarios en inglés. Es cierto que aquellos que comprendan la lengua inglesa no tendrán ningún problema en seguir las evoluciones de cada partido, pero el resto de usuarios sin duda que echarán de menos los comentarios en castellano. Esperamos que de una vez por todas 2K Games solucione este problema de cara a la versión 2K10, que ya va siendo hora…

■ Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: 2K Sports
Distribuidor: Take2
Género: Baloncesto
Multijugador: 1-10
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: XBox 360
Web: 2ksports.com/games/nba2k9



89

Lo mejor
Es el simulador de basket más realista. Muy completo en todos los sentidos.

Lo peor
No es de recibo que a estas alturas los comentarios sigan estando en inglés.

Nuestra opinión
"NBA 2K9" es un grandísimo simulador de basket, realista como él solo. Pero esos comentarios en inglés…





MySims

LA VIDA ES ASÍ DE DIVERTIDA

Estaba cantado que después del tremendo éxito cosechado en Wii con la versión correspondiente de "MySims" y teniendo en cuenta el enorme tirón que poseen franquicias como "Los Sims" entre los usuarios de PC, Electronic Arts no iba a perder la oportunidad de lanzar "MySims" para este mismo mercado. Y lo ha hecho con una versión que respeta las bases que hicieron grande a la versión para Wii, pero añadiendo ciertas novedades que en algunos casos son realmente notables.

NUESTRA META en "MySims" es la de crear un pueblo a nuestro antojo, pudiendo construirlo como consideremos oportuno. Para ello tenemos a nuestra disposición unas herramientas y editores muy completos pero fáciles de usar, hasta tal punto que cualquier niño (público principal al que está destinado este título) puede aprender su funcionamiento rápidamente. Pero en "MySims" no solo tenemos que ocuparnos de crear pequeñas ciudades, puesto que también podemos dialogar e interactuar de varias formas con los simpáticos personajes que pululan por los decorados.

La novedad más destacable que se ha añadido a esta edición para PC es la integración de un modo online para ocho personas, opción que aumenta considerablemente las prestaciones y el atractivo general del juego. El apartado gráfico también es bastante más nítido gracias a la mayor resolución que presentan las texturas que cubren los escenarios y personajes, y de hecho podemos afirmar que "MySims" es un juego realmente bonito. Otras innovaciones menores que presenta esta versión son un mayor número y variedad de personajes no controlables así como de otros objetos con los que podemos interactuar, consiguiendo dar forma a un simulador social con el que los más pequeños van a pasárselo en grande con sus amigos.

■Hugo Sánchez

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Electronic Arts
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Simulador Social
Multijugador: 1-8
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.mysims.ea.com



84

Lo mejor
Las posibilidades y libertad que ofrece a los jugadores. El modo online para ocho jugadores.

Lo peor
Carece del encanto y profundidad del rey de los simuladores sociales, "Los Sims".

Nuestra opinión
"MySims" es un estupendo simulador social dirigido especialmente a los niños.



Cycling Evolution te permite controlar absolutamente todos los entresijos de un equipo de ciclismo profesional.
¡Tú mandas!
A LA VENTA POR SOLO 19,95 €
PC CD-ROM
CYCLING EVOLUTION
EL MANAGER DE CICLISMO DEFINITIVO
• Más de 40 equipos y 1.000 corredores.
• Incluye todas las pruebas de ciclismo europeas desde las grandes competiciones (Tour, Giro, Vuelta) a eventos clásicos y criteriums.
• Bases de datos totalmente personalizables (equipos, corredores, eventos de temporada y stages) gracias al potente editor incluido.
• Controla por completo tu equipo: finanzas, traspasos de corredores, rutinas de entreno, tácticas de carrera...
• Contrata a los mejores asistentes para que te ayuden a gestionar mejor a tu equipo.
Distribuido por:
Interactive
www.planetadeagostini.net
FREEDOM FACTORY
CRIMSON COW





MotoGP 08

¡A DISFRUTAR DE LAS CARRERAS!

Como ya hicieran con "MotoGP 07" para PS2, los chicos de Milestone nos traen toda la emoción del campeonato de motociclismo con "MotoGP 08". Un vez más, los desarrolladores han dispuesto de la licencia oficial del Campeonato del Mundo, lo que implica que podremos ver en pantalla a todos los pilotos con sus respectivas monturas, competir en los 18 circuitos oficiales del presente año. En esta ocasión y a diferencia de la edición anterior, también se han incluido las categorías inferiores del mundial de 125, 250cc. Todo un acierto.

Como en toda la saga de "MotoGP", la conducción es el eje fundamental del título. Así, antes de comenzar a jugar afrontamos un pequeño tutorial en el que se nos muestra las técnicas básicas de pilotaje para conducir nuestra motocicleta de una manera efectiva. Podemos escoger entre tres niveles de dificultad: arcade, con muy poca exigencia de pilotaje; un modo avanzado, con un compromiso muy acertado entre diversión y dificultad; y por ultimo un modo simulación bastante realista, que requerirá de toda nuestra pericia si no queremos terminar con nuestro cuerpo en el asfalto. En cuanto a los modos de juego hay algunas novedades importantes. Además de contar con el imprescindible modo Carrera Rápida y Campeonato, se ha incluido un modo Trayectoria en el ascenderemos en el escalafón de pilotos hasta convertirnos en campeones del mundo de MotoGP. Por último disponemos de otro par de modalidades adicionales como son Desafío y un Mulijugador, que para las versiones de Xbox 360, PS3 y PC permite jugar online.

TÉCNICAMENTE, "MotoGP 08" presenta un excelente apartado gráfico. Pilotos, motocicletas y circuitos muestras un altísimo nivel de detalle. Aunque el movimiento del conjunto piloto montura sigue siendo un poco brusco, sobre todo en las caídas, la sensación de velocidad es muy elevada y constituye una de las principales virtudes del juego. Prepárate a disfrutar emulando a tus pilotos preferidos del mundial de motociclismo.

■Pablo Molina

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Milestone
Distribuidor: Capcom
Género: Conducción / Simulación
Multijugador: 1-12
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: XBox 360
www.capcom.com



84

Lo mejor
Licencia oficial, con los circuitos y los pilotos de las tres categorías. Sensación de velocidad muy conseguida.

Lo peor
Movimiento de pilotos y motos un poco brusco. El juego ve la luz cuando la temporada prácticamente ha finalizado.

Nuestra opinión
Simulador de carreras bastante completo, en el que los aficionados al género pueden encontrar a todos los protagonistas de la actual temporada del campeonato del mundo.



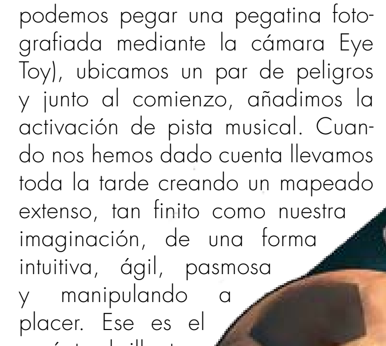
LittleBigPlanet

ASÍ SE REINVENTA UN GÉNERO

Sony se ha anotado un tanto con "LittleBigPlanet" mucho más representativo de lo que puede parecer. Tras la mala prensa que ha generado un inoportuno rechazo a su nueva plataforma, la compañía ha dado un giro hacia el sentido común, en búsqueda de colmar a los usuarios a base de buen catálogo y ofertas de interés.

"LittleBigPlanet" ("LBP" a partir de ahora) se concibió inicialmente como un título descargable, de segunda fila. A medida que Sony descubría sorprendida el trabajo de Media Molecule, el proyecto fue creciendo de forma natural y paulatina hasta convertirse en la explosiva revolución que hoy tenemos entre manos.

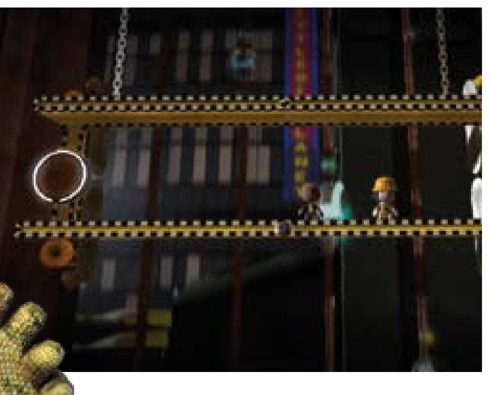
Esta misma situación se refleja en nuestras pantallas cuando cogemos por primera vez el mando y nos disponemos a crear un nivel. Primero observamos, creamos un polígono, lo giramos, le aplicamos una textura. Después coloreamos el fondo (o podemos pegar una pegatina fotografiada mediante la cámara Eye Toy), ubicamos un par de peligros y junto al comienzo, añadimos la activación de pista musical. Cuando nos hemos dado cuenta llevamos toda la tarde creando un mapeado extenso, tan finito como nuestra imaginación, de una forma intuitiva, ágil, pasmosa y manipulando a placer. Ese es el carácter brillante



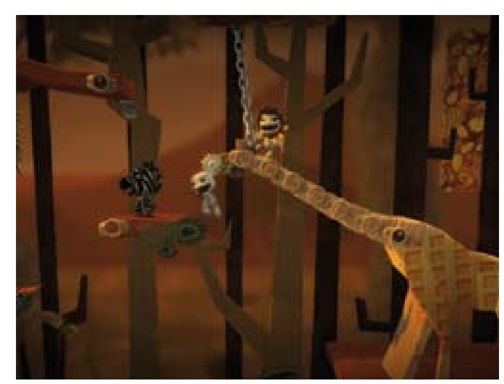












de "LBP", recrear con acierto la sensación que tiene un niño ante un lienzo en blanco y unas cuantas ceras.

En "LBP" la creación y experimentación es el núcleo principal pero no su único as. Se trata de un juego de plataformas horizontal con tintes clásicos, donde las acciones están muy limitadas (prácticamente sólo podemos saltar y agarrar) pero que gracias a este detalle, vuelven a su concepto más primigenio. Los niveles preestablecidos creados por Media Molecule son brillantes, más aún si tenemos en cuenta que han sido diseñados exclusivamente con las herramientas incluidas en el propio juego. Las físicas juegan un papel determinante en su jugabilidad ya que ningún otro plataformas había dado el paso en este aspecto como sí han hecho shooters o aventuras de acción. Por lo tanto el empujar un bloque, cargar una cesta con cajas para activar una puerta o todas esas posibilidades que nos otorga motores como Havok o similares son la nota de color en un desarrollo inequívocamente tradicional.

EN TÉRMINOS VISUALES el juego tiene ese aura "naïf" y tierno al que muchos juegos aspiran pero sólo pocas compañías consiguen plasmar sin resultar ñoños o excesivamente empalagosos. Texturas multi-color, divertidísimas animaciones, desenfoques o luz difusa son pequeños detalles del derroche de imaginación y talento que demuestran en cada nivel Media Molecule.

Pero "LBP" no acaba aquí. Se trata del primer juego para consola que ahonda en la filosofía "2.0" de Internet, que derivó en Facebook, Myspace y similares: crear una comunidad estable, participativa y que muestre interés. Cada nivel que creamos podemos subirlo a la red para que los usuarios lo visiten, puntúen, lo llenen de post-its con anotaciones o lo descarguen con la misma naturalidad y rapidez que en el resto de opciones del título. Podremos jugar también desde una misma consola o a través de la red con 3 jugadores más sin dividir la pantalla.

El día que introduces el Blu-Ray en tu consola es sólo el comienzo. Los niveles se multiplican a diario y Media Molecule ha prometido subir contenidos gratuitos de forma paulatina. La comunidad creará niveles a diario y nosotros mismos podremos confeccionar un juego a nuestra medida. Las revoluciones comienzan así, mediante pequeñas ideas que terminan siendo grandes, tan grandes como el propio "LittleBigPlanet". Mostrad vuestras reverencias ante el mejor juego de PlayStation 3.

■Omar Álvarez

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Media Molecule
Distribuidor: Sony
Género: Plataformas
Multijugador: 1-4
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360i
www.mediamolecule.com/games.html



98

Lo mejor
Dinámico y accesible, un plataformas profundo lleno de magia que dinamita todos los pilares existentes sobre la creación de niveles en los videojuegos.

Lo peor
Tan sólo podemos introducir imágenes mediante el EyeToy.

Nuestra opinión
El juego más brillante de PlayStation 3 marca un antes y un después en interactuación y posibilidades. Super Mario encuentra en Sackboy el primer rival a su altura en todos estos años.

Star Wars: El Poder de la Fuerza

LA FUERZA LLEGA A TU MÓVIL

Al igual que los usuarios de otras consolas, los poseedores de N-Gage ya tienen disponible para su sistema el nuevo "El Poder de la Fuerza", el último videojuego basado en la popular obra original de George Lucas. Pos supuesto, hablamos de una adaptación pensada para las prestaciones de la plataforma de Nokia.

El juego nos sitúa entre los episodios III y IV de la saga cinematográfica, desvelando con ello los hechos acontecidos durante esa época hasta ahora desconocida. Sin duda esto va a suponer todo un aliciente argumental para los miles de fanáticos de "Star Wars" que, además, reconocerán durante el juego personajes tan célebres como Darth Vader o lugares también emblemáticos del universo de la serie. Concretamente, nosotros pertenecemos al lado oscuro, siendo nuestra misión esta vez acabar con los poderosos Jedi. El título, que ha sido desarrollado por Universomo, cuenta con un total de seis capítulos, durante los cuales podemos hacer uso de la famosa "Fuerza" de la que dispone, entre otros guerreros, nuestro protagonista. Para utilizarla, el juego cuenta con un curioso manejo que, al pulsar distintas secuencias con la cruceta y el botón derecho, nos permite agarrar objetos y enemigos, atacar e incluso defendernos de los disparos de nuestros rivales. Además, a medida que avanzamos en el desarrollo del lanzamiento, podemos aprender y utilizar varios golpes diferentes (tanto ofensivos como defensivos). Por otra parte, también resulta posible curarnos en cualquier momento dibujando un rombo con la cruceta.

A nivel gráfico, el juego resulta bastante cuidado, disponiendo del estilo cinematográfico que cabía esperar de una producción como la que nos ocupa. Lo mismo sucede con el sonido, totalmente basado en las melodías más conocidas de "Star Wars".

Pero quizás el mayor acierto del juego sea su concepción acertadamente portátil: los niveles son sencillos y directos, disponemos de autoguardado… vamos, que es idóneo para "echarse una partidita" en cualquier parte. Por sólo diez euros, está bastante bien.

■Guillermo Ballestero





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Universomo
Distribuidor: Nokia
Género: Acción
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: N-Gage
www.n-gage.com



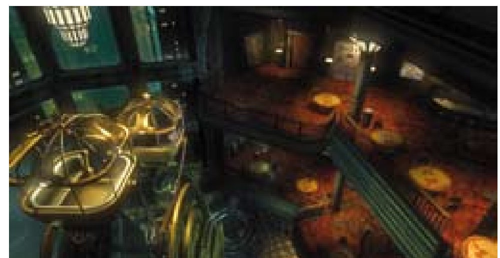
83

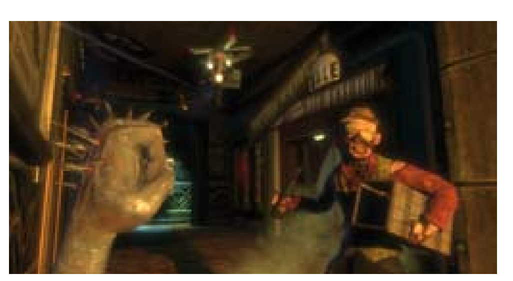
Lo mejor
Es muy fiel a la saga, entretenido y está bien a nivel técnico.

Lo peor
Que no dure un poco más.

Nuestra opinión
Una cuidada versión portátil del exitoso juego. Lo cierto es que ha sido bastante bien adaptado a las posibilidades de N-Gage.







BioShock

UNA EXCELENTE CONVERSIÓN

Uno de los mejores shoot´ em up subjetivos del año pasado en Xbox 360, "BioShock", aparece en PS3 para alegría de todos los incondicionales del género. Si pertenecéis al grupo de personas que no probaron el original, que sepáis que "BioShock" es mucho más que un shooter en primera persona: es una aventura aterradora, densa e increíblemente bien concebida. Por culpa de un accidente aéreo, vamos a parar a una gran ciudad acuática -Rapture- que está en medio del Océano Atlántico. Esta urbe fue creada por Andrew Ryan durante los años 60, un pobre visionario que quiso fundar la ciudad perfecta… pero esta acabó siendo un auténtico caos.

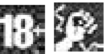
NADA MÁS LLEGAR A RAPTURE notamos que algo no marcha bien: por sus edificios e instalaciones deambulan una gran cantidad de seres trastornados que tratan de darnos caza. Pero Rapture también nos ofrece unas posibilidades increíbles. Aparte de poder ir recolectando todo tipo de armas de la época, conforme avanzamos vamos ganando nuevas habilidades gracias a los plásmidos, unos adelantos de la ciencia que nos permiten congelar objetos, lanzar abejas asesinas a los enemigos o aprender a usar la telequinesia.

Las novedades que ofrece esta versión de PS3 en comparación con la original son bastante reducidas, pero merece la pena mencionarlas. Esta edición incorpora un nuevo modo de dificultad solo apto para los más expertos y pacientes, una serie de Trofeos (similares al sistema de Logros que incorporan todos los títulos de Xbox 360) que podemos ir obteniendo tras cumplir ciertos requisitos y… poco más. En este sentido nos hubiera gustado que 2K Games hubiera aprovechado estos meses extra para incluir modos multijugador, por ejemplo, pero lamentablemente no ha sido así. Por último solo nos queda apuntar que técnicamente muestra un aspecto muy similar al genuino, es decir, sobresaliente, y que el sonido sigue siendo excepcional, incluyendo un correcto doblaje a nuestro idioma. Si no jugasteis al original, "BioShock" es un shooter que debéis adquirir cuanto antes.

■ Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: 2K Games
Distribuidor: Take2
Género: Shoot´em up subjetivo
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS3
www.2kgames.com/bioshock



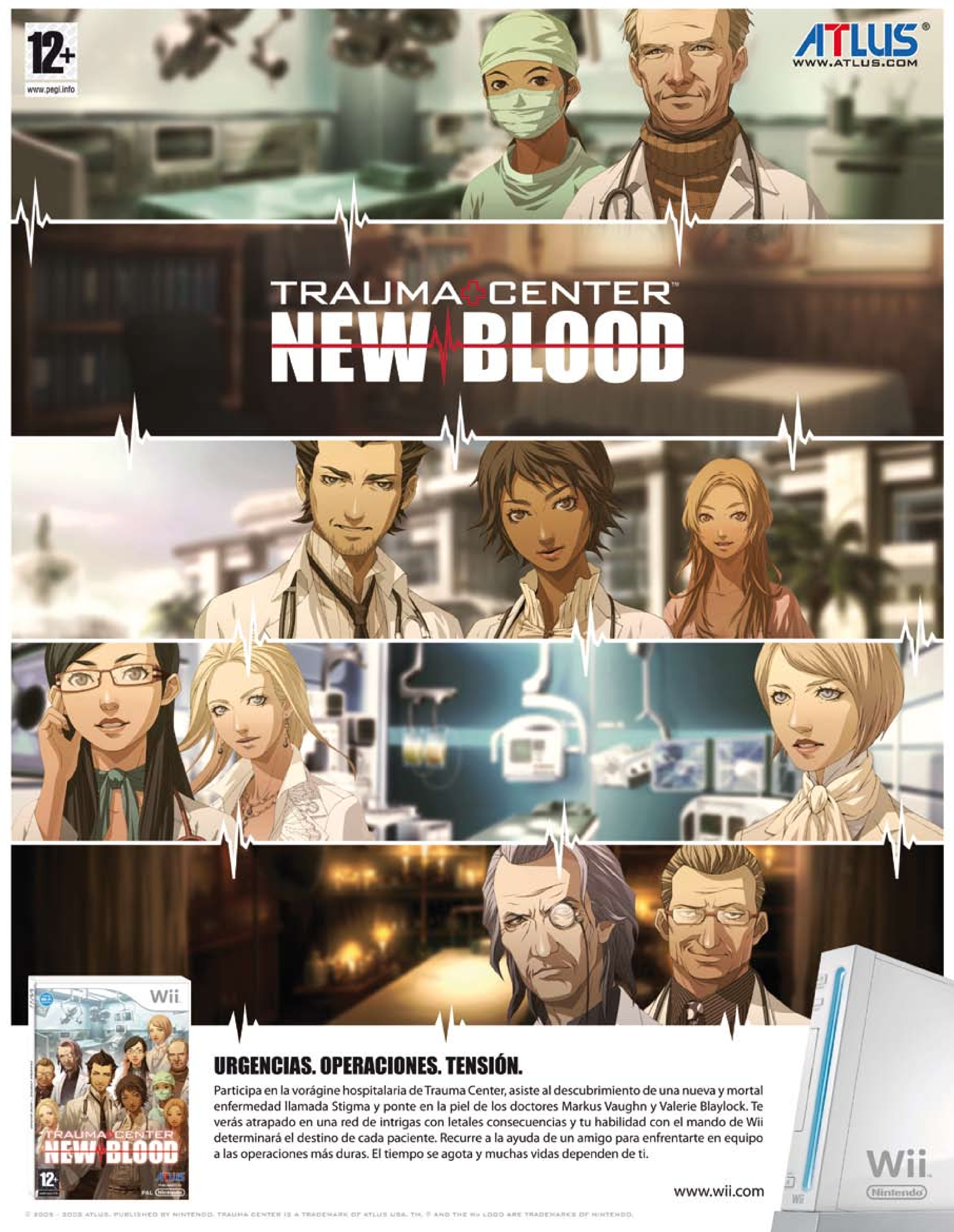
93

Lo mejor
Es uno de los mejores shooters subjetivos disponibles en PlayStation 3. La ambientación es soberbia.

Lo peor
Las novedades que incorpora esta versión son escasas. Que haya tardado tanto en salir.

Nuestra opinión
Ha tardado en llegar, sí, pero los usuarios de PS3 por fin pueden disfrutar de un nuevo shoot´em up subjetivo de primera categoría.




12+
www.pegi.info
ATLUS
WWW.ATLUS.COM
TRAUMA CENTER
NEW BLOOD
URGENCIAS. OPERACIONES. TENSIÓN.
Participa en la vorágine hospitalaria de Trauma Center, asiste al descubrimiento de una nueva y mortal enfermedad llamada Stigma y ponte en la piel de los doctores Markus Vaughn y Valerie Blaylock. Te verás atrapado en una red de intrigas con letales consecuencias y tu habilidad con el mando de Wii determinará el destino de cada paciente. Recurre a la ayuda de un amigo para enfrentarte en equipo a las operaciones más duras. El tiempo se agota y muchas vidas dependen de ti.
www.wii.com
Wii
Nintendo
PUBLISHED BY NINTENDO. TRAUMA CENTER IS A TRADEMARK OF ATLUS USA.

Brothers in Arms

LA GUERRA SE LIBRA EN TU MÓVIL







Nokia continúa poniendo a la venta más juegos para su resurgido sistema N-Gage. Después del buen sabor de boca que nos dejaron "One" y "Los Sims 2: Mascotas", y de lo simplemente entretenidos que han sido otros lanzamientos para el dispositivo, ahora llega "Brothers in Arms", un juego de guerra poco brillante, pero que puede gustar a los amantes de las experiencias bélicas.

El título, desarrollado por Gameloft, nos devuelve a la Segunda Guerra Mundial, donde debemos de enfrentarnos, una vez más, a las incansables tropas alemanas. Una tarea divertida que, en ciertas ocasiones, se vuelve un tanto complicada. Por fortuna, durante el juego disponemos de un buen número de armas para utilizar contra los enemigos, que van desde los rifles más sencillos, hasta los contundentes bazucas.

Pero lo mejor en este aspecto son los vehículos que podemos pilotar en algunos momentos y que, en cierta manera, dan algo de variedad a la aventura.

Por lo demás, nuestra tarea consiste en avanzar junto a los demás compañeros y derrotar a las líneas enemigas que encontramos constantemente. Para ello, movemos a nuestro personaje con la cruceta, mientras que con los botones superior derecho y central abrimos fuego. Para acciones como acercar o alejas la vista, hemos de pulsar las teclas numéricas del terminal. Por otra parte, el sistema de disparos está demasiado "automatizado", lo cual simplifica en exceso nuestra labor a la hora de atacar. Eso sí, los usuarios menos experimentados agradecerán esta ayuda.

A nivel técnico el juego anda más bien justito. Los gráficos están muy pixelados y, por lo tanto, son poco realistas o destacables. Los diseños de los escenarios son, quizás, lo más digno de todo este apartado. La música, aunque cumple, tampoco sobresale especialmente.

En cualquier caso, a pesar de todas sus carencias, "Brothers in Arms" no deja de resultar bastante entretenido, sobre todo teniendo en cuenta que se puede jugar en cualquier parte gracias nuestro teléfono móvil. Además, cuenta con un número de misiones bastante amplio, para lo que cuesta el lanzamiento.

■Guillermo Ballestero

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Gameloft
Distribuidor: Nokia
Género: Acción
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: N-Gage
www.n-gage.com





72

Lo mejor
Pilotar tanques. La ambientación no está mal conseguida.

Lo peor
Gráficamente no es gran cosa.

Nuestra opinión
Un juego que nos ofrece acción bélica para nuestro sistema N-Gage. No es ninguna obra maestra, pero se deja jugar.



Star Wars: El Poder de la Fuerza

QUE LA FUERZA TE ACOMPAÑE



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: LucasArts
Distribuidor: Activision
Género: Acción
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.lucasarts.com/games/theforceunleashed/



86

Lo mejor
La cantidad de posibilidades que abre el uso de la Fuerza.

Lo peor
Que no te guste acabar con caballeros Jedi.

Nuestra opinión
Un magnífico juego para seguidores y no seguidores de la Guerra de las Galaxias.

A nadie sorprende ya la expectación que genera un nuevo título de la gallina de los huevos de oro de la factoría George Lucas, "Star Wars". Pero cuando el juego es novedoso, ambicioso y apuesta por ser un referente en el género de la acción, entonces todo cambia y hay que tomarse las cosas en serio. Eso es lo que ha ocurrido con este nuevo capítulo de la Guerra de las Galaxias, en el que la Fuerza es protagonista indiscutible de la aventura junto al lado oscuro. Toca ser de los malos. Ha llegado la hora de convertirnos en aprendiz de Darth Vader y acabar con todo rastro de los Jedi.

LA HISTORIA narra lo ocurrido entre los episodios III y IV, interpretando a StarKiller, el elegido por Darth Vader para ser su mano derecha. Con una puesta en escena deslumbrante, hemos de usar nuestras armas para avanzar en nuestra misión. Como no podía ser de otra manera, portamos un sable láser con el que combatir cuerpo a cuerpo, pero la espectacularidad del título radica en el uso que podemos darle a la Fuerza. Tal y como hemos visto en las películas de la saga, podemos mover objetos de todos los tamaños (desde un droide del tamaño de R2-D2 hasta un Tie Fighter) para utilizarlos como armas contra nuestros enemigos.

El nuevo motor gráfico desarrollado por LucasArts deslumbra a cada paso que damos con imágenes que recogen fielmente el ambiente que rodea a toda la saga. La interacción con todo tipo de elementos y la física de los mismos es espectacular. Ver como destruimos árboles sin que ninguno de ellos caiga de manera parecida al anterior, mover elementos del escenario para construir o descubrir nuevos caminos, o incluso abrir puertas "a lo bestia" son un pequeño ejemplo de las posibilidades que nos ofrece la Fuerza. No sólo los más fieles seguidores de Darth Vader y compañía deben hacerle un hueco en sus estanterías, sino que aquellos otros que hayan disfrutado de juegos como "Ninja Gaiden" o "God of War" deben tenerlo muy en cuenta.

■ Ilde Cortés







Mortal Kombat Vs DC Universe

LUCHA DE TITANES

Ed Boon, el responsable máximo de este nuevo capítulo de la saga "Mortal Kombat", ha tenido la fantástica idea de incorporar a la nómina de luchadores clásicos de esta serie (como Scorpion o Sub-Zero) todo un elenco de los héroes y villanos más populares de DC Comics. Es decir, que en este gran arcade de lucha vamos a poder pelear con Superman, Batman, Flash y demás estrellas de los comics en violentos y vibrantes combates cuerpo a cuerpo.

LA PLANTILLA DE PERSONAJES que encontramos en "Mortal Kombat Vs DC Universe" es realmente nutrida, sumando un total de más de veinte luchadores una vez hayamos habilitado a todos. Cada uno de estos personajes hace gala de una colección de golpes y movimientos especiales realmente impresionante, que además se benefician de un sistema de lucha que ha sido ligeramente remodelado. Una de las dos grandes adiciones en este sentido es el denominado Klose Kombat, donde ambos personajes intercambian golpes cuando ambos se hayan a una distancia realmente corta. Pero lo más impresionante es cuando ambos luchadores caen desde un escenario a otro que se encuentra metros más abajo y entran en combate en pleno vuelo. Espectacular. Y ya sabéis, cuando uno de los dos contendientes logra acabar con la resistencia de su rival llega la hora de disfrutar de los movimientos finales. Dependiendo del grado de violencia de estos asistimos a Fatalities (que son realmente bestias) o Brutalities (más suaves), y su ejecución queda determinada por la propia personalidad y carácter (héroe o villano) del propio luchador.

En el plano técnico se nota que es el primer episodio de la serie en aparecer en las consolas de nueva generación, porque nunca antes habíamos visto en la serie unos personajes tan bien definidos y unos escenarios tan detallados y llenos de elementos móviles. Puede que este juego de lucha no sea el más brillante ni el más profundo de todos, pero desde luego atraerá tanto a los seguidores de la serie como a los fans de los comics de DC.

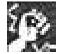
Álvaro Molina



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Midway
Distribuidor: Atari
Género: Lucha
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS3
www.worldscollide.com





87

Lo mejor
La espectacular nómina de luchadores disponibles. Las novedades en la jugabilidad.

Lo peor
Le falta más profundidad en general.

Nuestra opinión
No es el mejor juego de lucha 3D del mercado, pero sí el más violento y vibrante.

Final Fantasy Tactics A2: Grimoire of the Rift

UN RPG MUY TÁCTICO







El nuevo "Final Fantasy Tactics A2: Grimoire of the Rift" se presenta como la secuela del conocido "Final Fantasy Tactics Advance", con una correspondiente mejora gráfica y una serie de novedades concernientes a los modos de juego, que dan lugar a uno de los mejores SRPGs (juegos de rol estratégicos) de la actualidad para Nintendo DS. La trama del juego gira en torno a las aventuras de un joven llamado Luso, que por arte de magia acaba en el mundo de Ivalice y se ve obligado a ingresar en un clan guerrero para conseguir volver a su mundo de origen.

LO MÁS NOVEDOSO DEL TÍTULO es sin duda la cantidad de nuevos oficios que podemos asignar a nuestros personajes. Cada uno de estos trabajos permite equiparnos con una serie de armas, por medio de las cuales obtenemos las diferentes habilidades. La cantidad de aptitudes es enorme y de muy diversos tipos, como magias, invocaciones, ataques cuerpo a cuerpo… El mapa general está estructurado por casillas, con un pueblo o fortaleza como punto principal. Desde aquí seleccionamos las misiones, aceptamos los exámenes de clan, participamos en las subastas o leemos las noticias.

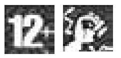
El sistema de juego es sencillo y práctico, parecido a los vistos anteriormente en "Final Fantasy Tactics Advance". En la pantalla inferior realizamos todas las acciones y comandos mientras que la superior actúa como mostrador de información general. Antes de cada misión se nos muestra un menú, en el cual escogemos a los personajes que mejor se adaptan a la misión en cuestión, en función de la restricción impuesta por el juez del clan.

Tanto el apartado gráfico como el sonoro están a la altura de las expectativas, con unos temas entretenidos y para nada tediosos y decorados muy bien definidos. "Final Fantasy Tactics A2: Grimoire of the Rift" es uno de esos juegos que ningún aficionado a los RPGs puede dejar pasar.

■Álvaro Molina

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Square Enix
Distribuidor: Proein
Género: Juego de rol
Multijugador: No
Voces: - **Textos:** Castellano
Versión analizada: Nintendo DS
http://na.square-enix.com/ffta2/



91

Lo mejor
Un sistema de juego que engancha desde el primer momento. Interesante historia. Duración bastante extensa.

Lo peor
Misiones un tanto repetitivas y lineales.

Nuestra opinión
Square-Enix vuelve a deleitarnos con otro juego para Nintendo DS sobresaliente.





TNA Impact!

ESPECTÁCULO EN EL CUADRILÁTERO

La lucha libre americana vive una segunda juventud en nuestro país. Lejos quedan los héroes de este deporte que nos hicieron disfrutar cuando éramos niños, como Hulk Hogan, El Último Guerrero o El Marinero Tarugo, personajes que han sido sustituidos por otros como Sting, Rhino o Kurt Angle. Estos últimos tipos son tan solo una pequeña muestra de todas las estrellas que compiten en la liga TNA, una de las más famosas del mundo, ya que en el "roster" completo de este arcade de lucha podemos escoger entre más de 25 tipos distintos.

UNO DE LOS ASPECTOS MÁS LLAMATIVOS que incluye "TNA Impact!" es la posibilidad de crear a nuestro propio luchador, pudiendo dotarle del aspecto que gustemos, elegir sus ropajes y demás opciones. El modo Historia permite a nuestra creación enfrentarse a los luchadores pertenecientes a la liga TNA para intentar que poco a poco vaya labrándose un porvenir dentro de este deporte-espectáculo. Esta modalidad es la más larga y absorbente de todas, pero también es posible disputar peleas Ultimate, Sumisión, Tag Team, por equipos online… Las posibilidades son innumerables.

El manejo de los luchadores está bien diseñado. Básicamente, un par de botones nos permiten golpear a los rivales, otro más se utiliza para realizar los agarres y con uno de los gatillos hacemos que nuestro luchador corra. Y a poco que practicamos conseguimos efectuar patadas en el aire, presas, contraataques y una amplia diversidad de otros movimientos. Los personajes gozan de una apariencia realista al máximo y sus animaciones son simplemente formidables, lo que unido a la fantástica ambientación que rodea a cada combate hacen de este título uno de los mejores en su género. "TNA Impact!" es un simulador de lucha libre con muy buenas maneras, excelente técnicamente y con muchas posibilidades de juego.

■ Hugo Sánchez

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Midway Studios
Distribuidor: Atari
Género: Lucha
Multijugador: 1-4
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.tnagame.com



84

Lo mejor
Las posibilidades que ofrece al jugador. Su increíble fidelidad con el deporte original.

Lo peor
Si no te gusta la lucha libre, este juego no te hará cambiar de opinión.

Nuestra opinión
No le deis más vueltas: si os gusta la lucha libre americana, tenéis que adquirir este más que notable simulador.







SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
902 110 453
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

TODOS LOS PRECIOS INCLUYEN I.V.A. -PRECIOS EXCLUSIVOS VENTA ONLINE Y TELEFÓNICA



PLAYSTATION 3

56,95€

NARUTO NINJA STORM

66,95€

FARCRY2

56,95€

LEGENDARY

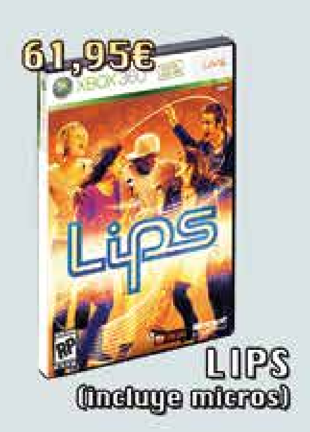
XBOX 360

66,95€

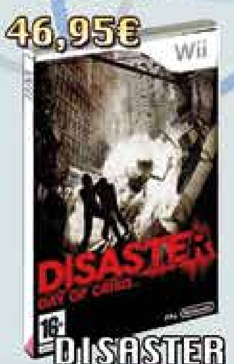
FALLOUT 3

66,95€

DEAD SPACE

61,95€

LIPS
(incluye micros)



46,95€

DISASTER

56,95€

SMACKDOWN vs RAW 09

46,95€

MY SIMS KINGDOM



27,95€


SPYRO
LA FUERZA DEL DRAGÓN

CONS.

MOTO RACER

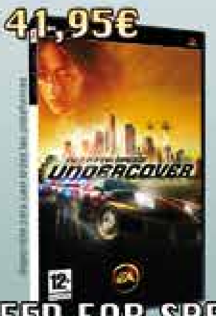
CONS.

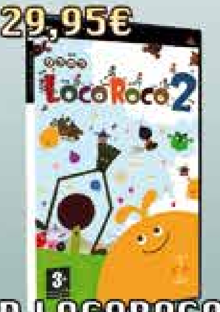
SPIDERMAN
EL REINO DE LAS SOMBRAS

PSP

37,95€

STAR OCEAN
FIRST DEPARTURE

41,95€

NEED FOR SPEED
UNDERCOVER

29,95€


LOCOROCO2

PlayStation 2

27,95€

CRASH
GUERRA AL COCOMANIACO

CONS.


DRAGON BALL
INFINITE WORLD

CONS.

DISNEY
SING IT

Naruto: Ultimate Ninja 3

UN NINJA MUY ESPECIAL



Tras un éxito más que merecido e incontestable en todo el mundo tanto del anime como del manga, los juegos basados en las aventuras del ninja más "bocazas" de la historia, Naruto, se han convertido poco a poco en un referente en cuanto a juegos de lucha se refiere.

La principal novedad con respecto a los anteriores "Ultimate Ninja" es que la trama se ha centrado en el bloque de los episodios del rescate de Sasuke, el gran amigo de Naruto, incorporando los nuevos personajes. Gracias a esto último el total de luchadores incluidos llega a los 40. Los modos de juego también han experimentado una serie de cambios, destacando el modo Competición Definitiva y la modalidad Historia del Héroe.

LA COMPETICIÓN DEFINITIVA consiste en una historia argumental alternativa, donde se celebra un torneo entre genins y jounins. El vencedor de esta competición es el personaje que mayor número de cristales obtenga ya sea por medio de enfrentamientos o buscándolos a lo largo y ancho de todo Konoha, la villa donde reside Naruto y el resto de personajes Y es en este mismo lugar (que por cierto es clavadito al que aparece en la serie) por donde es posible deambular a través de un mapa, buscando secretos y desbloqueando técnicas nuevas. Estas técnicas nos permiten personalizar a nuestro personaje y podemos equipar dos de ellas para afrontar los distintos combates.

La modalidad Historia del Héroe, por su parte, nos invita a revivir algunos de los capítulos más populares de la serie manganime en base a unos enfrentamientos que están precedidos por frecuentes y espectaculares secuencias de introducción.

Tanto los gráficos como la jugabilidad no han experimentado cambios muy significativos en relación con las anteriores entregas, con una vista lateral con un zoom progresivo que permite a los personajes moverse por unos escenarios bastante grandes y repletos de elementos interactivos. Si sois seguidores de las aventuras de este ninja, este título es una opción de compra obligada.

■Álvaro Molina

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: CyberConnect2
Distribuidor: Atari
Género: Lucha
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS2
Web: narutoun3.namcobandaigames.com



88

Lo mejor
La gran cantidad de personajes disponibles. Opción de personalizar personajes a nuestro antojo. Cantidad ingente de extras y secretos.

Lo peor
La cámara en el modo Competición Definitiva deja bastante que desear. Dificultad algo baja durante todo el juego.

Nuestra opinión
La gran cantidad de personajes, las posibilidades de personalización de los mismos, el toque RPG y la elevada duración del juego convierten a "Naruto: Ultimate Ninja 3" en un imprescindible para los fans.

Megaman 9

VUELVE EL HÉROE AZUL DE CAPCOM





Una de las sagas más populares de Capcom de los ochenta, "Megaman", vuelve de la forma más "vintage" que jamás nos podíamos imaginar. En vez de volver a incidir en el mismo error de llevar la franquicia a las tres dimensiones (con "Megaman X6" ya tuvimos suficiente…), han resucitado los píxeles a pantalla completa de NES, su pegadiza banda sonora y ese estilo retro tan de vuelta con la revolución "pro-ochentas".

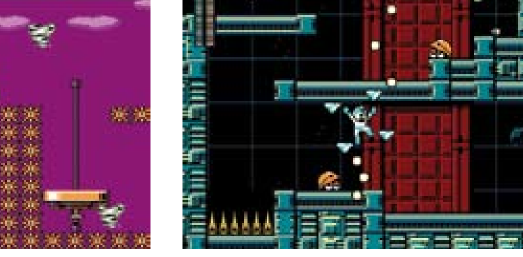
Pero que la nostalgia no te confunda: "Megaman 9" es terriblemente fiel a las entregas originales, lo que incluye su dificultad. Superar los 8 niveles y a su respectivo jefe final es un infierno que sólo los más dóciles con los mandos lograrán superar, por mucha paciencia que tengan.

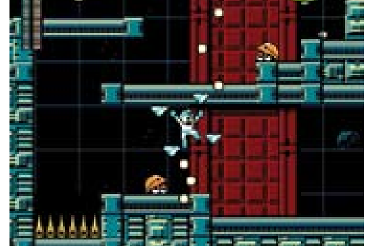
LA ESTRUCTURA sigue siendo exactamente la misma que los originales: supera el nivel, doblega al gran jefe final y obtendrás su poder de forma limitada para próximas fases. Estas gozan de un diseño espectacular ya que son terriblemente adictivas y complejas. Cada habitación es un nuevo reto más difícil que el anterior en continuo crescendo.

Los píxeles y melodías pegadizas no son mero adorno, ya que el control también tiene las restricciones clásicas de la époc.:Ttan sólo podemos disparar y saltar, como mucho hacerlo al unísono, con lo que pocas posibilidades tenemos ante el enemigo: aprender las rutinas de ataque y las plataformas a conciencia es indispensable para superar cada nivel, con lo cual no os consideréis inútiles si fallecéis en el mismo punto veinte o treinta veces seguidas.

Si llevas por alguna parte de tu cuerpo un tatuaje de Megaman y has nacido con una habilidad sobrehumana, Capcom ha pensado en todo y ha incluido en la novena entrega una serie de retos imposibles, como acabárselo sin morir, disparando los menos proyectiles posible o con tiempo límite. Vuestros mandos tienen a partir de ahora un alto índice de peligrosidad, y es muy probable que acaben estampados contra la pared.

■ Omar Álvarez





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Inti Creates
Distribuidor: Capcom
Género: Plataformas
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS3
www.capcom-europe.com



89

Lo mejor
Resucitar una franquicia brillante y hacerle un guiño a los fans con este apartado gráfico tan particular.

Lo peor
Su dificultad no es apta para la mayoría de jugadores. ¡Solo para "hardcore"!.

Nuestra opinión
Antes que volver a tropezar con la misma piedra, mejor volver a terreno estable. Este "Megaman" honra a una franquicia de capa caída, con su diversión original intacta.





Super Hind

PÁJAROS DE ACERO

Virgin nos presenta bajo su sello v.2 Play un arcade de helicópteros desarrollado en exclusiva para la portátil de Sony, "Super Hind". En el título encarnamos el papel de un joven piloto experto en el manejo de helicópteros, Dante Griffin, quien debe enfrentarse a una amplia colección de rivales. Griffin pertenece al Consorcio, una organización privada que debe hacer frente a las continuas amenazas de grupos rebeldes.

LA ACCIÓN es tan constante durante todos los niveles que presenta el título como lo es su invariable desarrollo. De lo único que tenemos que preocuparnos es de acatar las órdenes que nos imponen nuestros superiores y cumplir con éxito todos los objetivos, ya sea destruir un tren de mercancías o escoltar a unos aliados. Nuestros principales rivales son tanques, buques de guerra, submarinos y diversos vehículos aéreos, que harán todo lo posible por derribar nuestro aparato, el cual goza de un buen nivel de blindaje y regeneración de daños. Al principio comenzamos pilotando un único modelo de helicóptero, pero conforme avanzamos vamos desbloqueando otros nuevos para sumar un total de cinco. El enfoque arcade es apabullante pues el título no ofrece concesiones a la simulación bajo ningún concepto.

El control de los aparatos es sencillo y es muy fácil hacerse con él. Con el stick controlamos la dirección del helicóptero (no es posible ascender ni descender), mientras que tres botones sirven para emplear la ametralladora, lanzar misiles o enviar cohetes. Más fácil, imposible. Para finalizar, el acabado técnico es algo irregular, debido al contraste existente entre el buen modelado de los vehículos en general y lo vacíos que se muestran los decorados. Aún así, "Super Hind" es un juego de acción que puede hacerse un hueco debido a la escasez de competencia existente en el género.

■Hugo Sánchez





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Mountain Sheep
Distribuidor: Virgin Play
Género: Acción
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: PSP
www.virginplay.es



75

Lo mejor
La acción es constante. El buen control de los helicópteros. No tiene mucha competencia dentro de su categoría.

Lo peor
Su desarrollo es invariable. Gráficamente no exprime el potencial de PSP.

Nuestra opinión
A pesar de su repetitivo desarrollo, si os gusta la acción y los duelos en las alturas "Super Hind" no es una mala opción.








Wario Land: The Shake Dimension

NINTENDO APUESTA POR SU LADO MÁS CONSERVADOR EN UN TÍTULO EXCELENTE



El polifacético Wario, el anti-héroe más afamado de Nintendo, vuelve a Wii para devolver las esperanzas de los aficionados que reclamaban más títulos tradicionales de la propia compañía. "Wario Land: The Shake Dimension" es toda una obra de orfebrería, volviendo a los sprites 2D y mundos de scroll lateral con un apartado técnico impecable, creando uno de los apartados visuales en dos dimensiones más cuidados jamás vistos, con unos niveles de producción imprescindibles (las secuencias de animación están realizadas por el estudio IG, popular por series anime como "Evangelion").

LA JUGABILIDAD también se intoxica de este "espíritu retro", devolviendo el pad de Wii a la posición horizontal aunque la tónica del desarrollo sea ortodoxa. Es decir, que el juego nos permite realizar acciones especiales con el Wiimote, como lanzar objetos, ejecutar un movimiento de sacudida o pilotar de forma alternativa ciertos vehículos. La aventura pues vuelve a los derroteros clásicos de la franquicia tras su cambio radical con la serie "WarioWare", donde se reinventó el concepto de mini-juegos por su carácter vertiginoso y ácido sentido del humor. En "Wario Land: The Shake Dimension" vuelven los niveles trepidantes, con gigantescos enemigos finales, sorprendentes puzzles y una curva de dificultad perfectamente equilibrada, repitiendo la fórmula de "Wario Land 4" para Game Boy Advance, obligando al jugador a retroceder el camino en cada nivel por una ruta alternativa.

Pese a que los cinco mundos que exploramos contienen diversos niveles y retos (si los superamos encontrando todos los baúles y secretos desbloquearemos nuevas fases) la duración puede ser un punto en su contra. Pero aún así, "The Shake Dimension" es un título indispensable para los seguidores más tradicionales de la compañía, una vuelta a los orígenes que se merece una calurosa acogida.

■Omar Álvarez

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Good Feel Inc.
Distribuidor: Nintendo
Género: Plataformas
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
www.nintendo.es



87

Lo mejor
Un título técnicamente deslumbrante gracias al tremendo trabajo realizado por Good Feel Inc.

Lo peor
Puede resultar demasiado corto para los jugadores habituales de la franquicia.

Nuestra opinión
Un indispensable para Wii en este año, alejado de los nuevos conceptos de Nintendo que rellena un hueco necesario.

Ninjatown

MINI-NINJAS EN ACCIÓN







SouthPeak Games ha creado un juego de estrategia en el que tenemos que defender Ninjatown del ataque de unos malvados demonios. La placentera vida del poblado ninja se ve afectada por la erupción de un volcán cercano, momento que aprovecha el Sr. Demonio y su ejército de seres para atacar la ciudad. Su intención es la de hacerse con todas las panaderías de Ninjatown y así controlar toda la producción de galletas, principal fuente de energía de este mundo. Nos ponemos en la piel de un anciano ninja que, por sus conocimientos en el arte de la lucha, ha sido seleccionado para comandar los ejércitos que evitarán la destrucción total de Ninjatown. La mecánica de juego es sencilla. En cada uno de los escenarios o campos de batalla tenemos que ir creando una serie de casas de las que saldrán valientes ninjas. Existen varios tipos de ellos y dependiendo de cual creemos, tendremos unidades con características especiales: unas más fuertes pero lentas, otras más rápidas pero menos potentes, etc. Podríamos decir que este título es una especie de "Red Alert" pero más simplificado. En cada fase hay un punto que tenemos que evitar que alcancen los demonios. Nuestros ninjas se pondrán a pelear contra los enemigos automáticamente, sin necesidad de dirigirlos. Pero si se nos escapan y llegan al punto indicado, se termina la partida.

EL CONTROL es completamente táctil y utilizamos el stylus para todo, desde crear nuevas unidades, estimularlas para el combate, mejorarlas e incluso para pasar las líneas de diálogo. Además también usamos el micrófono de varias maneras y, por ejemplo, debemos soplar hacia él para alejar a los enemigos de sus objetivos y así ganar algo más de tiempo. Cabe destacar el diseño de personajes, muy original y colorista, e inspirado en la línea de juguetes Shawnimals. Para finalizar queremos dejar claro que aunque "Ninjatown" peca un poco de simpleza, se presenta como una opción muy recomendable para iniciarse en el mundo de la estrategia.

■Mario Fernández

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: SouthPeak
Distribuidor: Proein Games
Género: Estrategia
Multijugador: 1-2
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: Nintendo DS
www.ninjatown.com



74

Lo mejor
El uso de las características de la consola y el diseño de personajes.

Lo peor
Puede resultar poco profundo.

Nuestra opinión
Es simple pero una buena opción para iniciarse en los juegos de estrategia.





Los juegos más esperados

Atari tiene preparados muchos bombazos que van a ir apareciendo en todas las plataformas de aquí hasta final de año. Títulos como "FallOut 3", nuevas entregas de "Dragon Ball" y "Naruto" o innovadoras apuestas como "TNA Impact!" van a hacer pasar unos ratos muy entretenidos a los apasionados de los videojuegos. Seguid leyendo y preparaos para la que se avecina...



FallOut 3

Una aventura única

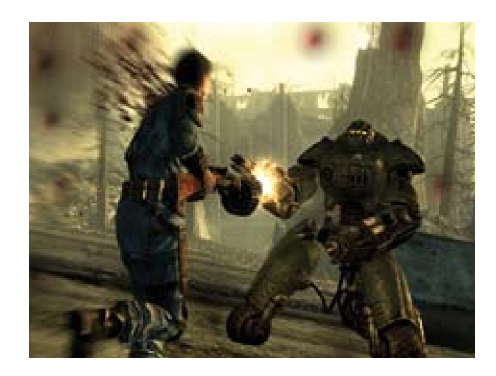
ATARI

"FallOut 3" es la nueva creación de los afamados Bethesda Softworks, los mismos que firmaran el éxito de crítica y público "The Elder Scrolls IV: Oblivion". Este juego de rol con toques de acción estará ambientado en un fututo post-nuclear, donde los escasos supervivientes humanos norteamericanos deberán convivir con extraños y horripilantes seres mutados, como por ejemplo insectos gigantes.

La libertad de acción que tendremos en "FallOut 3" no se parecerá a nada que hayamos jugado antes. Los escenarios poseerán decenas de kilómetros cuadrados que podremos explorar cuando lo deseemos, y a medida que lo hagamos y nos enfrentemos a los terribles enemigos (que contarán con una inteligencia artificial muy elevada) nuestro personaje ganará nuevos poderes y habilidades. Las posibilidades de personalización del protagonista van a ser enormes, pudiendo escoger entre numerosos parámetros.

El desarrollo del juego se extenderá durante muchas horas y en él será necesario realizar múltiples tareas, enfrentarnos a adversarios poderosos, asimilar nuevas técnicas y recorrer decorados de una factura técnica increíble. Y para que cualquier jugador se encuentre cómodo mientras está inmerso en la aventura, será posible seguir la acción desde un punto de vista subjetivo o desde una perspectiva en tercera persona más tradicional. "FallOut 3" es el juego de rol más impresionante que va a aparecer en el presente año en las plataforma PlayStation 3, Xbox 360 y PC, y un firme candidato al título honorífico de Juego del Año.

Desarrolla: Bethesda Softworks
Formatos: PS3, Xbox 360, PC
Fecha de lanzamiento: 31 de Octubre







Alone in the Dark

Miedo a la oscuridad

El miedo acecha en la ciudad de Nueva York y solo un hombre puede hacer frente a la situación: Edward Carnby. Junto a este personaje tendremos que ir desentramando el misterio que rodea a esta aventura de terror, en la que unos seres de ultratumba habrán tomado la ciudad norteamericana.

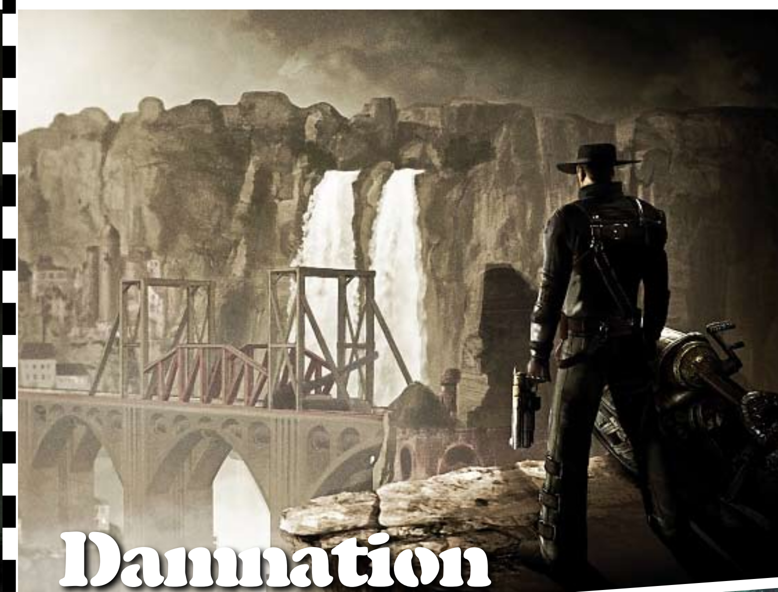
La aventura estará dividida en episodios de corta duración, como si se tratara de una serie de televisión. En cada uno de ellos nos las tendremos que ingeniar para superar las situaciones más comprometidas y salir vivos de los constantes ataques de los monstruos. Para lograr sobrevivir habrá que emplear todo nuestro ingenio y utilizar diversas armas, desde pistolas a cócteles molotov.

La atmósfera de tensión que rodeará todo el juego conseguirá estremecernos como ningún otro, gracias al cuidado y escalofriante apartado visual y a una banda sonora oscura e inquietante. Los amantes del terror van a encontrar en “Alone in the Dark” un juego hecho a su medida.





Desarrolla: Eden Studios
Formatos: PlayStation 3
Fecha de lanzamiento: Noviembre



Damnation

El primer shooter vertical

En un futuro alternativo, la Guerra Civil norteamericana aún continúa en plena efervescencia y un tirano llamado Prescott se habrá hecho con el control, reuniendo a un extenso grupo de mercenarios equipados con las últimas tecnologías en armamento. Así es como dará comienzo este singular juego de acción y disparos en tercera persona, donde tendremos que asumir el papel de Rourke. Este tipo será un rebelde que, ayudado por otros compañeros, intentará acabar con Prescott y su ejército.

La nota más destacada de “Damnation” será su original desarrollo, en el que libraremos batallas apoteósicas que tendrán lugar desde distintas alturas de los escenarios, ya sean puentes, distintas plantas de los edificios, montañas, etc. Este toque de frescura vendrá acompañado de unos gráficos excepcionales, que mostrarán unas dimensiones realmente alucinantes y un alto nivel de detalle. “Damnation” no va a parecerse a ninguno de los shooters que se encuentran ahora mismo en el mercado.

Desarrolla: Codemasters
Formatos: PS3, Xbox 360, PC
Fecha de lanzamiento: Diciembre

Dragon Ball Z Infinite World

Una aventura única

Tras la exitosa saga "Dragon Ball Z: Budokai" que tan buenos ratos ha hecho pasar a los jugadores de PlayStation 2, Goku va a regresar a esta misma consola con otro impactante juego de lucha 3D: "Dragon Ball Z: Infinite World". En el título se darán cita una inmensa cantidad de los héroes más populares de la serie de animación, como Goku, Piccolo, Vegeta o Son Gohan. En total podremos pelear con más de 40 personajes diferentes.
Aparte de presentar un sistema de lucha aún más excitante, extraído directamente del reciente "Dragon Ball: Burst Limit", el juego incorporará otras novedades muy atractivas como modalidades de juego inéditas como Dragon Missions o Snake Road Missions y un acabado gráfico que explotará la capacidad técnica de la consola. "Dragon Ball Z: Infinite World" va a ser un título indispensable para los fans de Goku.

Desarrolla: Bandai-Namco
Formatos: PlayStation 2
Fecha de lanzamiento: Diciembre



Dragon Ball: Origins

El comienzo de una gran aventura

Después de vivir grandes aventuras basadas en el universo de "Dragon Ball Z", los usuarios de Nintendo DS van a poder recrearse con las andanzas de Goku y Bulma mucho antes de que estos se convirtieran en personas adultas. Y es que "Dragon Ball: Origins" va a basarse en los compases iniciales de esta gran serie creada por Akira Toriyama. En esta aventura de acción tendremos que guiar a Goku en busca de las siete Bolas de Dragón, objetos que al juntarse provocarán la aparición del dragón Shenron, quien puede conceder un deseo a aquellos que le invocan.
A lo largo de la aventura habrá que superar diversos retos, acabar con múltiples enemigos que también querrán hacerse con las Bolas de Dragón y superar distintos puzles. Y claro, en el camino nos encontraremos a personajes muy conocidos.
Siempre tendremos un control total sobre Goku gracias al empleo de la stylus y la pantalla táctil (aunque también podremos manejarlo mediante la cruceta y los botones de acción), personaje que podrá ejecutar ataques y golpes increíbles, como su famosa onda Kamehameha.

Desarrolla: Bandai-Namco
Formatos: Nintendo DS
Fecha de lanzamiento: Primavera 2009



Naruto: Ultimate Ninja Storm

Acción en la Villa de Konoha

El ninja más popular y controvertido de la aldea de Konoha, Naruto, está a punto de protagonizar una aventura de acción desarrollada en exclusiva para PlayStation 3. Naruto: Ultimate Ninja Storm hará disfrutar de lo lindo a los seguidores de esta famosa serie de animación y podrán revivir los momentos más inolvidables de la misma. El modo Historia, que será la modalidad principal, abarcará desde los comienzos de la serie hasta la búsqueda de Sasuke por parte de Naruto, Sakura y Kakashi-sensei, pudiendo contemplar diversas escenas de vídeo extraídas de la serie de animación.

La mecánica de juego será muy variada y tan pronto estaremos peleando contra decenas de rivales, como explorando los recovecos de la preciosa aldea. La fidelidad con la serie original será total, desde la apariencia de los protagonistas al argumento central o el diseño de la propia Konoha. Naruto: Ultimate Ninja Store es un juego de compra obligada para los incondicionales de este ninja.





Desarrolla: Bandai-Namco
Formatos: PlayStation 3
Fecha de lanzamiento: Noviembre



Legendary

ATARI

Disparos legendarios

Si ya estáis cansados de jugar a títulos de acción que no ofrecen nada nuevo, echad un vistazo a lo que ofrece Legendary. El argumento es de lo más sugerente: unas criaturas monstruosas extraídas de la mitología griega (minotauros, hombres-lobo…) han sido liberadas por error tras ser abierta la Caja de Pandora y de nosotros depende acabar con ellas antes de que fulminen al resto de la humanidad. El encargado de arreglar este desaguisado es Charles Deckard, el propio culpable del incidente, que quiere aliviar su conciencia.

Aparte de poder usar un arsenal tremendo, para hacer frente a las bestias Deckard también cuenta con poderes sobrehumanos que le permiten desde robar la salud de sus rivales para recuperar su propia energía, a lanzarles rayos. Y para complementar esta apasionante historia, Legendary también incorpora un modo multijugador increíble, repleto de opciones inéditas que os depararán muchísimas horas de juego.

Desarrolla: Spark Unlimited
Formatos: PS3, Xbox 360, PC
Fecha de lanzamiento: Otoño



Sacred 2: Fallen Angel

Una aventura angelical

Ancaria es una tierra dividida en dos partes: la luz y la sombra. Y nosotros tenemos que decidir qué camino escoger para afrontar este absorbente y ejemplar juego de rol. Al comienzo de la aventura también es necesario tomar otra decisión importante, que no es otra que la de seleccionar nuestro personaje entre múltiples posibilidades: Alto Elfo, Inquisidor, Mago, Guerrero Oscuro, Dryade… Cada uno de estos tipos posee características y atributos únicos, variando desde su destreza en el empleo de armas de largo alcance a su fuerza o agilidad.

La extensión del mapeado es tan enorme que contamos con varias monturas que nos ayudan a desplazarnos con más rapidez de un punto a otro de los decorados. Y a pesar de su gran tamaño, dichos escenarios no se muestran vacíos o faltos de detalle en absoluto, presentando una gran belleza y riqueza de elementos con los que podemos interactuar. Sacred 2: Fallen Angel es un juego de rol colosal, cautivador y que además ofrece posibilidad de juego online multijugador.

Desarrolla: Ascaron Entertainment
Formatos: Xbox 360, PC
Fecha de lanzamiento: Ya disponible

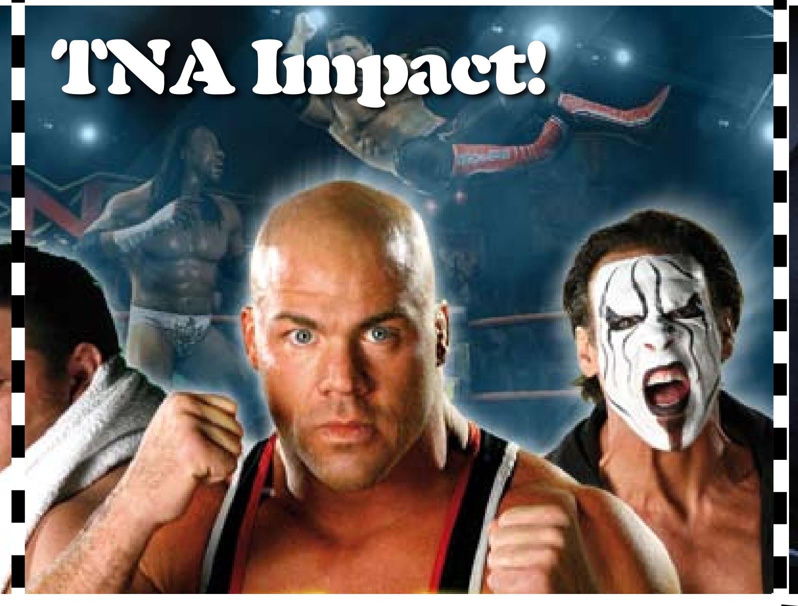
El Señor de los Anillos Online: Las Minas de Moria

Vuelta a Tierra Media

En lo que respecta a juegos de rol online, El Señor de los Anillos Online es uno de los títulos más queridos por todos los seguidores de este popular género. Y para todos aquellos fans de esta fantástica creación de Turbine, Atari presenta la esperada expansión Las Minas de Moria.

Esta ampliación incorpora suculentos retos inéditos s los jugadores, como un nuevo escenario -las propias Minas de Moria, hábitat natural de los enanos- que posee unas proporciones kilométricas. En esta zona nos esperan peligros increíbles, objetos nunca vistos, enemigos inéditos y muchas sorpresas más. Pero las innovaciones de esta expansión no se acaban ahí, puesto que también añade dos nuevas clases de personajes seleccionables (Runekeeper y Warden) y la posibilidad de que los protagonistas puedan alcanzar el nivel 60 de experiencia. En definitiva, esta nueva expansión ofrece muchas más horas de diversión a los seguidores del maravilloso universo creado por JRR Tolkien.

Desarrolla: Turbine
Formatos: PC
Fecha de lanzamiento: Otoño



TNA Impact!

El espectáculo de la lucha libre

Descubre la liga TNA, la lucha libre americana más despiadada y electrizante. TNA Impact! os hará vibrar con las peleas entre los personajes más despiadados de este deporte-espectáculo genuinamente americano. Tipos como Rhino, Sting, Samoa Joe o Scout Steiner saltarán a las arenas hexagonales para dar rienda suelta a su agresividad y fuerza bruta.

Hasta el más mínimo detalle ha sido cuidado en este título. Los entornos cuentan con público 3D e infinidad de objetos muy bien representados, desde sillas a focos de luz o graderíos. Las animaciones de todos los personajes son un calco a las reales, así como el modelado de sus figuras y su comportamiento. Esto da como fruto un nivel de realismo nunca visto en un juego de estas características, asemejándose a una retransmisión televisiva… ¡pero con la ventaja de que somos nosotros quienes controlamos a los luchadores! TNA Impact! es un verdadero homenaje a la lucha libre americana. No os lo podéis perder.



Desarrolla: Midway
Formatos: PS2, PS3, Xbox 360, Wii
Fecha de lanzamiento: Diciembre



Mortal Kombat Vs DC Universe

Kombates de altura

Midway ha tenido la brillante idea de juntar en un mismo título a los personajes más populares de Mortal Kombat -la famosa saga de juegos de lucha- con los héroes más reconocidos de la editorial DC Comics. El resultado de este magnífico experimento es Mortal Kombat Vs DC Universe, un apasionante y espectacular juego de lucha 3D que no podéis perderos.

Gracias a este arcade podremos vivir brutales combates entre Superman y Sub-Zero, Batman contra Scorpion o Sonya Blade versus Catwoman. Todos los personajes pueden materializar llaves, combos, ataques especiales y movimientos finales demoledores, gracias a un sistema de combate bien planteado y que nos ofrece muchas variantes. ¡No os perdáis las increíbles batallas en pleno vuelo mientras los luchadores caen desde un escenario a otro! Mortal Kombat Vs DC Universe es el juego de lucha más esperado de la temporada.

Desarrolla: Midway
Formatos: PS3, Xbox 360
Fecha de lanzamiento: Noviembre

ATARI

Asociación de locutorios y cibers españoles



WWW.ALYCE.ORG.ES



CONOCE A LOS PROFESIONALES



Nombre: Reyes Justribó
Compañía: Nokia

1 ¿Cómo te llaman tus amigos y compañeros?
Reyes a secas.

2 ¿Desde cuándo trabajas para esta empresa?
Desde Abril del 2004.

3 ¿Cuál es tu puesto dentro de la compañía?
Directora de Marketing.

4 ¿Qué funciones desempeñas exactamente en tu trabajo?
Desarrollar e implementar la estrategia de marketing de la compañía.

5 ¿Puedes darnos una pequeña biografía profesional?
Toda mi carrera profesional ha estado ligada al mundo de la publicidad y el marketing.

6 En los últimos tiempos, ¿crees que ha cambiado mucho esta industria globalmente?
Cambia día a día, es una industria tremendamente innovadora y cambiante, eso es lo interesante de trabajar en ella.

7 ¿Cómo ves el futuro de este sector de aquí a 5 años en España?
Creo que es imposible predecir cómo será dentro de 5 años. Lo que sí podemos predecir es que serán los consumidores, como siempre, los que nos enseñarán el camino a las marcas que desarrollaremos los productos que mejor cubran sus necesidades.

8 ¿Juegas habitualmente a la consola, PC o móvil?
Juego en mi móvil, ahora mismo un N96.

9 ¿Cuál es el último videojuego que has jugado?
El de "StarWars" que acaba de salir para N-Gage: "The Force Unleashed". Muy bueno.

10 ¿Y para ti, cuál es el mejor juego de la historia?
Uno de los que más me ha impactado ha sido "ONE", que vuelve a estar disponible en la plataforma N-Gage.

11 Y ahora que la paridad está de moda, ¿cuándo crees que se logrará una paridad en la industria del videojuego?
Yo prefiero pensar que cada vez hay más libertad y oferta para que cada uno elija el juego que más atractivo le parezca.

12 Si no trabajaras dentro de este sector, ¿dónde te gustaría hacerlo?
De momento, no me imagino en otro.

13 ¿Eres supersticiosa?
Algo, pero no demasiado.

14 ¿Recomendarías a los jóvenes que buscan un buen trabajo que entren a trabajar en este sector?
Siempre.

15 ¿Cuantos días comes fuera de casa?
Todos, menos el domingo.

16 ¿Cuántos viajes profesionales sueles hacer al cabo de un mes?
Depende de los meses, pero habitualmente 2 ó 3. Hay meses que más.

17 En cuanto a la prensa especializada de nuestro país, ¿qué opinas sobre ella?
Creo que cada vez hay más publicaciones especializadas en videojuegos tanto impresas como online, siguiendo una tendencia muy fuerte del mercado. Hasta hay secciones de videojuegos en prensa más generalista… lo que refleja el interés del consumidor. Sin duda, es muy importante que el consumidor pueda estar bien informado de las novedades.

18 Y ya en particular, ¿qué te parece CiberGamers?
CiberGarmers está definiendo su espacio dentro de este sector, elevando su nivel número a número.

ESTIMADA REYES: SUERTE Y GRACIAS POR TU VALIOSO TIEMPO.


NOKIA



Playmobil: Piratas al Abordaje

LOS MÍTICOS MUÑECOS AHORA EN TU DS

Planeta DeAgostini Interactive y Mindscape han creado una divertida experiencia interactiva, tomando como base los míticos muñecos de Playmobil. Podremos disfrutar de emocionantes aventuras en la portátil de Nintendo a partir de septiembre, fecha en la que será lanzado en nuestro mercado.

Nos meteremos en la piel del Pirata Tuerto, el marino más osado de los mares del Caribe. Viajaremos por tierras paradisíacas viviendo intrépidos episodios de acción pero siempre aderezados con un toque de buen humor. Existirán un total de 70
apasionantes misiones y minijuegos que conseguirán hacernos sentir como un auténtico bucanero. Alguna de las tareas que tendremos que desempeñar son: Buscar las partes perdidas de la misteriosa Carta Náutica del Capitán Barbanegra, encontrar el legendario tesoro pirata, rescatar a la encantadora sirena, apostar con Juan Huesitos, luchar contra malvados soldados y peligrosos monstruos marinos, etc. Nuestro objetivo principal será explorar las 16 islas disponibles en el juego en busca de verdadera diversión, para lo que tendremos dos tipos de misiones: de piratas y de comercio. Además, podremos disfrutar de 6 minijuegos base a elegir, más otros 6 especiales en los que construiremos nuestro propio barco pirata y, por si fuera poco, un modo multijugador para las batallas.

En definitiva, un sinfín de aventuras apasionantes de la mano de los legendarios e inimitables piratas de Playmobil. Diversión en estado puro sólo para los marineros más valientes.

Guillermo Ballestero

Desarrollador: Mindscape
Distribuidor: Planeta
Género: Minijuegos
Multijugador: Sí
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: NDS
www.mindscape.co.uk

Pack Deporte Cerebral

TU CEREBRO, EN PLENA FORMA

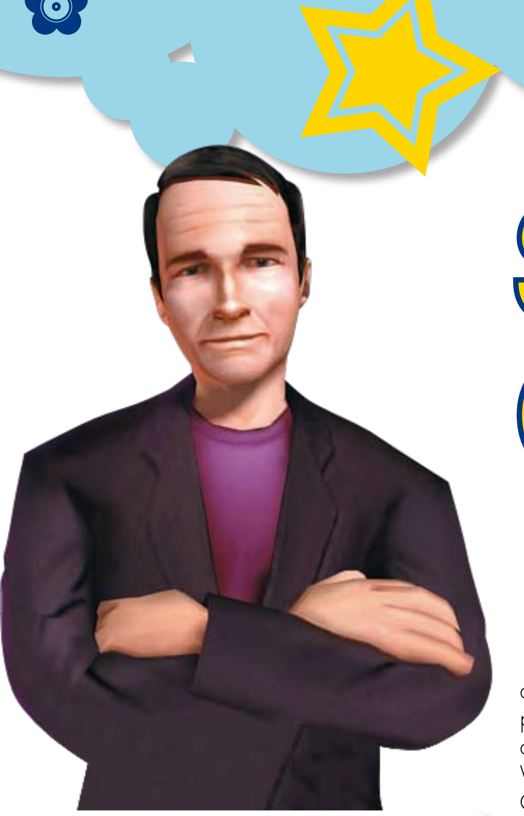
Desde el lanzamiento hace ya 3 años de Brain Training para Nintendo DS, el entrenamiento cerebral en los videojuegos se ha convertido en un subgénero que cuenta con millones de seguidores en todo el mundo. Planeta De Agostini lanza ahora un pack que incluye dos títulos clave, el archiconocido Brain Trainer y PC Sudoku (que a su vez regala un completo libro de sudokus). Estos entrenamientos incrementan la inteligencia, la rapidez para resolver dificultades, ayudan a mejorar nuestra memoria, la capacidad de concentración e incluso el talento (según los científicos gracias a esta serie de ejercicios el cerebro puede incluso potenciar su rendimiento y mejorar las diferentes áreas del conocimiento humano). Brain Trainer nos propone un conjunto de actividades diarias que incluyen lógica, posicionamiento especial, memorística, numérica y verbal. En estas quince diferentes actividades encontraremos retos como girar los hexágonos, sudoku, pliega el cubo, aritmética mental, secuencia numérica, sigue al líder, cuadrícula de memoria o kakuri. Por otra parte, el otro título del pack, PC Sudoku, incluye el popular pasatiempo de origen oriental de rabiosa actualidad desde hace unos años en nuestro país con más de 100.000 sudokus diferentes multinivel (decenas y decenas de horas de juego). El junto a su vez incluye los modos tradicional e infantil y cinco niveles de dificultad diferentes para todo tipo de aficionados (desde los más pródigos hasta para principantes). El juego llega a precio reducido (menos de veinte euros), completamente localizado a nuestro idioma y tiene una calificación PEGI apta para mayores de tres años.

Guillermo Ballestero





Desarrollador: Sherwood/Mindscape
Distribuidor: Planeta DeAgostini
Género: Inteligencia
Multijugador: No
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: PC
www.planetadeagostini.net



Sports Challenge

PREGUNTAS DEPORTIVAS PARA TODA LA FAMILIA

De la mano de Oxygen Games y Planeta DeAgostini Interactive nos llega un nuevo juego social para toda la familia. Se trata de Sports Challenge (Desafío Deportivo) que a pesar del título, está completamente localizado al castellano y disponible para las plataformas: Wii, Playstation 2 y PC.
Como todos sabéis, los juegos sociales rompen un poco con el antiguo concepto de videojuegos, entendidos como actividades solitarias que llevaban al jugador a pasar cierto tiempo aislado de su entorno y concentrado ante una pantalla. Este tipo de títulos promueven el juego en compañía, con mecanismos y sistemas jugables asequibles para cualquier usuario. Sports Challenge se presenta como un quiz o cuestionario sobre preguntas deportivas. Como decíamos, es especialmente entretenido para jugarlo en compañía de nuestra familia o amigos y funciona muy bien en fiestas gracias a sus opciones multijugador. Cuenta con más de 8 variantes sobre el mundo del deporte, muchas de ellas adaptadas al territorio español. Podemos crear un personaje a modo de identificación y disfrutar de rondas de preguntas hasta para 8 jugadores en la versión PS2 (usando el multitap) y hasta 4 en la versión de Wii que como curiosidad tendremos que alzar la mano, como en la escuela, para pedir el turno de respuesta.

■Guillermo Ballestero

Desarrollador: Oxygen Games
Distribuidor: Planeta
Género: Quiz
Multijugador: Sí
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: PC, Wii, PS2
www.planetadeagostini.net



Buzz, Escuela de talentos

SONY PROPONE REPASAR DESPUÉS DEL VERANO

Varios estudios aseguran que las excesivas vacaciones veraniegas pueden repercutir negativamente en el desarrollo intelectual de los estudiantes. Para ello, Sony ha preparado un interesante híbrido entre la popular saga Buzz y los cuadernos oficiales Santillana, con preguntas idóneas para los más pequeños de la casa. Buzz! Escuela de Talentos busca la competición y el resto de características de otras entregas de la franquicia pero esta vez buscando desarrollar el intelecto de los niños entre los 8 y 12 años. Santillana en Red ha volcado todos sus contenidos en el juego para encontrar un equilibrio real entre el nivel cultural de los jugadores y los contenidos que deberán dominar para próximos cursos. Su control es sencillo, ideal para cualquier tipo de jugador ya que emplea los buzzers, unos pulsadores que simulan los utilizados en concursos de televisión. Como sucede en otras versiones de Buzz, el título esta disponible con su periférico o sin ellos.

■Guillermo Ballestero

Desarrollador: SCEE
Distribuidor: Sony
Género: Entretenimiento y ejercicio mental
Multijugador: Sí, hasta 4 jugadores
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: Playstation 2
www.buzzthegame.com





Super Mario RPG: Legend of the Seven Stars

El juego de rol más esperado



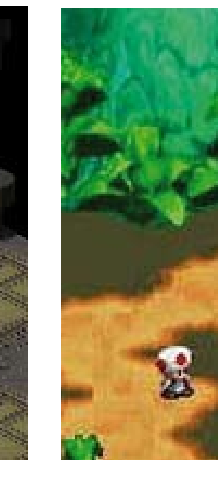


Hay que ver la de años (y generaciones de consolas) que han tenido que pasar para que, al fin, este colosal juego de rol programado por Square haya visto la luz en el viejo continente. El original debutó en Super Nintendo en el año 1996 en los territorios NTSC, es decir, en Japón y Estados Unidos, cosechando un éxito de críticas sin precedentes. Y no es para menos, puesto que este título es de los más perfectos jamás realizados en el campo de los RPG en dos dimensiones.

NUESTRA META consiste en guiar a Mario para rescatar a la princesa Peach y acabar cos los planes del malo de turno, Smithy. Por el camino se unen a nuestra causa varios personajes, desde Bowser a la propia Peach, con los que tenemos que tomar partido en interesantes combates por turnos. Conforme avanzamos, los protagonistas van ganando en potencia, resistencia y demás características, e incluso son capaces de asimilar nuevas técnicas y manejar armas de nuevo cuño. La simpatía, originalidad y buen hacer técnico (todo está realizado en 2D prerrenderizadas, como en la saga "Donkey Kong Country") que derrocha este juego de rol es increíble, siendo uno de los juegos más interesantes para descargar desde la Tienda Virtual de Wii.

■ Sergio Martín





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Square
Género: Juego de rol
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión original: Super Nintendo
Puntos necesarios: 900

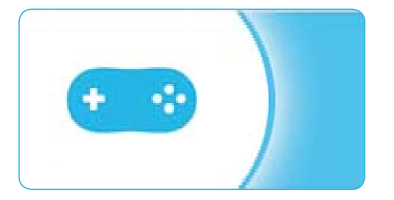


92

Lo mejor
Absolutamente todo: historia, gráficos, jugabilidad, banda sonora, originalidad…

Lo peor
Los textos están en inglés. Que haya tardado 12 años en llegar a nuestro país.

Nuestra opinión
Junto con "Zelda: A Link to the Past" y "Chrono Trigger", "Super Mario RPG" conforma la trilogía de juegos de rol más sobresaliente de SNES.



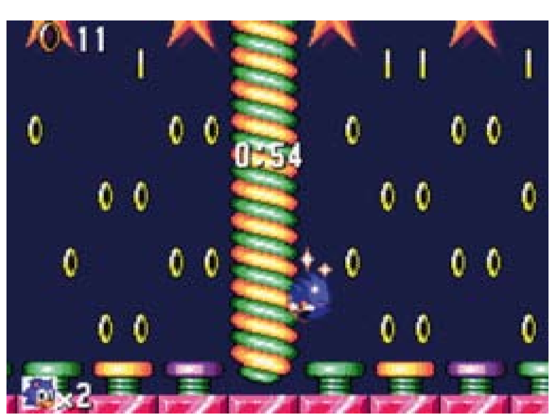
Sonic the Hedgehog

Plataformas sónicas

A principios de los noventa Yuji Naka y su equipo revolucionaron los juegos de plataformas con "Sonic the Hedgehog", un increíble juego protagonizado por un puercoespín azul en el que se mezclaban admirablemente la velocidad con las plataformas. Su éxito fue tal que dicho personaje se convirtió en la mascota de la compañía.

MÁS DE 15 AÑOS MÁS TARDE de su nacimiento en las consolas de SEGA de 8 y 16 bit esta aventura sigue resultando tan divertida y fresca como antaño, siendo uno de esos juegos tan sobresalientes que pueden ser superados una y mil veces sin que jamás te aburras de él. "Sonic the Hedgehog" es un título fantástico, que no debe faltar en vuestra colección de títulos descargables de Wii.

■ Sergio Martín



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: SEGA
Género: Plataformas
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión original: Master System
Puntos necesarios: 500



90

Lo mejor
Su jugabilidad sigue siendo excelsa. El carisma de Sonic es indiscutible

Lo peor
Como es lógico, gráficamente no destaca en absoluto.

Nuestra opinión
Este juego protagonizado por Sonic sigue siendo uno de los títulos de plataformas 2D más increíbles de todos los tiempos.

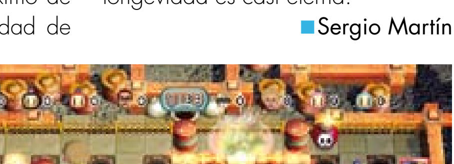
Bomberman Blast

Estalla la diversión

Siempre es un honor poder disfrutar de un nuevo episodio de la serie "Bomberman", la franquicia de Hudson Soft que combina como nadie la acción con pequeños toques de estrategia. Por si nunca habéis probado entrega alguna de esta saga, debéis saber que su planteamiento es muy sencillo: hay que eliminar a bombazo limpio al resto de los adversarios que aparecen en cada una de las arenas. Y para añadir más interés a cada batalla, durante la misma podemos ir recolectando diversos objetos que nos ayudan en nuestra tarea, dotando a nuestro personaje de mayor velocidad, alcance de fuego, etc.

ESTA VERSIÓN para WiiWare presenta dos grandes "ganchos": un modo online para un máximo de ocho jugadores y la posibilidad de entablar las batallas con nuestros Miis. Los modos multijugador siempre han sido el punto fuerte de la serie "Bomberman" y esta edición no es una excepción, pudiendo jugar repetidamente durante horas sin apenas darnos cuenta. "Bomberman Blast" es un lanzamiento que posee una gran relación calidad/precio, y encima su longevidad es casi eterna.

■ Sergio Martín







FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Hudson Soft
Género: Acción
Multijugador: 1-8
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: Wii
Puntos necesarios: 1000



88

Lo mejor
El modo online para ocho jugadores. Poder competir con nuestros Miis.

Lo peor
Salvo la adición de los Miis, no aporta nada innovador a la saga.

Nuestra opinión
"Bomberman Blast" demuestra que esta saga siendo una de las mejores para jugar en multijugador.



Ratchet and Clank: En Busca del Tesoro

Un valioso tesoro



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Insomniac Games
Género: Acción
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión original: PS3
Precio: 14,99 €

7+ 85

Lo mejor
EL desarrollo es variado y su nivel técnico y sonoro alcanza el sobresaliente.

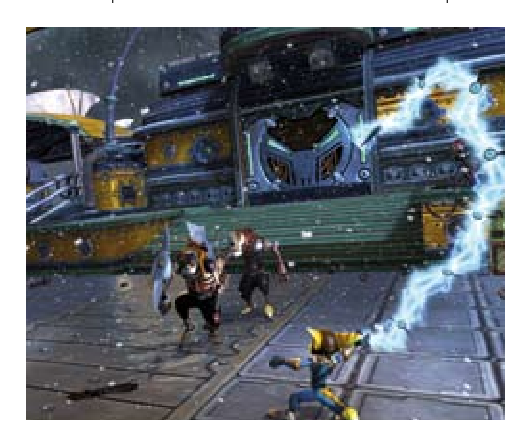
Lo peor
Es demasiado corto, tan solo os durará 3 ó 4 horas.

Nuestra opinión
Aunque se trata de una aventura corta a todas luces, sigue siendo un título muy recomendable.

Esta pareja de héroes ya se ha convertido en una de las más famosas dentro de las consolas de Sony. Y aquí tenemos a su aventura más reciente, "En Busca del Tesoro", título que continúa lo sucedido en el título de PS3 "Ratchet and Clank: Armados Hasta los Dientes". El argumento nos pone tras la pista del robot Clank, quien ha sido secuestrado por unos piratas, los Zoni. Por tanto el peso de la aventura recae en Ratchet quien, con la ayuda de su novia Talwyn (personaje que es controlado por la CPU), debemos abrirnos paso por un par de mundos bien diferenciados. En ambos tenemos que enfrentarnos a multitud de rivales, pudiendo darles su merecido echando mano de un amplio surtido de armas.

APARTE DE PELEAR Y DISPARAR, para superar los niveles también es necesario solventar pequeñas zonas de plataformas y dar con la clave de una pequeña representación de puzzles, casi todos bastante sencillos. O sea, que la jugabilidad de este nuevo episodio de "Ratchet and Clank" es la misma de siempre, directa y divertida. El planteamiento gráfico sigue las mismas pautas de lo visto en "Armados Hasta los Dientes", si bien hemos apreciado una pequeña mejora sustancial que tiene que ver con la calidad de las texturas en general y con la iluminación de los entornos. En este sentido la aventura alcanza un nivel sobresaliente, de igual forma que sucede con el apartado sonoro, que está aderezado por un excelente doblaje a nuestro idioma. El único defecto, y además importante, que presenta esta producción tiene que ver con su longevidad, ya que en apenas tres o cuatro horas podemos llegar a la secuencia final. Y es una faena, porque el juego acaba cuando empieza a ponerse interesante de veras.

■ Sergio Martín







The Last Guy

¡Salva a los ciudadanos!

La Tierra se encuentra bajo una terrible amenaza: un rayo ha caído sobre ella y ha convertido en zombis, escorpiones gigantes y otros seres monstruosos a algunos de sus habitantes. A causa de esto el mundo se ha sumergido en un profundo caos y miles de personas esperan a ser rescatadas. Este es el punto de partida de "The Last Guy", un divertido y frenético título de acción arcade en el que debemos asumir el papel de salvador.

BAJO UNA PERSPECTIVA CENITAL (es posible variar su grado de "zoom") tenemos que guiar a este héroe en busca de los ciudadanos, que están repartidos por pequeños niveles. Nuestra tarea es guiarles desde el lugar donde se encuentran hasta la zona de evacuación, teniendo que esquivar por el camino a los monstruos. Para pasar de nivel es necesario rescatar a un número determinado de habitantes (¡y hablamos de miles!) dentro de un límite de tiempo determinado. "The Last Guy" es terriblemente adictivo y excitante, siendo un juego totalmente irresistible.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Sony
Género: Arcade
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: PS3
Precio: 9,99 €

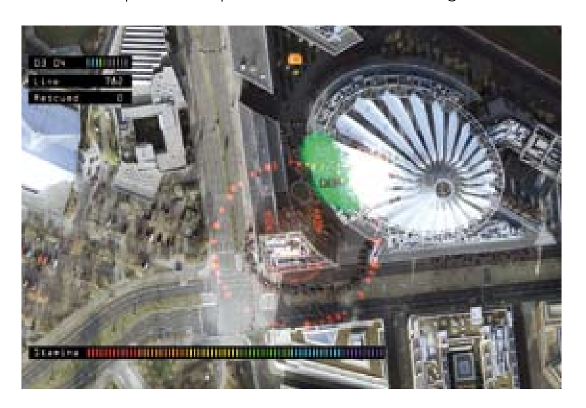


84

Lo mejor
El sistema de juego es simple pero muy dinámico y adictivo.

Lo peor
Algunas fases son bastante dificilillas de superar.

Nuestra opinión
Existen pocos títulos en PS Network tan curiosos y divertidos como "The Last Guy".





WipeOut HD

El futuro de la velocidad

Mi debilidad por la saga "WipeOut" se remonta a los tiempos de la primera PlayStation, consola para la que Psygnosis (los hacedores originales de esta serie) consiguieron conjugar en un solo juego la velocidad con una magnífica ambientación "sci-fi" y una banda sonora espectacular. Ahora, 13 años más tarde, Sony ha querido rendir un homenaje a esta franquicia con "WipeOut HD" para PS3, título que no debe perderse ningún buen seguidor de esta clase de juegos.

LA VELOCIDAD y la precisión vuelven a ser las notas definitorias de esta entrega de "WipeOut" en cuanto al comportamiento de las naves se refiere. Pilotar cada una de ellas supone un verdadero reto y para ganar carreras es necesario ser muy precisos y estar concentrados al 100%, pero la recompensa que obtenemos es increíble: existen pocos juegos tan rápidos como este… y tan bonitos, pues los nuevos escenarios (rehabilitados de anteriores entregas de la serie) lucen a las mil maravillas, con una elegancia exquisita y fantásticos efectos lumínicos. "WipeOut HD" es, más que un juego, una experiencia desafiante, bella e inigualable.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Sony
Género: Velocidad
Multijugador: 1-8
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: PS3
Precio: 19,99 €



93

Lo mejor
La increíble sensación de velocidad. Los modos de juego multijugador offline y online. Su cautivadora estética y banda sonora.

Lo peor
No es fácil hacerse con el control de las aeronaves.

Nuestra opinión
Sony acaba de dar una clase magistral de lo que debe ser un juego de velocidad ambientado en el futuro.











Castle Crashers

Un beat´em up como los de antes

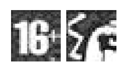
El Bazar de Xbox Live! está convirtiéndose últimamente en el lugar ideal para los jugadores que aman los títulos clásicos, entre los que me encuentro, o al menos para los que añoran la jugabilidad de antaño. Si "Braid" consiguió emocionarme por su fresca jugabilidad e increíble diseño de niveles, capaces de competir con las aventuras de "Super Mario" en 2D, "Castle Crashers" es un beat´em up de scroll lateral similar a "Golden Axe"… aunque su temática, dirección artística y sentido del humor son bien diferentes.

CUATRO PRINCESAS han sido raptadas por el malo de turno y el rey nos ha pedido que las traigamos de vuelta. Ese es el escueto argumento de este juego. Pero su simplicidad en la trama da exactamente igual, ya que lo importante de estos juegos es la acción pura y dura. Bien solos o acompañados de otros tres amigos (ya sea online o en la misma consola), debemos seleccionar al personaje que queramos y emprenderla a palos contra los numerosos rivales. Y pese a estar ante un juego de estas características, en el que el desarrollo es bastante invariable por definición, "Castle Crashers" no se hace monótono en absoluto. Eso se debe a que el título incorpora ciertos elementos de rol, como la posibilidad de ir ganando puntos de experiencia o la capacidad de los héroes para cambiar de armas. Y por encima de todo está su excelso acabado gráfico y sentido del humor, que dan como resultado un juego de acción y combates diferente y divertidísimo. La única pega es su duración, pues es posible acabarlo en una tarde de plena dedicación, pero por fortuna el título esconde múltiples secretos esperando a ser descubiertos que garantizan horas extra de juego.

■ Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: The Behemoth
Género: Acción
Multijugador: 1-4
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: Xbox 360
Puntos necesarios: 1200



90

Lo mejor
Su simpatía y extraordinario desarrollo. Los toques de rol le hacen aún más atractivo. El gran modo multijugador.

Lo peor
La aventura principal puede acabarse en tan solo unas horas… pero repetiréis.

Nuestra opinión
Castle Crashers" goza de un desarrollo tan magistral como el incorporado en clásicos como "Golden Axe", pero está aderezado por nuevos ingredientes y un fantástico sentido del humor.





Galaga Legions

Regresan los "marcianitos"

Uno de los shooters clásicos más recordados, "Galaga", ha sido recuperado del ostracismo por parte de Namco-Bandai, compañía que le ha dado un auténtico repaso para adaptarlo a estos comienzos del siglo XXI. El resultado de esta puesta al día es "Galaga Legions", un shooter de ambientación "sci-fi" que presenta muy buenas maneras. De entrada el "look" visual es realmente atractivo, con decenas de naves enemigas moviéndose por la pantalla vertiginosamente mientras nosotros las recibimos con una incesante lluvia de disparos multicolores.

LA MECÁNICA DE JUEGO es bastante simple. Nosotros manejamos a una nave que puede moverse con total libertad por la pantalla. Dicha aeronave cuenta con dos satélites que puede colocar en cualquier lugar, aparatos que nos proporcionan fuego de cobertura. La acción es tremendamente dinámica y engancha lo suyo, haciendo de esta puesta al día del viejo clásico un shooter muy aparente.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Namco-Bandai
Género: Shooter
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: Xbox 360
Puntos necesarios: 800

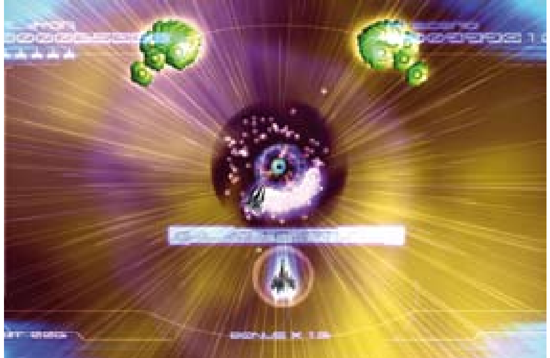

87

Lo mejor
Las nuevas ideas incorporadas al planteamiento inicial. La notable factura técnica y sonora.

Lo peor
La competencia en el género es muy dura en el Bazar de Xbox Live!

Nuestra opinión
Esta nueva encarnación del clásico "Galaga" es plenamente satisfactoria.





Samurai Shodown II

Los samuráis, ahora en 360

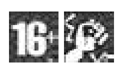
Recientemente SNK Playmore lanzó su fantástico arcade de lucha "Samurai Shodown II" para la Consola Virtual de Wii, y ahora la misma compañía ha querido que los usuarios de Xbox 360 también disfruten del mismo título. "Samurai Shodown II" es un juego de lucha 2D uno contra uno de una calidad excelsa, y que el paso de los años no ha hecho mella alguna en su jugabilidad.

ESTA EDICIÓN conserva todos los personajes, decorados, banda sonora y sistema de control del original. Y eso mismo sucede con su aspecto gráfico, que es una réplica exacta del genuino. En nuestra opinión habría sido un detalle que SNK se hubiera molestado en incluir un modo gráfico compatible con HD para disfrutar de escenarios y contornos más definidos, pero por desgracia esto no ha ocurrido. Lo que sí que se ha implementado y que es todo un acierto es un modo online para dos jugadores, siendo una razón de peso más para hacerse con este auténtico clásico.

■Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: SNK Playmore
Género: Lucha
Multijugador: 1-8
Voces: Japonés **Textos:** Inglés
Versión original: NEO-GEO
Puntos necesarios: 800


90

Lo mejor
El nuevo modo online. Es una conversión "píxel-perfect" de la recreativa original.

Lo peor
No se ha mejorado en nada el apartado gráfico, ni siquiera es compatible con el sistema HD.

Nuestra opinión
Los seguidores de la lucha tradicional no pueden quedarse sin jugar con estos samuráis.





Trivial Pursuit™ Genus™ Edition

¡La nueva edición clásica para móvil!

Trivial Pursuit™ lleva más de dos décadas divirtiendo y entreteniendo a millones de jugadores de todo el mundo. ¡Hazte con Trivial Pursuit™ Genus Edition y pon a prueba tus conocimientos sobre cultura popular, política y muchos otros temas!



Envía gratis REAL al 222 y entra en el portal de RealArcade! Descárgate Trivial Pursuit, South Park, Playman Summer Games 3 y muchos otros juegos mas!

Salón de Peluquería



¡Triunfa a golpe de tijeretazo en este emocionante juego de peluquería!

South Park 10 The Game

10 años de South Park en una aventura enorme llena de acción.

Luxor 2



¡El mejor juego de acción y rompecabezas al norte del Nilo!

7 Wonders



¡Reconstruye las siete maravillas del mundo!

Super Collapse!



¡Un éxito garantizado!






¡Grandes Exitos!

Envia gratis GRANDES al 222 O descárgatelo en Orange World > Videojuegos

Encuentra estos y otros juegos en Orange World

Precios de descarga (i.i. incluidos): Península y Baleares 3,48€; Canarias 3€; Melilla 3,12€; Ceuta 3,09€.
Precios de conexión (i.i. incluidos): Península y Baleares 1,16€; Canarias 1,00€; Melilla 1,04€; Ceuta 1,03€.





Storm of War: Battle of Britain: el momento decisivo de Europa

La batalla aérea que cambió la historia de Europa

Francia. Junio de 1940. Las tropas alemanas han tomado Francia. París ha caído. La Batalla de Francia ha terminado con la huída masiva de las tropas inglesas y francesas. El mundo se estremece ante el poder militar nazi. La Fuerza Aérea alemana, conocida como Luftwaffe y dirigida por el estrambótico ReichsMarshall Hermann Goering, parece imparable. Los restos de las fuerzas francesas e inglesas huyen a Gran Bretaña en medio del caos de Dunkerque (Francia), de cuyo puerto parten los barcos cargados de soldados que son sistemáticamente machacados por las tropas alemanas y la aviación. La invasión alemana de Gran Bretaña parece cuestión de días o de semanas en un paseo triunfal imparable.

Este es el panorama en el que se encontraba Europa en el que es sin duda su momento más crítico de todo el siglo XX. La isla británica estaba sola, sin casi fuerzas, sin aliados, frente a una fuerza muy superior en hombres, armamento, y tecnología. Winston Churchill, el nuevo Primer Ministro inglés, había dicho hacía pocos días por la famosa radio de la BBC a su pueblo: "sólo puedo prometeros sangre, sudor, y lágrimas". Junto a este mensaje, un aviso: "no nos rendiremos jamás". Frente a frente, dos de los mejores aviones de caza del momento: el impresionante Messerschmitt Bf-109E alemán frente a la sorpresa inglesa capaz de hacerle frente: el Supermarine Spitfire.

»

Entra en la batalla decisiva por Europa



Esta es la situación, ambientada entre los meses de junio y septiembre de 1940, que presenta el nuevo desarrollo del famoso creador de simuladores Oleg Maddox. Este ingeniero aeronáutico ruso, afincado con su empresa en Moscú, ha creado una serie de simuladores que son ya leyenda entre los aficionados al género: la saga IL2. Su última creación, IL2 Sturmovik: 1946, contempla tantos aviones, escenarios, y un modo online tan bueno, que son miles los aficionados que recrean enormes batallas aéreas en cielos virtuales de todo el espacio de Internet. Pero Oleg no se conforma con ello, quiere crear algo mucho más definitivo y realista, y le ha dado nombre: Storm of War: Battle of Britain.

Battle of Britain es un simulador que, en principio, iba a ser una expansión de la saga IL2. Pero hace ya bastante tiempo se pensó en empezar de cero, y se eligió el famoso escenario de la Batalla de Inglaterra. Con la gran experiencia de la saga IL2, el equipo de Oleg Maddox empezó, como suele decirse, con un papel en blanco, a trabajar en el nuevo proyecto. Poco a poco comenzaron a mostrarse las primeras imágenes, hace ya dos años, de lo que se dio a conocer como la nueva criatura del genio ruso. Vamos a ver las características principales de este esperado simulador, cuyo desarrollo sigue su curso en vistas a su salida en 2009.

El mundo virtual de Storm of War: Battle of Britain





Este simulador nos va a permitir volar en las diferentes fases de la campaña que tuvieron lugar durante lo que se conoce como la Batalla de Inglaterra. En el simulador, vamos a vivir esos momentos con un realismo casi de película. Comenzando con unos aviones recreados hasta el último tornillo, uno se pregunta, viendo las imágenes y vídeos, hasta dónde pueden llegar reproduciendo con todo detalle las cabinas y los modelos de los aviones, e incluso de los vehículos terrestres (incluso Londres tendrá su tráfico habitual). No solo eso; los aviones volarán como lo hicieron sus homónimos reales, con sus ventajas y desventajas. Además, se dañarán con los impactos enemigos, y según donde sea dicho impacto se romperán los elementos de forma realista, y de forma realista el avión dejará de responder a los mandos, e incluso podrá caer envuelto en llamas, momento perfecto para intentar saltar antes de quedar hecho pedazos. Para dar un rápido ejemplo, los relojes y sus manecillas proyectarán sombras sobre la superficie de la cabina, dando una sensación 3D impresionante. Casi parece que puedan tocarse los instrumentos con la mano. Si se perfora un ala, podremos ver su estructura de madera y metal interior exacta al modelo real, que además influirá en el vuelo, y es que volar con un agujero en un ala no va a ser tarea nada fácil.

El clima promete ser cambiante, de tal forma que podremos despegar con buen tiempo, y encontrarnos dos horas más tarde con una tormenta que se ha formado sobre el Atlántico y viene hacia nosotros. Recordemos que el clima en el Canal de la Mancha es muy traidor y variable. Los vientos serán distintos a diferentes alturas, y podrá haber varias capas de nubes que, de introducirnos en ellas, podrán llegar a cegarnos completamente si son muy densas, algo que en aquellos tiempos a veces provocaba que el piloto perdiera la orientación y se estrellara sin remedio (de hecho puede ocurrir actualmente sobre todo con aeronaves ligeras). El viento hará que nuestro avión pueda dar bandazos, y los despegues, y sobre todo los aterrizajes, prometen ser tan realistas, que tendremos que practicar si no queremos acabar con el avión convertido en pedazos de madera o metal. El radar inglés de tierra, que en aquel año era un instrumento nuevo y revolucionario, tendrá un papel fundamental en el simulador, tal como ocurrió entonces, dirigiendo a las fuerzas inglesas. Recordemos que los alemanes desestimaron su importancia, y lo pagaron muy caro.

Combate aéreos: elige un bando y cambia la historia



Podremos volar en ambos bandos, el alemán y el inglés. Antes de creer que el bando alemán es el superior por su mucha mayor ventaja numérica, tengamos en cuenta dos cosas: primero, que los alemanes perdieron la Batalla de Inglaterra, y segundo, que el Spitfire va a dar a los alemanes fuertes dolores de cabeza, tal como ocurrió en aquel verano de 1940. Además, volar el famoso caza alemán, el Messerschmitt Bf-109E, no va a ser ninguna garantía frente al Spitfire, ya que ambos estaban muy igualados. También podremos volar el bombardero medio Heinkel He-111, y en el bando inglés, el Hawker Hurricane, entre otros aviones.
La campaña offline tendrá dos modos: histórico y aleatorio. En el modo histórico, hagamos lo que hagamos la historia que se desarrollará será la misma que ocurrió en la realidad. Podremos por ejemplo vivir aquel famoso 15 de septiembre de 1940, donde literalmente cientos de aviones combatieron de forma sangrienta y durísima en tremendas batallas que ocupaban gran parte del cielo inglés. Si volamos con el bando alemán perderemos, y ganaremos en el bando inglés. Si volamos en el modo aleatorio, nuestra actuación con nuestro avión será determinante para ganar o perder. ¿Quieres volar en el bando alemán y aplastar a los ingleses? Adelante, entrénate duro, la tarea no será fácil pero sí posible. ¿Quieres volar en el bando inglés y echar atrás a los alemanes antes de que tengan tiempo de enterarse de lo que se les viene encima? Toma tu Spitfire y acaba con los cazas y bombarderos alemanes de forma rápida y decisiva. El control de la historia estará en tus manos.

Modo online, como siempre, decisivo y fundamental



El modo online, una vez más, es fundamental en un simulador hoy en día, como lo es en muchos videojuegos actuales. En Battle of Britain se sabe que se podrá volar en combates aéreos con al menos 64 aviones simultáneos, 32 por bando, aunque incluso podría ser superior este número. Hablamos por supuesto de 64 pilotos reales, porque podría haber aviones complementarios controlados por la Inteligencia Artificial, que por cierto va a ser muy mejorada, más agresiva pero también más humana, es decir, que cometerá más errores según su nivel. El modo online ha creado diversos escuadrones virtuales en Internet, y de hecho hay aficionados que son verdaderos expertos en los "warbirds" de la Segunda Guerra Mundial, que es como se conocen a los aviones de caza de los años cuarenta.

En 2009 despegamos

Storm of War: Battle of Britain sigue su proceso de desarrollo, y no podremos disfrutarlo hasta 2009. El trabajo es muy duro y complejo, como corresponde a un simulador de altísimo nivel y de gran calidad, con gráficos fotorrealistas y un comportamiento de los aviones que parecerá calcado al real, incluyendo los daños que se causen en su estructura y por supuesto en el piloto, que incluso podrá perder el conocimiento si se queda sin oxígeno a gran altura. Todos los detalles están siendo cuidados al máximo, para tener un simulador de vuelo que va a ser una revolución como lo fue en su día el clásico que inició la saga IL2. Este simulador, junto con DCS: Blackshark, de la también empresa rusa Eagle Dynamics, va a dar muchísimas horas de disfrute a los aficionados. Mientras tanto, si quieres hacerte una idea, no te olvides de IL2 Sturmovik: 1946, y empieza a practicar. Y recuerda el lema de cualquier piloto: cada batalla es única, cada vuelo es el primero, sé agresivo, y nunca dejes de vigilar tus seis, es decir, tu cola. Entrena duro, y nos vemos en los cielos de la vieja Inglaterra el año que viene. ¡Buena caza!



La empresa

Digital Jokers Mobile S.L. (www.digitaljokers.com) nació en Junio de 2007 como empresa dedicada a la creación de todo tipo de contenidos para móviles. Además funciona también como agencia o partner tecnológico de Marketing para móviles, desarrollando todo tipo de campañas para dispositivos móviles, un terreno todavía virgen en el que pueden aportar la experiencia de su personal.

Aunque joven, la empresa sin embargo posee unas raíces profundamente arraigadas en el sector de los videojuegos, especialmente centrados en la producción para teléfonos móviles, campo en el que les situó en posición privilegiada la unión al estudio de desarrollo de videojuegos Mayhem Studio (www.mayhem.es). Este estudio ha destacado por desarrollar algunos de los juegos más interesantes de los últimos tiempos como La Llamada de Cthulhu, Cyberpunk o Ancient Games. En esta área, todos sus programadores y grafistas han estado en el mundo del desarrollo de juegos para móviles desde el principio, por lo que su experiencia y conocimientos están ampliamente demostrados.

En este campo han realizado tanto juegos propios como juegos en formato marca blanca para ser utilizados en la promoción de productos o compañías. Igualmente han colaborado con otras empresas de gran prestigio internacional muy conocidas en los 80 como TopGam para quien han desarrollado la adaptación del clásico de las recreativas CABAL o Elite para quien están trabajando en una adaptación de Double Dragon y en la actualidad colaboran con SONY diseñando niveles para el lanzamiento estrella de estas navidades: Little Big Planet.

Si a nivel diseño se han especializado en recuperar el espíritu de los juegos clásicos con los que creció su generación (la de los Spectrum, Amstrand y primeros PCs), a nivel técnico se han convertido en una de las empresas más innovadoras del panorama nacional. En lo que a teléfonos móviles se refiere, son de las pocas empresas capaces de alcanzar el 98% del parque móvil de mercado con sus aplicaciones y juegos y en la actualidad están ampliando sus miras hacia otras plataformas como el I Phone, Nintendo DS o aportando innovaciones técnicas como el uso de periféricos para móviles como Zeemote, un joystick que los jugadores podrán incorporar a sus teléfonos móviles.

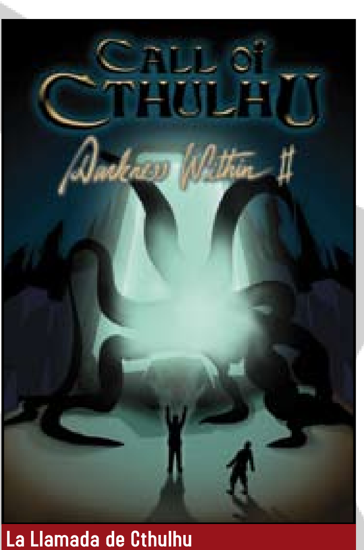
Su catálogo

▪ La Llamada de Cthulhu: Basado en las novelas del prestigioso escrito H. P. Lovecraft, con este juego, primera parte de La Oscuridad Interior, vivirás un nuevo concepto de juego para móvil: La Aventura Gráfica. En él, deberás elegir las opciones correctas en cada situación y un error puede llevarte a la muerte o a perder completamente la cordura.

▪ Cyberpunk: The Arasaka's Plot: Basado en el popular juego de rol. Una licencia que tiene millones de fans a lo largo de todo el mundo.
Disfruta de las animaciones y de la detallada gráfica del personaje principal y de los enemigos a lo largo de 12 emocionantes niveles.
Lucha por sobrevivir en un mundo de oscuridad y violencia, en este juego que combina a la perfección la aventura y la acción propia de los mejores juegos de rol.

▪ Ancient Games: Compite en diferentes deportes eligiendo tu personaje. ¿Podrás derrotar a otros corredores en 100 metros lisos? ¿Podrás saltar más lejos que tus adversarios?

▪ Racing Masters 2008: El popular campeonato de carreras tiene por fin una versión sencilla y adictiva en juego para teléfonos móviles. Participa en un campeonato completo o disfruta de cada uno de los circuitos por separado en un juego que te hará sentir toda la emoción de las competiciones automovilísticas.



La Llamada de Cthulhu

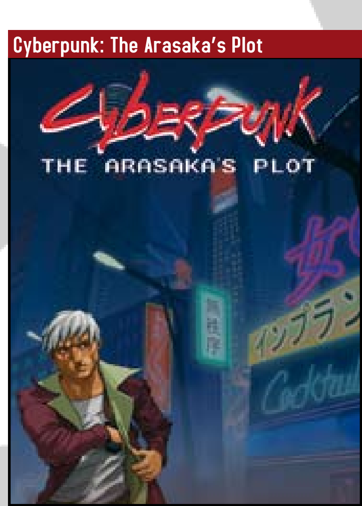


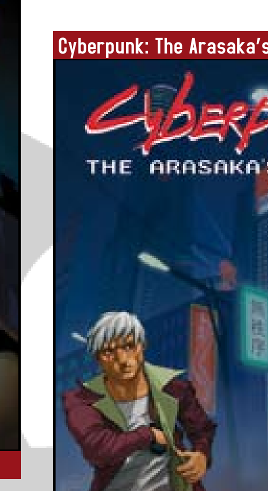
Racing Masters 2008

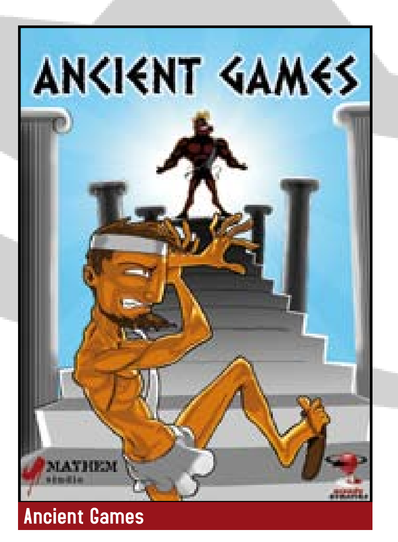
▪ Sudoku Training: lleva a los teléfonos móviles toda la diversión del popular pasatiempo, incluyendo un amplio abanico de opciones que harán de la experiencia de juego la más completa de las ofrecidas por este tipo de entretenimientos. Con SUDOKU TRAINING®, Además, el jugador aprenderá técnicas para resolver Sudokus, diferentes modos de juego y la historia de este pasatiempo que se ha convertido en uno de los mas jugados de nuestro tiempo.

▪ Gente De Mente: Basado en el libro y el popular concurso de televisión, el videojuego propone diferentes retos para el usuario en las áreas de Atención, Lenguaje, Memoria, Lógica, Cálculo, Conocimientos Generales, Orientación Espacial e incluso Creatividad.

▪ Moony y el valle de las Gemas: Moony y el Valle de las Gemas se juega con una única tecla. Con ella, el jugador puede dirigir el vuelo del dragón y ayudarle a esquivar los obstáculos y recoger el máximo número de perlas.

Cyberpunk: The Arasaka's Plot


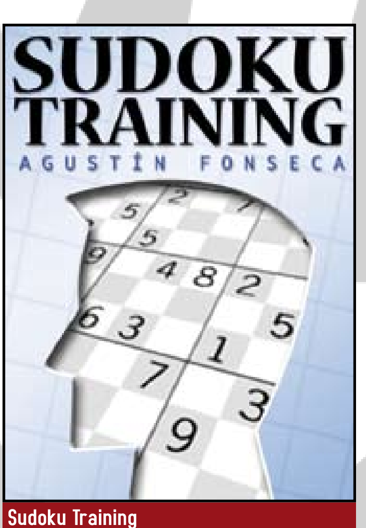




Ancient Games

▪ Runner 626: En un futuro lejano, la gente debe correr para salvar sus vidas. La prueba principal a la que deben enfrentarse para demostrar que son auténticos supervivientes es correr contra diferentes adversarios en un escenario lleno de plataformas y niveles que te permiten adquirir ventajas o sufrir desventajas durante la carrera.

▪ 3 en 1: ¡Disfruta de tres de los mejores juegos de todos los tiempos en un solo juego! ¿Cuántas veces has querido tener los juegos más entretenidos en tu móvil y has sido incapaz de encontrarlos? 3 in 1 Classic Mobile Games Volumen 1, te permite convertir tu móvil en un centro de diversión con un sólo juego.



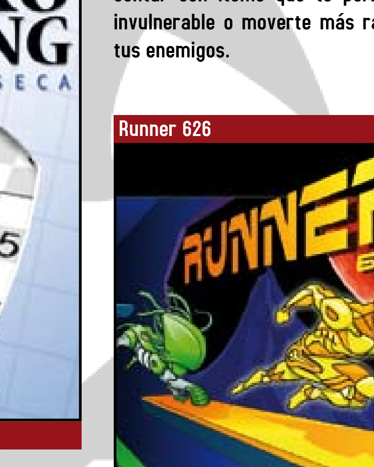
Sudoku Training

▪ Submarine Crusher: 1943.
Segunda Guerra Mundial. El acorazado de guerra alemán SCHARNHORST, el tildado "navío insumergible", combate a la fuerza naval Aliada aún cuando la contienda es desigual.. Durante su aventura deberá enfrentarse a todo tipo de submarinos, combatiéndolos con cargas de profundidad, contramedidas y megacargas nucleares.

▪ Evolution: Desde que Darwin estableció su particular visión de la evolución de las especies, toda ameba que se precie sabe que debe comerse a los más pequeños si quiere sobrevivir convirtiéndose en uno de los grandes. Dirige a tu pequeña célula y haz que se convierta en un ser apto para la supervivencia, evolucionando hacia una especie u otra dependiendo de las elecciones que tomes.

▪ Stone Age: Disfruta de un clásico de todos los tiempos ambientado en la Edad de Piedra. Bruto ha bloqueado la entrada de la cueva y se ha dormido profundamente la siesta. Ayuda a su mujer a desbloquearla para poder entrar.
Destruye los bloques seleccionando los que sean del mismo color y dejando al descubierto el fondo que se halla tras ellas.

▪ MiniCoco: Minicoco supone una evolución al clásico juego de arcade, introduciendo nuevos elementos que permiten realizar diferentes tipos de acciones al jugador. Cada nivel posee un nuevo diseño y retos a superar (puertas que abrir, mayor número de enemigos, etc.) para lo que podrás contar con items que te permitirán ser invulnerable o moverte más rápido entre tus enemigos.

Runner 626


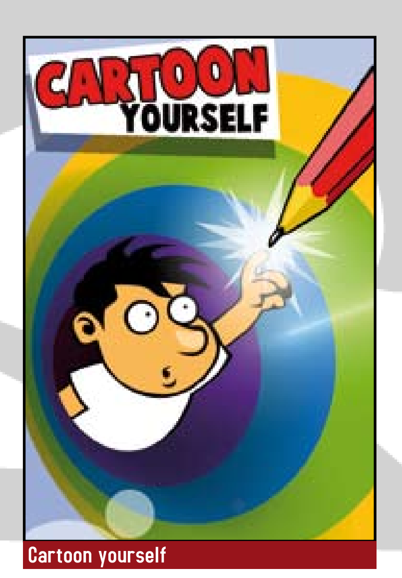

Próximas novedades



Los Treches

Cartoon yourself: Con CARTOON YOURSELF podrás caricaturizar a cualquier amigo o personaje famoso, seleccionando las diferentes partes del cuerpo y de la cara de los modelos para lograr sacar el máximo parecido. ¡Disfruta creando divertidas caricaturas de todos los que te rodean y enviándoles mensajes con ellas, felicitaciones o incluso poniéndolas en los perfiles de tus comunidades y redes sociales para que todos puedan verlas!

Lone Wolf: Uno de los más populares juegos de rol de fantasía llega convertido en una aventura llena de acción a los teléfonos móviles. En este mundo, los jugadores podrán ser desde Bucaneros Shadaki a Hermanos del Cristal, pasando por todo tipo de razas y seres que forman esta compleja realidad: Guerreros Telchos, Magos de Dessi, Artilleros Enanos de Bor o Señores de Kai en una serie de aventuras interconectadas que, al igual que en el juego de rol original, formarán parte de una campaña más grande y genérica.

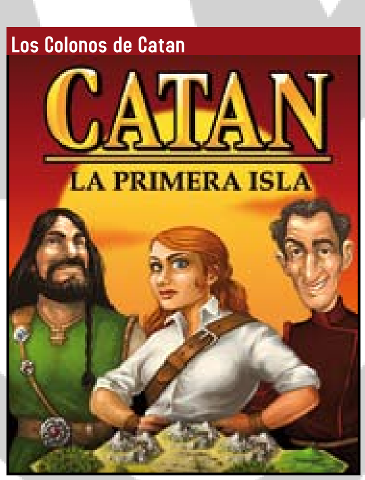


Cartoon yourself

Los Treches: En LOS TRECHES el jugador debe dirigir a los Treches encargándoles diferentes tareas con el fin de permitirles alcanzar el final del nivel donde les aguarda el rodaje que desean "reventar". Para ello, cuentan con diferentes habilidades que combinadas adecuadamente, les permitirán superar los obstáculos dejados por el productor para impedirles el sabotaje. Un juego apoyado por el canal de televisión de suspense y acción CALLE 13.

Los Colonos de Catan: adaptación a móvil del mítico juego de tablero, ganador de numerosos premios. Siguiendo la tradición del juego original, podrás enfrentarte hasta a 4 jugadores para conseguir un gran número de poblados, carreteras más largas y ejércitos numerosos. Comercia con los demás jugadores y reclama la tierra y sus materias primas.

La llamada de Cthulhu: La oscuridad interior II: la esperada segunda parte de la aventura gráfica basada en los mitos de Lovecraft. Esta vez la acción se sitúa en la excavación y los túneles debajo de la ciudadela y veremos los nuevos horrores a los que se enfrenta Balthasar Carter y la apasionante conclusión.

Los Colonos de Catan




I-Phone

En su afán por llegar más allá y alcanzar todas las plataformas móviles, Digital Jokers ha sido una de las primeras empresas en convertirse en desarrolladores oficiales para I-Phone.

Uno de sus primeros proyectos es realizar la adaptación de uno de sus juegos más aclamados, La Llamada de Cthulhu. Para ello, mejorarán todos los aspectos necesarios para que funcione perfectamente con las funciones tan características de este dispositivo.

Sus siguientes pasos serán los de seguir adaptando los demás juegos de su catálogo como los de crear otros nuevos expresamente para dicha plataforma para ello, y buscando en convertirse en una de las empresas de referencia del panorama nacional y dar el salto al internacional, se hayan inmersos en un proceso de búsqueda de inversores que les permita crecer a partir de esta base de productos cuya calidad, a día de hoy, supera con creces a la de la mayoría de la competencia del mercado de los videojuegos.



La Llamada de Cthulhu

FIGURAS

PELUCHES

MERCHAN-
DISING

CAMISETAS

MANGA

JUEGOS DE
TABLERO

PUZZLES

Y MUCHO MÁS

¿tienes una tienda de
regalos, juguetería, videoclub, ciber, librería, papelería...?

tenemos todo lo que necesitas para
ampliar tu negocio

CONDICIONES DE VENTA

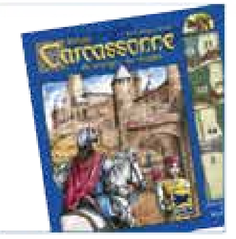
ENTREGA
24 HORAS*
*tras formalizar el pago

PRONTO PAGO
5% descuento

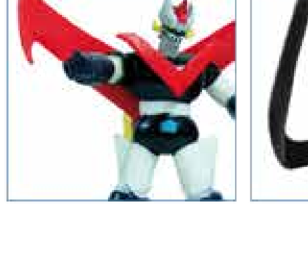
PORTES GRATIS
a partir de **300 €/sin IVA**

PRODUCTOS
+1.200
referencias distintas













DMODistribuciones.com

más información
t • 916 102 293
w • www.dmodistribuciones.com
@ • dmodistribuciones@dmodistribuciones.com



Distribución de Merchandising y Ocio
P. I. San José de Valderas
C/ Lluvia, 15
28918 Leganés (Madrid)



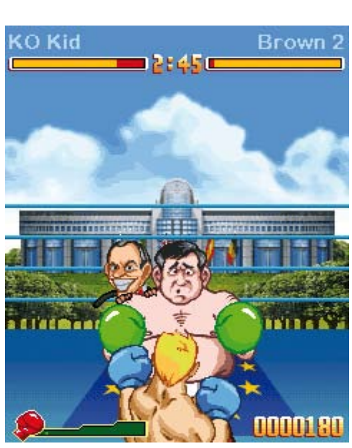
SUPER POLÍTICOS BOXING

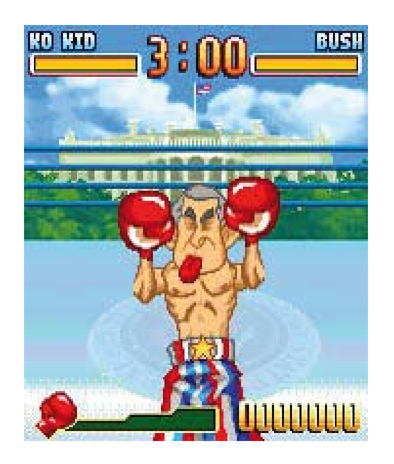
¡Dando caña a los políticos!

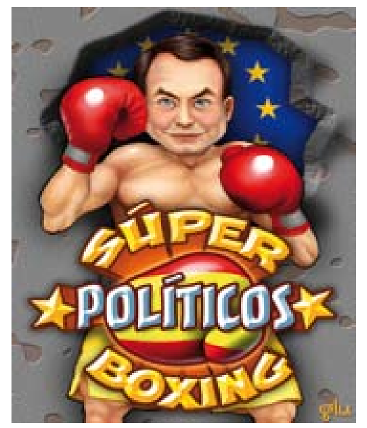
Super Políticos Boxing es un título que encaja a la perfección con la filosofía que debería todo buen juego para teléfonos móviles: es simple, rápido y divertido.
Obviando el hecho de que se trata de un título oportunista que nos llega en el mejor momento posible, ¿quién no desearía poder decirles cuatro cositas a los líderes que nos gobiernan?, la verdad es que se trata de un juego bastante jugoso. La idea es entrar al ring con algunos de los pesos pesados de la política europea (caricaturas evidentemente) para meterles mamporros. Por tanto hablamos de un colorido y disparatado juego de boxeo donde nos batiremos con figuras como Vladimir Putin, Gordon Brown, Silvio Berlusconi, Zapatero o Angela Merkel.
¿Acaso dejar KO a George W. Bush no merece gastar tres míseros euros?■

FICHA TÉCNICA	
Precio: Consultar operador	
Descarga: Consultar operador	
Género: Deportivo	
Web: www.glu.com	
PUNTUACIÓN	80

KO Kid Zapatero 2 2:52 0000000





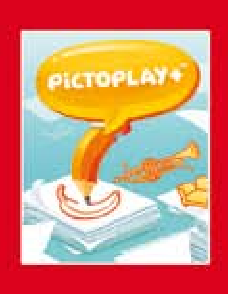


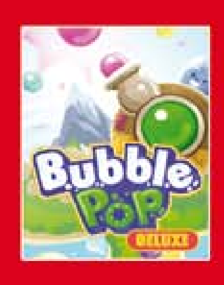
Parque de Atracciones 12-Pack











Disponibles en

Vodafone live!

Encuéntralo en:

Vodafone live! > Videojuegos







SPORE

¿Podrás sobrevivir y evolucionar desde la fase microscópica?

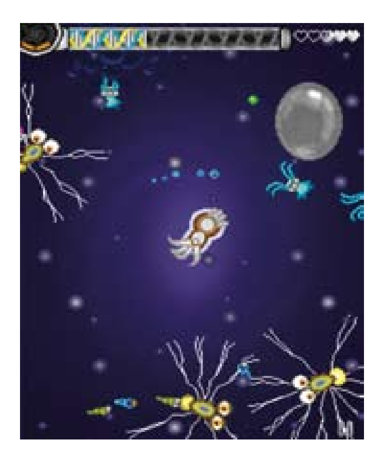
Spore para PC es un juego fantástico pero también un gran negocio, por ese motivo no es de extrañar que a su lanzamiento le sigan otros programas/productos satélite que traten de aprovechar su éxito, ese es el caso del título que nos ocupa.
Spore para móviles te permite crear tu propia criatura y guiarla a partir de la fase microscópica dando forma a su destino. Podrás personalizar a tu Spore hasta que pase de ser un organismo unicelular a un feroz depredador, aumentando sus posibilidades de supervivencia a lo largo de 18 super adictivos niveles interactivos. Inspirado en la primera de las fases de su hermano mayor, en Spore tendrás que recolectar comida en mundos submarinos llenos de extraños organismos teniendo cuidado para evitar a otras criaturas más grandes y peligrosas.
Si buscas algo diferente, este es tu juego.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Simulación
Web: ww.eamobile.com

PUNTUACIÓN 80









Virtua Fighter Mobile

Lucha con los mejores del mundo.

Virtua Fighter, el mítico juego de principios de los 90 acaba de aterrizar en su versión para móvil de la mano de Glu.
En este juego debes encarnar a los mas despiadados personajes de este juego. Podrás seleccionar a cualquiera de los 8 personajes de la versión original y enfrentarte a los mayores expertos en artes marciales para obtener el codiciado título de Virtua Fighter.
Hay disponibles cuatro modos de juego entre los que destacan dignamente dos de ellos: Arcade (combate por todo el mundo enfrentandote a diferentes rivales de pericia creciente) y Supervivencia (procura sobrevivir a la mayor cantidad de combates posibles).
El título dispone de un control muy ajustado y además cuenta con los entornos y modelados 3D del original (unos gráficos que en su día resultaron espectaculares y que aún lo son en una terminal móvil)■

FICHA TÉCNICA

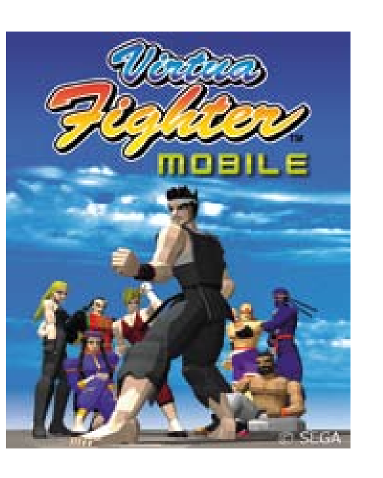
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Arcade
Web: www.glu.com

PUNTUACIÓN 86









Envía un SMS* al ***5511***
con la palabra ***CGEA*** y participa
en el sorteo de cinco juegos
FIFA09 de consola a elegir

* Coste de la llamada 1,50 €







envía un SMS gratis
con FIFA09 al 2232

o descárgatelo en
Orange World > Videojuegos



Super Slam Ping Pong!

¡Demuestra que no tienes rival en la mesa!

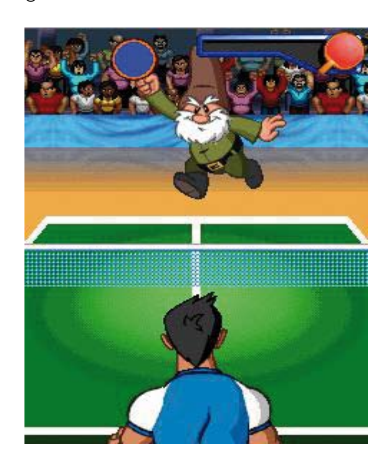
Super Slam Ping Pong es un divertido (por su aspecto y tus antagonistas) juego de Ping Pong en el que tendrás que enfrentarte a todo tipo de rivales chiflados (como Master Wu Pong, el adorable gnomo Gnorman o Abbie, la mala malísima) para llegar a ser el número uno.

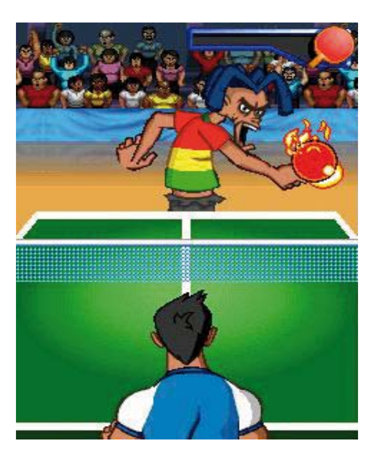
Para ello deberás buscar sus puntos débiles y estudiar sus manías y estilo de juego mientras golpeas las bolas en el momento justo para llenar el indicador Super Slam… y lanzar mates arrolladores.

A pesar de lo que pudiera sugerir su aspecto infantil, Super Slam Ping Pong hace gala de una gran profundidad de juego de Ping pong, con una gran variedad de retos, torneos y modos de juego para mantener la emoción en todo momento.

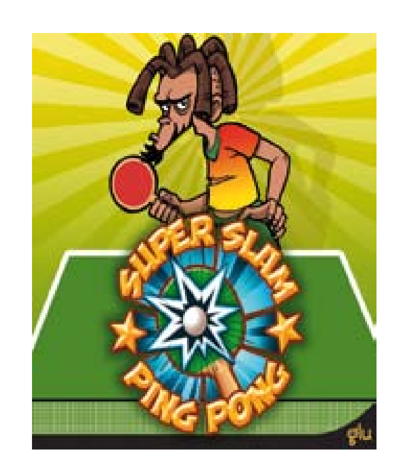
Sus controles son sencillos pero permiten realizar golpes complejos y efectos sorprendentes.■

FICHA TÉCNICA	
Precio: Consultar operador	
Descarga: Consultar operador	
Género: Deportivo	
Web: www.glu.com	
PUNTUACIÓN	80









RALLY STARS

Acción al puro estilo Rally

No podía pasar un mes sin que os recomendásemos un buen título de conducción con el que "quemar" vuestros pulgares, así que para la ocasión os traemos lo último de EA.

¡Arrasa en la carrera con Rally Stars! La idea es muy sencilla y divertida: Debes enfréntate a 18 circuitos trepidantes en tres impresionantes paisajes, quemando rueda por playas exóticas y frondosos bosques.

Apura en cada curva con sencillos controles diseñados tanto para principiantes como para expertos. Después disfruta de tus mejores momentos desde todos los ángulos en repeticiones dinámicas estilo TV. Diversión inmediata, conducción sólida, variados modos de juego… Rally Stars tiene todo necesario para convertirse en el juego del momento. Prepárate para una frenética acción arcade. Y ve comprando una buena crema para tus pulgares.■

FICHA TÉCNICA	
Precio: Consultar operador	
Descarga: Consultar operador	
Género: Conducción	
Web: www.eamobile.com	
PUNTUACIÓN	86







Arcade Namco Golf

Jamás te habrías imaginado un golf así

Jugando a este juego de golf darás un repaso a los videojuegos más famosos de Namco de los 80.
Así es, aparte de ser un estupendo juego de minigolf, 'Namco Arcade Golf' es la oportunidad de perderte de nuevo en unos recreativos. En cada hoyo tendrás que superar una prueba de una máquina recreativa famosa: 'Galaxian', 'Pac-man', 'Digdug' y 'Garfio'.
Si superas las pruebas harás más puntos en tu tarjeta.
Otra característica es que además, podrás jugar a estos videojuegos de forma separada, con lo que Arcade Namco Golf es uno de los videojuegos para móviles más completos que existen en el mercado hoy en día.
Es como llevar 5 videojuegos en uno solo. Cuatro clásicos arcade y un completo juego de minigolf realmente trabajado en detalles y 3D. Imprescindible para no aburrirte entre clase y clase.■

FICHA TÉCNICA

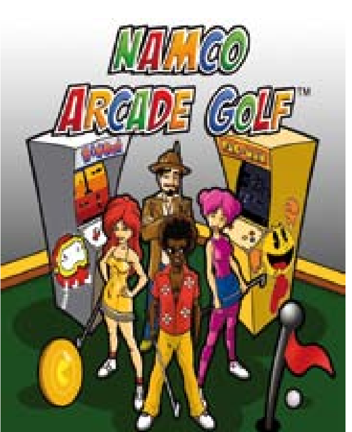
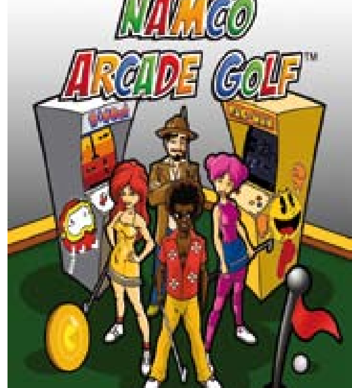
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Arcade
Web: www. namcomobile.com

PUNTUACIÓN 94







Soul of Darkness

Usa tu espada y tus poderes

Soul of Darkness nos ha sorprendido muy gratamente. El título es un clónico de la saga Castlevania que demuestra que cuando las ideas están claras y se pone cariño en el trabajo el resultado tiene que ser bueno.
Soul of Darkness presenta un mundo gótico visualmente sorprendente que cuenta con vistosos efectos y gráficos espectaculares, 11 niveles para explorar (desde inmensos castillos y catedrales a oscuros bosques y cuevas), cientos de criaturas oscuras con las que luchar (hombres lobo, gárgolas, zombis...) y multitud de secretos por descubrir. Como en la saga en la que se inspira, deberás adquirir las habilidades necesarias para llegar a lugares en principio inaccesibles, y mejorar tus armas (tu espada de fuego y tu lanza de hielo) para realizar magia y ataques más poderosos.
Un título que no debe faltan en tu móvil.■

FICHA TÉCNICA

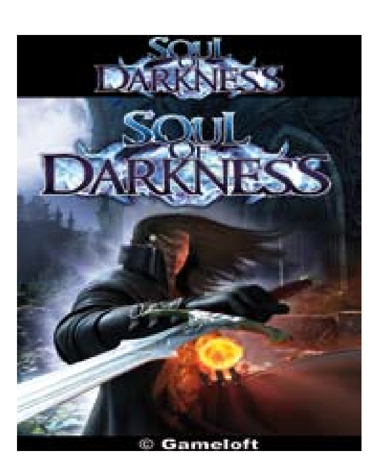
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Acción
Web: www. gameloft.com

PUNTUACIÓN 96









No te perderás nunca

NOKIA 6210 Navigator

Nokia nos presentó el 24 de julio, el nuevo terminal Nokia 6210 Navigator, el primer dispositivo móvil Nokia con GPS y brújula integrados, optimizado para la orientación de los peatones mientras caminan por la ciudad. El Nokia 6210 Navigator incorpora Nokia Maps 2.0, la última solución en sistemas de navegación vía GPS, que ofrece instrucciones completas paso a paso, con comandos de voz e indicaciones visuales y que incluye una licencia gratuita de uso por 6 meses de duración valorada en 44,99 euros.

El nuevo Nokia 6210 Navigator incorpora un acelerómetro que gira automáticamente la pantalla del móvil, y junto a la brújula integrada, permite medir los cambios de dirección y orientación del usuario mientras pasea a pie. De esta manera, los mapas se visualizan perfectamente, facilitando la localización del camino a seguir en la pantalla del terminal.

Nokia Maps 2.0 traza la ruta más rápida hasta el destino deseado, ilustrándola claramente en el mapa. Y gracias a su conexión 3,5G de alta velocidad, el usuario puede bajarse las últimas guías turísticas multimedia con un solo clic, o conectarse a los enlaces de Internet que aparecen en la información detallada de cada punto de interés.

El modo "Conducir a" de Nokia Maps 2.0 hace que la navegación con el 6210 Navigator en el coche sea también muy sencilla, gracias a su gran pantalla de 2,4'', y las instrucciones de voz detalladas con claras indicaciones visuales. A esto, hay que añadir la opción de información de tráfico que permite conocer en tiempo real el estado del tráfico, de manera que el Nokia 6210 Navigator calculará automáticamente una nueva ruta para evitar meterse de lleno en los molestos atascos.

El Nokia 6210 Navigator cuenta con un GPS integrado en el dispositivo y la funcionalidad de GPS asistido (A-GPS), que permite captar la señal de los satélites en cuestión de segundos. El dispositivo está listo para su uso inmediato, incluso sin necesidad de añadir una tarjeta SIM. La tarjeta de memoria de 1 GB del Nokia 6210 Navigator lleva pre-instalados los mapas de España y Portugal, estando disponibles gratuitamente en www.nokia.es/maps los mapas detallados de más de 200 países y todas sus actualizaciones periódicas. Además, los usuarios también pueden comprar guías multimedia de ciudades, elaboradas por los mejores proveedores de contenidos, directamente a través de la aplicación Nokia Maps.

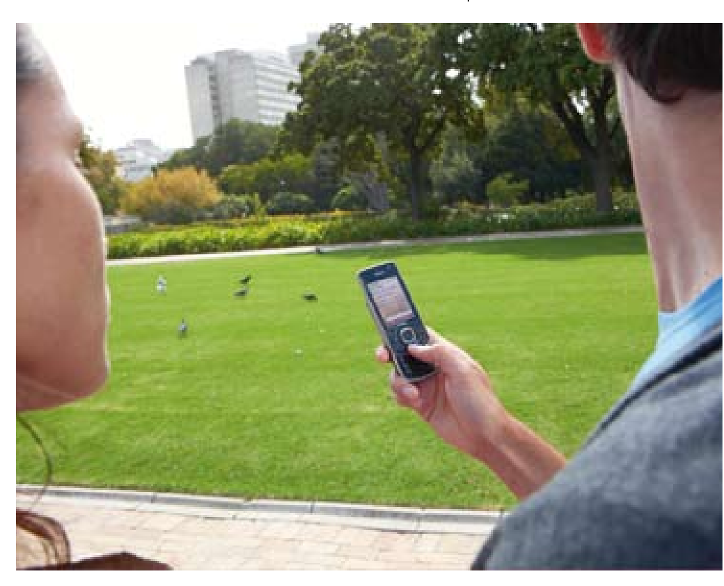


Gracias a la tecnología HSDPA 3,5G del Nokia 6210 Navigator, la navegación por Internet y el uso de mensajería instantánea, correo electrónico, o widgets resultan muy rápidos. El dispositivo se completa con el reproductor MP3, la radio FM estéreo, y una cámara de 3,2 megapíxeles que permite enviar las fotos directamente a la página de Nokia "Share on OVI" en www.share.ovi.com

El Nokia 6210 Navigator está basado en la plataforma abierta Symbian S60, permitiendo a los usuarios descargar y utilizar nuevas aplicaciones, además de las incorporadas ya en el dispositivo.

Asimismo, existen diferentes accesorios complementarios opcionales para este terminal, como las tarjetas de memoria microSD de 4 u 8 GB para ampliar los contenidos multimedia o de mapas; auriculares Bluetooth con función manos libres, o el nuevo car kit Nokia CK-300 que te favorece una conducción mucho más cómoda, sencilla y segura mientras utilizas el terminal.

El Nokia 6210 Navigator esta disponible en color rojo y negro, a un precio recomendado de 339 euros, IVA incluido. ■





Una nueva inmersión en juegos

GeForce GTX 260



ZOTAC International, partner de NVIDIA AIC, ha anunciado la nueva generación de gráficos de alto rendimiento con la nueva tarjeta gráfica ZOTAC GeForce GTX 260. La nueva ZOTAC GeForce GTX 260 presenta el poder de la 2ª Generación de NVIDIA Unified Architecture y la tecnología NVIDIA PhysX para una mejor experiencia en los últimos juegos y aplicaciones 3D en DirectX 10 y OpenGL 2.1.

Tarjeta gráfica GTX 260

La ZOTAC GeForce GTX 260 cuenta con 192 processor cores para un rendimiento extremo en los últimos juegos y aplicaciones 3D. La 2ª Generación de NVIDIA Unified Architecture potencia los 192 processor cores con un incremento del 50% respecto a la primera generación. Alimentando a los 192 processor cores está la memoria ultra rápida de 896MB GDDR3. La memoria gráfica conecta los procesadores a la NVIDIA GeForce GTX 260 a través de los 448-bit para una comunicación aún más rápida entre la GPU y la memoria de vídeo para texturas de alta resolución.

La nueva tecnología de NVIDIA PhysX technology dota de capacidades para el procesamiento físico muy reales a la ZOTAC GeForce GTX 260 para una experiencia en juegos que no sólo es visualmente brillante, sino que es casi real. La tecnología de NVIDIA PhysX technology utiliza los procesadores gráficos de NVIDIA GeForce GTX 260 para renderizar efectos físicos reales en entornos virtuales para una interactividad con objetos, que roza la línea entre la realidad virtual y lo real. Para aprovechar el poder de la ZOTAC GeForce GTX 260, viene incluido el videojuego "GRID". El juego GRID hace que los jugadores se vean inmersos en un mundo virtual de carreras con choques increíbles e impresionantes efectos visuales.

La ZOTAC GeForce GTX 260 soporta la tecnología SLI de NVIDIA para incrementar el poder gráfico con la posibilidad de añadir una segunda tarjeta gráfica ZOTAC GeForce GTX 260. La tecnología de NVIDIA PureVideo HD está también incluida en la ZOTAC GeForce GTX 260 para unos increíbles efectos visuales en la reproducción de vídeo en alta definición. ■

Lo importante es ganar

Visa Gam3rs



La división Visa Gam3rs del fabricante nacional Visa Computers nos presenta dos nuevos modelos de Gaming, el Aurora Xtriker y el Mercury Xtreme, dos equipos que completan una familia de productos perfecta para los usuarios más exigentes.

Estos nuevos equipos están equipados con un procesador Intel Core 2 Quad Q9300 de 4 núcleos fabricado con la nueva arquitectura de 45nm (Intel Penryn), con la gráfica más potente del mercado (una nVidia GeForce 9800 GX2 de 1G GDDR3), con una capacidad de almacenaje de 1.5 Tb (2 HD de 750Gb), una fuente de alimentación silenciosa de 650W y una placa Asus P5E de última generación, que incorpora el Chipset X38 especial para juegos y una tarjeta de sonido Asus Supreme FX II de alta definición 7.1.

Los equipos Visa incorporan un seguro de recuperación de datos gratuito de serie durante 3 años en sus discos duros, por lo que quedan garantizados los datos almacenados en el equipo, y una garantía de 3 años, convirtiéndose así en los equipos mas seguros y fiables de mercado.

Estos nuevos equipos están disponibles tanto en su versión con chasis de Aluminio Aurora Xtriker, con un precio de 1.799€ (IVA incluido) como en su versión con chasis de aluminio y refrigeración líquida integrada, Mercury Xtreme con un precio de 1.999€ (IVA incluido). ■

iPod y radio

HouseParty 4

GEAR4 nos presento una nueva versión de su prestigiosa gama de altavoces HouseParty. El nuevo sistema de altavoces estéreo HouseParty 4 ha sido rediseñado para ofrecer un aspecto más estilizado con una calidad de sonido increíble.

De diseño vanguardista en negro y gris con un acabado perfecto para dar un toque de modernidad.

Además de su cuidado diseño, con los altavoces HouseParty 4 podrás disfrutar de una acústica envolvente y de una calidad de sonido increíble a través de sus dos altavoces de 3 pulgadas con una salida de audio de 30 W. Mejora la calidad y el tono en que se reproduce la música seleccionando el ajuste de ecualizador idóneo. Se puede elegir entre 6 preajustes de ecualizador diferentes, como Jazz, Pop, Rock, Flat, Classic y Bass.

También cuenta con radio FM incorporada para alternar la reproducción de la música del iPod con los programas de radio preferidos.

El sistema de altavoces estéreo HouseParty 4 está pensado para ofrecer una calidad de audio espectacular que dejará boquiabiertos hasta a los invitados más exigentes. ■

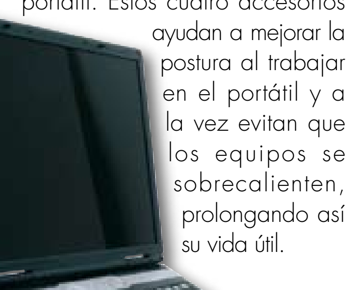


Accesorios ergonómicos para portátiles

Gama E.O.S.



PORT DESIGNS, fabricante de soluciones de transporte, protección y ergonomía para ordenadores portátiles y otros dispositivos electrónicos, presenta su gama E.O.S. (Ergonomic Office Supplies), una línea de accesorios de ergonomía que favorecen el uso correcto del ordenador portátil, evitando diferentes problemas de salud, como dolores musculares o incluso esterilidad.
El CoolStand, el LapDesk y la ErgoStation son complementos diseñados para cuidar la salud tanto del usuario como de su portátil. Estos cuatro accesorios ayudan a mejorar la postura al trabajar en el portátil y a la vez evitan que los equipos se sobrecalienten, prolongando así su vida útil.



CoolStand – soporte para ventilar el portátil y favorecer una postura correcta
El CoolStand es un soporte práctico y ligero que favorece una posición ergonómica y natural de las manos y de las muñecas, al levantar e inclinar ligeramente el teclado del portátil.
Además, optimiza notablemente el enfriamiento del portátil, pues ha sido diseñado para mejorar la circulación de aire debajo del aparato, lo que permite mejorar la duración de vida de los componentes y los resultados del portátil.
El CoolStand permite rotar el portátil 360º, gracias a ruedecillas integradas en el soporte. Se puede por tanto girar fácilmente la computadora, para presentar documentos en pantalla, y acceder rápida y simplemente a las conexiones traseras. Es compatible con todas marcas y modelos de portátiles.

LapDesk - Soporte para uso itinerante del portátil
El LapDesk es el complemente perfecto para evitar que el usuario se queme las piernas o las rodillas cuando tiene que trabajar con el portátil en el regazo; esta actividad puede producir problemas de fertilidad a largo plazo si el usuario no se aísla correctamente del calor que desprende el portátil. Además, permite aumentar la duración de vida del portátil pues evita que el equipo se sobrecaliente.
Este accesorio favorece una posición ergonómica y natural de las manos y de las muñecas, e incorpora 4 patines antideslizantes que permiten estabilizar el portátil encima de las piernas o rodillas. Además, integra una alfombrilla para el ratón, que hace mucho más cómodo su uso.
El LapDesk es ultra portátil: su peso y dimensiones permiten guardarlo fácilmente en cualquier tipo de maletín o mochila, y llevárselo a todas partes para utilizar el portátil cómodamente en el avión, tren, coche, o sentado en el sofá de casa.

ErgoStation - 'Docking station' ergonómica universal para portátil
La ErgoStation favorece una posición ergonómica a la hora de usar el portátil, de la forma más completa posible. Contribuye así a prevenir y reducir los dolores en la nuca, hombros y espalda. Los ojos se mantienen naturalmente a la altura de la pantalla, por lo que la vista está más descansada y la postura adoptada al trabajar es más natural.
La ErgoStation ofrece 4 posiciones y alturas ajustables diferentes, permitiendo a cada usuario encontrar su posición de trabajo más cómoda y natural, para evitar flexionar la espalda y la nuca, adoptando posiciones incómodas que desembocan en dolores óseos y musculares.
Incluye un hub USB 2.0, un solo punto de conexión para todos los periféricos que necesita el portátil. Además, la ErgoStation dispone de 4 puertos USB, uno a cada lado del soporte y dos en la parte de atrás.
La ErgoStation evita el sobrecalentamiento del ordenador, pues permite mantener el procesador a la velocidad máxima y facilita a la vez el enfriamiento del portátil, al mejorar la circulación del aire por debajo del equipo. Permite la rotación a 360º del portátil, gracias a ruedecillas integradas en el soporte. ■

Que no te falte memoria

G.Skill

G.Skill International Enterprise, proveedor líder en memorias de alto rendimiento, anuncia junto a distribuidor en España COOLMOD INFORMÁTICA S.L. el nuevo diseño para disipar el calor de memorias de gama media-alta. Basándose en proporcionar una mayor disipación del calor, el diseño de la serie G.Skill incrementa la superficie de contacto con el aire un 50% más que el diseño tradicional de G.Skill.
La frecuencia de las memorias es uno de los factores clave, a mayor frecuencia, mayor consumo de energía y mayor Vdimm se necesita. El nuevo diseño de disipador del calor en las memorias G.Skill extrae más calor del la superficie IC. Este nuevo diseño puede llegar a reducir la temperatura un 20-30%.
Para los overclockers cada grado es un problema. La temperatura limita la frecuencia de trabajo, la capacidad OC, y la vida del producto. El diseño de la nueva serie G.Skill permite a los overclockers exprimir al máximo el rendimiento de sus memorias.
La frecuencia de las memorias es uno de los factores clave, a mayor frecuencia, mayor consumo de energía y mayor Vdimm se necesita.
El nuevo diseño de disipador del calor en las memorias G.Skill extrae más calor del la superficie IC. Este nuevo diseño puede llegar a reducir la temperatura un 20-30%.
Para los overclockers cada grado es un problema. La temperatura limita la frecuencia de trabajo, la capacidad OC, y la vida del producto. El diseño de la nueva serie G.Skill permite a los overclockers exprimir al máximo el rendimiento de sus memorias. ■

Monitor de grandes dimensiones

FLEXSCAN SX3031W

Eizo lanza al mercado un monitor de espectaculares dimensiones (30" de formato panorámico, superior a muchísimos paneles utilizados como televisión) óptimo para jugar pero pensado esencialmente para el trabajo. Todos aquellos que trabajen con ordenadores, especialmente los que necesiten mucho escritorio o grandes prestaciones (diseñadores gráficos, maquetadotes, montaje cinematográfico, CGI etc.) encontrarán en esta pantalla de alta calidad, el monitor idóneo como contrapartida a las cinema display de Macintosh. Permite utilizar la opción de dos pantallas en una con dos ordenadores diferentes (con resoluciones de 1200x1600 cada una, permitiendo conectar PC y Mac), función de ecualizador digital de uniformidad (característica que asegura brillo y croma uniformes de una esquina a otra del monitor), acepta una resolución de 2560 x 1600, 260cd/m², ángulo de visión de 178°, contraste 900:1 y un tiempo de respuesta de 6ms. Gracias al amplio gamut del panel, reproduce el 97% del espacio de colores Adobe RGB, por lo que podemos visualizar la mayoría de los colores en una fotografía hecha en modo Adobe RGB. Además de estas características, supone un avance en paneles LCD, ya que representa el 100% del rango de color en formato NTSC. A su vez incluye una tabla de conversión 12 bit que dispone de una paleta de colores superior a los 68.000 millones, de los cuales se seleccionan los 16,7 millones óptimos. El menú OSD incluye ajustes de brillo, gamma, saturación, matiz, ganancia y temperatura del color. Dispone de doble conector DV-I compatible con HDCP y un HUB de dos puertos USB. Sus medidas netas son 68,9 x 27,2 x 49 cm y pesa 15,4 KG. Elegante y funcional, el marco es negro mate, sobrio y discreto perfecto para no entorpecernos a la hora de trabajar con él. Un excelente y longevo monitor que además Eizo nos asegura su durabilidad con cinco años de garantía. Entrad en http://www.eizo.es para descubrir más características de este excelso monitor. ■



CARACTERISTICAS CLAVE

- Resolución: 2560 x 1600
- Contraste: 900:1
- Brillo: 260 cd/m²
- Ángulo de visión: 178°
- Tiempo de respuesta: 6 ms

Para amantes del iPod

SAYTES Nextbase Media 10

Saytes, compañía dedicada a la comercialización de artículos de electrónica de consumo, acaba de lanzar una estación para iPod de diseño estilizado y efectos luminosos.

Concebido para quienes se caracterizan por el buen gusto y quieren estar a la última disfrutando de su biblioteca musical con plena movilidad sólo o con amigos.

Este nuevo lanzamiento compatible con todos los modelos de iPod (licenciado por Apple "Made for iPod"), cuenta con diversos conectores para el famoso reproductor así como características esenciales para un cómodo uso y fácil transporte a las que se suman propiedades que permiten obtener en un módulo portátil el más alto rendimiento sobre la calidad de sonido que ofrece el iPod (Incorpora altavoces de Neodymium con Cristal Sound).
Dispone de teclas sensitivas digitales, efectos de luz y altavoces 2.1 con sub-woofer. Además integra salida S-Vídeo que permite la visualización de vídeo y fotos en televisores u otros dispositivos aptos para reproducir imagen en movimiento.
Ofrece características adicionales como Reloj con formato 24 h, y alarma personal basada en la música que contiene el iPod del usuario.
Cuenta con radio FM digital con 10 preselecciones y la potencia de salida por canal es de 3W (3W + 3W) mas la del Sub-woofer que es de 7W.
El precio recomendado es de 126 € (IVA Incluido) ■



Nextabase Media 10









Quantum of Solace

Licencia para matar... otra vez

Estábamos en el año 1952 cuando un novelista inglés, Ian Fleming, publicaba un libro titulado Casino Royale, primeras páginas escritas donde aparece la figura del seductor, a la vez que misterioso agente secreto, James Bond, también conocido por su código de agente, 007, con licencia para matar. Era el comienzo de toda una serie interminable de libros y que diez años después se convertiría la más importante saga de películas de la historia del cine. Curiosamente, este primer libro ha sido el último en adaptarse, pues no se obtuvieron los derechos de dicha novela hasta 1999.

La andadura de James Bond en la gran pantalla se produjo en el año 1962, con la adaptación al cine de la novela Dr. No, con un increíble Sean Connery en el papel agente 007 y con Terence Young en la dirección. Tras esta película, convertido en todo un clásico del cine de espías y de acción, Connery participó en otras cuatro películas más, siendo sustituido tras "Solo se vive dos veces" por George Lazenby, que simplemente tuvo una relación presencial con James Bond. Tras su actuación, se produjo un nuevo intento con Connery, que duró un año, tras el cual entró en escena otro de los grandes iconos cinematográficos unidos a James Bond, Roger Moore. Desde entonces han sido tres los actores que han dado vida al mítico agente secreto, desde Timothy Dalton al actual Daniel Craig, pasando por el carismático Pierce Brosnan. Precisamente con el actor que actualmente ocupa el papel se produjo cierta polémica, pues se dejaba un lado la imagen clásica del agente secreto, moreno y elegante, y se pasaba a una imagen totalmente distinta, rubio y más varonil que elegante.

Tras una época final de la saga basada en guiones originales cinematográficos tan solo basados indirectamente en los relatos de Fleming, Casino Royale retomó de nuevo las adaptaciones, volviendo precisamente al libro que dio origen al personaje. Para esta nueva entrega de James Bond, que se estrenará el 21 de Noviembre en nuestro país, originalmente se pensó en adaptar el relato corto Risco, de Fleming, pero finalmente se ha dado a conocer que se trata de una secuela directa de la anterior película Casino Royal, y por tanto de un guión original. Exactamente la película comienza unas horas después del final de Casino Royale. Bond ha sido traicionado por la mujer que amaba, y se ha decidido a convertir su misión en algo personal, pese a las suspicacias de M. Ambos interrogan a Mr. White, quien les hace ver la luz al contarles que la organización que chantajeó a Vesper (el amor de Bond en Casino Royal) es mucho más compleja de lo que creen. Se desencadenan una serie de acontecimientos que acaban con James Bond en Haití, donde un caso de identidad equivocada llevará al agente a conocer a su nueva chica Bond.

Marc Forster es el encargado de la dirección de esta nueva aventura de James Bond, que cuenta con un guión del oscarizado Paul Haggis, así como con las interpretaciones de Daniel Craig en el papel de James Bond, de Olga Kurylenko como la nueva chica Bond y la repetición de los papeles clásicos como Judi Dench en la piel de M.

■Jesús García





Red de mentiras

No confíes en nadie y engaña a todos

El afamado director de "Gladiator", Ridley Scott, estrena en España su último trabajo, "Red de Mentiras", un thriller basado en la novela homónima de David Ignatius, con un guión escrito por William Monahan (ganador de un Oscar por "Infiltrados") y con un reparto encabezado por el nominado a tres Oscar Leonardo DiCaprio y el ganador de un Oscar al mejor actor Russell Crowe. Este último, a diferencia de su papel como Maximus hace ocho años, ha tenido que engordar hasta 30 kilos para poder encarnar su papel de Ed Hoffman. Sin embargo, DiCaprio tampoco ha salido airoso de esta película, ya que cayó enfermo durante varios días tras rodar una escena de tortura.

Tras ser herido en Irak, el periodista Roger Ferris (DiCaprio) es trasladado a Jordania, donde conocerá al jefe de operaciones de la CIA Ed Hoffman. Éste quiere detener a Suleiman, un pez gordo de Al-Qaeda, pero para ello necesita la ayuda de Ferris. El periodista decidirá ayudarles difundiendo un rumor falso: Suleiman está trabajando para el gobierno americano. Dicho rumor creará la tensión en el entorno del miembro de la organización terrorista, no obstante parece que no será el único que tendrá problemas. Los hombres de la CIA parecen dispuestos a ayudar al periodista, pero Ferris empieza a preguntarse cuanto puede confiar en dichos hombres, poniéndose así en peligro no sólo la misión, sino también la propia vida de Ferris.

Los más de 120 minutos de duración de la película no llegarán a España hasta el 7 de Noviembre, una fecha, que como viene siendo ya habitual, es casi un mes después de su estreno en Estados Unidos.

■Álvaro Sánchez

SAW 5

Vuelve el terror más desagradable

Con esta nueva entrega alcanzamos ya el número de cinco películas del terror más desagradable y gore que podemos encontrar actualmente en la gran pantalla. Todo surgió en el año 2004, cuando James Wan decidió dirigir una película totalmente diferente dentro de este género, mezclando elementos del terror más escatológico con un interesante trasfondo de un puzzle, un juego que los protagonistas debían de solucionar si querían sobrevivir, o al menos no querían ser destrozados vilmente por las trampas y artilugios del maestro conocido como el marionetista. Tras este estreno, año tras año, sin faltar ninguno, se ha producido una nueva entrega de la saga Saw, películas con bajo presupuesto que han ido pasando del terror gore pero inteligente a unas últimas películas de violencia gratuita.

Este año no podía ser diferente, y nuevamente tenemos otra entrega de Saw, en concreto la quinta. Se ve que el público no les falla, pues año tras año se ha ido reafirmando la saga de terror. Esta nueva película promete a los aficionados descubrirles mucho de los secretos que rodean al gran maestro de la violencia, Jigsaw, pues jugará con los flash backs para alternar la acción real de un Hoffman (personaje de las anteriores películas) que se erige como la única persona realmente capacitada para continuar el plan del maestro, con los orígenes del propio Jigsaw, que nos irán otorgando cierta luz a los misterios que Saw nos ha ido proponiendo. ¿Qué es esa siniestra marioneta de ojos grandes montada en un triciclo que ha aparecido en varias películas? ¿Cual es su significado?

El actor Tobin Bell vuelve a encontrarse al frente del reparto como Jigsaw, mientras el nuevo papel protagonista en esta terrorífica película es para Costas Mandylor, el auténtico discípulo de Jigsaw (John Kramer). En la dirección tenemos de nuevo a David Hackl, que ya dirigió las dos entregas anteriores. Saw V se estrenará en nuestro país el próximo 14 de Noviembre.

■Jesús García







The Clone Wars (Star Wars), la novela

La fuerza llega a la literatura

Timun mas no sólo está inmersa en un profundo cambio editorial tras iniciar su incursión en las novelas inspiradas en los manga y anime japoneses con la colección Genkobooks, sino que se atreve incluso con el universo de StarWars, creado por George Lucas hace varias décadas, y cuya actualidad sigue vigente en forma de películas y videojuegos relacionados.

Timun mas ha sacado ya a la venta la novelización de la última película de animación de la nueva serie "The Clone Wars", bajo el mismo título. Los hechos que se narran en esta novela de Karen Traviss tienen lugar en una época previa a "La venganza de los Sith", y contiene material que proviene del mismo Lucas. Las Guerras Clon se libran por toda la galaxia, y los separatistas, al mando del conde Dooku, luchan contra la República, que se haya bajo el liderazgo del canciller Palpatine. Cada vez más planetas caen bajo el yugo de Dooku y los suyos, pero la República contraataca con su ejército de soldados clon y sus generales Jedi.

Anakin Skywalker es un caballero Jedi en proceso de aprendizaje, bajo la tutela de Obi-Wan Kenobi. Ambos tienen en sus manos una peligrosa misión en la que no hay lugar para el fracaso, y de la que dependen muchas vidas. Mientras, Hutt, hijo de Jabba, es secuestrado y su padre pide ayuda a los Jedi. Éstos le ofrecen sus servicios, conscientes de que Jabba es la clave para el paso de su ejército por la galaxia.

La británica Karen Traviss es autora de "Star Wars: Legacy of the Force: Bloodlines" y de dos novelas de la serie Star Wars Republic Commando, "Hard Contact" y "Triple Zero", así como de los títulos "City of Pearl", "Crossing the Line", "The World Before", "Matriarch", y "Ally".

En 2009, Timun mas publicará dos novelas basadas en la serie de animación 3D de LucasFilms, y relanzará las novelas de las seis películas clásicas, publicándolas por orden cronológico de la acción, es decir, comenzando por el "Episodio I. La amenaza fantasma". También se saldrá a la luz la novela basada en el último juego para consolas de StarWars, de reciente publicación, bajo el título "El poder de la fuerza". Más adelante, la editorial hará llegar a los aficionados a este universo otras series de novelas relacionadas.

"The Clone Wars"
Autora: Karen Traviss.
Timun mas (Ciencia Ficción)
Fecha: 23/09/2008
ISBN: 978-84-480-4420-6
Páginas: 256
Cubierta: Rústica con solapas
Precio: 17,00 €

Alejandro Serrano



Brave 10

Conoce el Japón Feudal

Una de las novedades destacadas que verán la luz este mes de Noviembre es Brave 10, un manga de Shimotsuki Kairi, que nos lleva al Japón feudal, más exactamente a la era Sengoku, una época en donde los samuráis y los ninjas estaban a la orden del día. Brave 10 se basa en la leyenda de los diez valientes, diez legendarios ninjas que ejercían como guardaespaldas del señor de la guerra Sanada Yukimaru, siendo considerados como los diez guerreros más poderosos de la tierra en la era Sengoku.

La saga se está serializando aún en Japón en la Comic Flapper, de la editorial Media Factory, llevando tres tomos publicados hasta ahora.

En un mundo envuelto en el caos de la guerra se alzan unos valientes guerreros con la furia desatada de una tormenta. Nuestros protagonistas son: un ninja del clan Iga, Saizou y la sacerdotisa Izumo, dos de los Diez elegidos reunidos en torno a Yukimura Sanada, su señor.

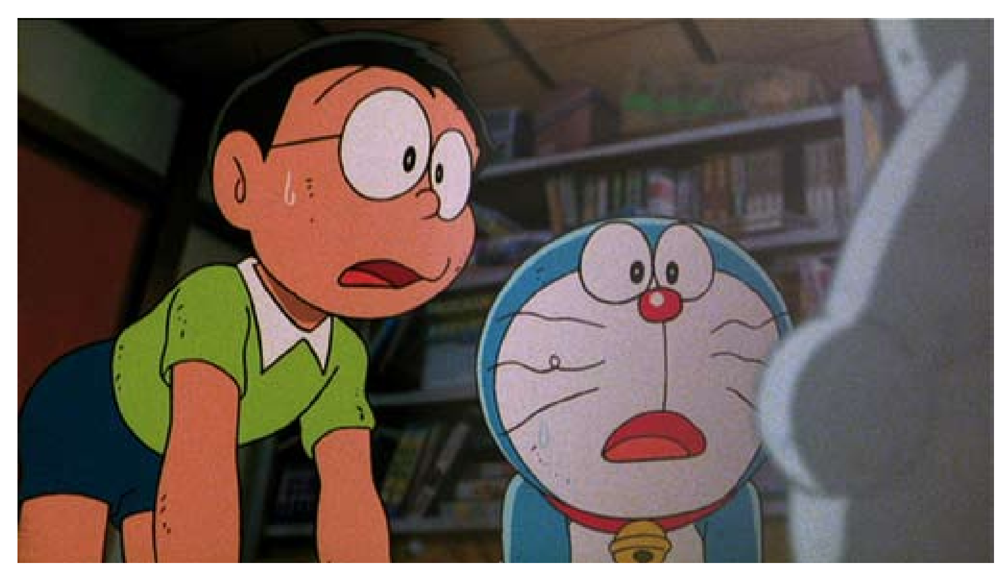
Brave 10 - 1
Shimotsuki Kairi
192 págs.
7.5 €

■Miguel Ángel Pérez

Doraemon y Los Siete Magos

Edición especial de 2 discos





¡Doraemon y Nobita vuelven con una aventura más mágica que nunca!
En esta ocasión, con la ayuda de la cabina "Qué pasaría" viajan a una dimensión en la que todo el mundo vuela sobre escobas y alfombras. Nobita quiere demostrar a su amigo que la magia existe y que en ocasiones es más fuerte que la ciencia. Pero al llegar allí, se dan cuenta de que no pueden perder el tiempo con discusiones porque... ¡los demonios quieren destruir el planeta Tierra!
Tifones, terremotos y un montón de desastres naturales son la prueba de que llega el fin del mundo. Una nueva amiga llamada Miyoko y el padre de ésta, les informan de que la magia realmente existe y que los hombres la aprendieron de los demonios. Estas criaturas no son autóctonas de la Tierra, sino que provienen del planeta Averno, que amenaza con acercarse al nuestro, ¡lo que significaría el fin para nosotros!
Nuestros amigos se tranquilizan al saber que hace 5.000 años se crearon las "Crónicas del planeta Averno": unos manuscritos que pueden ayudar a acabar con los poderes demoníacos. Tan sólo tendrán que averiguar cómo conseguirlos y destruir a sus enemigos. ¡Casi nada! Aunque el miedo se apodera de Nobita y Doraemon, y en más de una ocasión tienen la tentación de volver al mundo real, finalmente se arman de valor y deciden ir a ese misterioso planeta para salvar a Miyoko y a su padre. ¿Lo conseguirán?

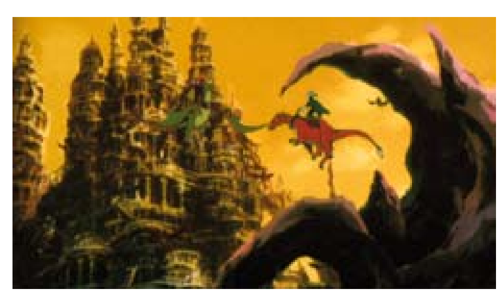
EXTRAS Y CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS
- Navegación en 4 idiomas: castellano, catalán, euskera y gallego
- Audionavegación en castellano.
- Audiodescripción en castellano.
- Subtítulos en castellano para sordos.
- Audio 5.1 Dolby Digital: castellano, catalán, euskera y gallego.
- Formato: 16:9.
- Zona: 2-PAL.
- Duración: 114 minutos.
- Extras: 32 min. aprox.
CONTENIDO EXTRA:
- Cortometraje extra: "The Doraemons: Un reto misterioso".
- Storyboard.
- Juegos: Trivial, Hanoi y Parejas.
- Los personajes.
- Ficha técnica.
- Boomerang.
- Galería de productos.
- Doraemon en DVD.

CORTOMETRAJE EXTRA "THE DORAEMONS: UN RETO MISTERIOSO"

La aventura inédita que incluye esta edición de dos discos es un cortometraje especial protagonizado por el grupo de gatos robot más pintoresco del mundo, los Doraemons. Son siete mininos, cada uno con una personalidad propia pero con algo muy importante en común: una amistad inquebrantable.
La primera aventura de los Doraemons la pudimos disfrutar en el extra "Dorami y los siete Doraemons" incluido en el DVD Doraemon y los caballeros enmascarados. Los siete magníficos de la escuela de robots son el legendario mago Dorahmed, el goleador Doradinho, el maestro del kung-fu Wandora, el ruso Doranikov, el torero Matadora, el pistolero Dora Kid y, cómo no, Doraemon.En "The Doraemons: Un reto misterioso", el enigmático ladronzuelo Dorapin pone a prueba el fuerte vínculo que une a los siete gatos. Tanto es así que su objetivo no es otro que robarles la amistad, empezando por apropiarse de las siete tarjetas de la amistad, unos naipes de un gran valor mágico.
En realidad, nadie es quien parece ser y tras el plan de Dorapin se esconde el malvado Achimov, que está chantajeando al gato ladrón para que engañe a los Doraemons. No le va a ser nada fácil, ya que nunca hay que subestimar el poder que une a los buenos amigos...








NEED FOR SPEED™
UNDERCO
12+
www.pegi.info
A LA VENTA EL 20 DE NOVIEMBRE NEEDFORSPEED.ES
© 2008 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo and Need for Speed are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. 'Nissan' and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trade
Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are use under licence from Microsoft. All other trademarks are the property of their respective owners.


NO CONFÍES EN NADIE,
ADELÁNTALES A TODOS
OVER
EA
marks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO., LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. Porsche, the Porsche crest, 911 and Carrera are registered trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the


the best of E3
GAME CRITICS AWARD
08 WINNER
A a la venta en
GAME
Tu especialista en videojuegos
DEAD SPACE
DEAD SPACE
PERDICION
XBOX 360
DEAD SPACE
18+
www.pegi.info
EA
XBOX 360 LIVE
VE LA PELICULA, JUEGA AL VIDEOJUEGO
DEADSPACE.EA.COM